

குடியிட்டா எக்ஸ்பிரஸ்

computer express

மாத இதழ் - 09

செப்டெம்பர் - 15 . 09. 2002

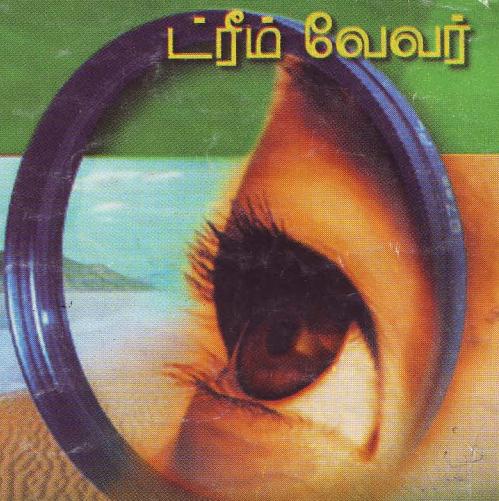
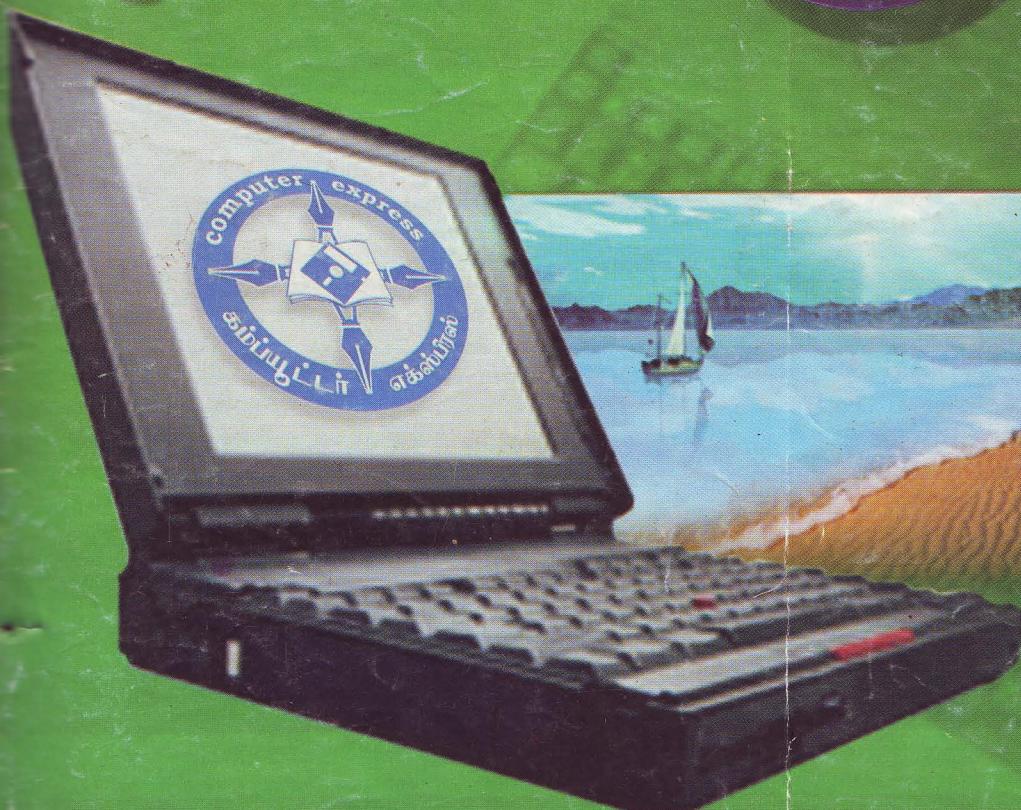
விலை : ரூ 23/-

அடிடாப் போட்டோவீடாப்
சிறுவர் கணினிப்புங்கா
லைபிஸ் எக்ஸ் பி

லூட்டோகட்
பேஞ்சிமெக்கர்
சி++, விபி.

