

இருபதாம் நூற்றுண்டில் இணையற்ற கண்டுபிடிப்பு (COMPUTER)

ஒளியின் கணிப்பு

தனியான கணிப்பொறியின் எல்லச்சிராண்மை அடிப்படையாகி கொண்டவை இதைவிட்டு ஒளி யைக் கொண்டு கணிக்கும் முறை தற்போது ஆராய்ச்சி நிலையில் உள்ளது. ஒளிக்கற்றை-இருக்கால், இல்லையென்றால் O - என்று கூறலாம் ஒரு டார்ச்சக அனைத்து அனைத்து ஏரியிட்டு, 1 என்ற குறிப்பேள்ள சரங்களைக் கொண்டு வரலாம் பல ஒளி கற்றைகளை ஒன்று சேர்த்து எந்தெந்த தட்டுக்களிலும் வெட்டுவேலைகளையும் புதிய ஒளிக்கிறுறவுகளை உருவாக்குவதன் மூலம் தற்போதுக்கொண்டிப்பொறியும்கொண்டிப்பொறி கணிப்பொறி செய்யும் ஒளிக்கீருகிட்டாலும் ஆராய்ச்சு மேசேதமில்லாத கெத்தும் என்பதும் கொண்டு வரவேண்டும்.

மாய் உலகம்

இரண்டு கண்களுக்கும் அருகே உள்ள இரு சிறு திரைகளில் ஒரு புதிய உகந்ததையே காண்டிக்கின்றது. கணிப்பொறியான் அந்தமாய்டுவதை நாம் நடந்து கொண்டுவரலாம். திருப்பேப்பார்க்க வாய் அந்து ஏற்ற நிபோல் காட்சிகள் டெல்லுக்குடன் மாறுவதால் நான் அந்த உகந்ததை இருப்பது போன்ற உரலை நாங்கு ஏற்படும் மாய்ப்பொறியை மாற்றுவதையும் மாற்றுவதையும் இந்த மாதிரியான விளையாட்டுக்கள் வர ஆரம்பித்துகளன்.

இந்த முக்கியப்பட்ட பயனிடுத்தி நாம் உண்மையில் அசல்ல முடியாக இடங்களில் இருக்கும் என்று சொன்னும் அவை செய்து போடுக்க முடியும் இந்தக் காலில் அமிக்கும் என்றால் இந்த மாதிரியான விளையாட்டுக்கள் வர ஆரம்பித்துகளன்.