ஹாக்கிள்
ஷாவா
ட்ரீம் வேவர்

சாங்கப் பல்வகை



இலங்கையின் முதல்தர கணினிச் சுஞ்சிகை

SPECIAL PACKAGES FOR BEGINNERS

Certificate Course In MS Office XP 2002

- ❑ Introduction to Computer
- ❑ MS Word XP 2002
- ❑ MS Excel XP 2002
- ❑ MS Access XP 2002
- ❑ MS PowerPoint XP 2002

Rs. 1,000/=

Duration:
One Month

Free :
Internet & E-mail
Classes

Commencing Every Monday Starting From 23/09/2002 At 9.00 a.m.

DIPLOMA IN WEB MULTIMEDIA

- ❑ Macromedia Flash 5.0
- ❑ Macromedia Dreamweaver 4.0
- ❑ Adobe Photoshop 6.0
- ❑ Adobe Image Styler 1.0
- ❑ Swish 1.51

Rs. 5,000/=

DIPLOMA IN DESKTOP PUBLISHING

- ❑ Adobe PageMaker 7.0
- ❑ Adobe Photoshop 7.0
- ❑ Adobe Image Styler 1.0
- ❑ Corel Draw 10.0

Rs. 5,000/=

DIPLOMA IN COMPUTER STUDIES

- ❑ Introduction to Computer
- ❑ MS Word XP 2002
- ❑ MS Excel XP 2002
- ❑ MS PowerPoint XP 2002
- ❑ MS Access XP 2002
- ❑ Visual Basic 6.0
- ❑ Project Work

Rs. 2,250/=

Duration: 3 Months

Free :

- ❑ Internet & E-mail Classes
- ❑ English Typing Practice

OTHER VALUABLE COURSES

- ❑ Visual Basic 6.0
- ❑ Java Programming
- ❑ Turbo C++
- ❑ Oracle 8i
- ❑ Accpac 6.0
- ❑ Macro Media Flash 5.0
- ❑ Dreamweaver 4.0
- ❑ Adobe PageMaker 7.0
- ❑ Adobe Photoshop 7.0
- ❑ Corel Draw 10.0
- ❑ Internet & E-mail

Individual
&
Group
Classes



SDS Computer Services

No. 36, Station Road, Colombo-06.

Tel: 553265 E-mail : sdscom@dialogsl.net

Branch : 147, Green Road, Trincomalee. Tel: 026-27544

கம்பியூட்டர் எக்ஸ்பிரஸ்

Cell Phone கூட்டணியில்

நொக்கியா-மட்ஸாஷிட்டா-சியமன்ஸ்



நொக்கியா 7650
(சிரிக் 60 நாட்கள்)

நொக்கியாவின் சிரில் 50 தளத்திற்காக மட்ஸாஷிட்டா, சியமன்ஸ் ஆகிய நிறுவனங்களுடன் நொக்கியா கூட்டணி அமைக்க இருக்கின்றது. மன்ற நிறுவனங்களும் வண்ணத் திரைகள், வெப் பிரவசிங் மற்றும் பல அதிவெளி அம்சங்களைக் கொண்ட Cell Phone களை உற்பத்தி செய்யும். இதற்காக நொக்கியா சிம்பியன் ஓபரேட்டருங் சீஸ்ட்ட்டிகை அடிப்படையாகக் கொண்டு உருவாக்கப்பட்டதனுடையில் Software இற்கான Licence ஜி சியமன்ஸாக்கும் மட்ஸாஷிட்டாவுக்கும் தந்திருக்கிறது. சொந்தத்தகவுல் மேலாண்மை, தொலைபேசி மன்பாருட்கள், ஒரு வெப் பிரவசர், தகவல் அனுப்புவதற்கான மன்பாருட்கள், மாற்றக்கூடிய ஒரு User Interface ஆகியவை சிரில் 50 இல் அடக்கம். சிரில் 50 உள்ள Phone களில் Multimedia Messaging, Java, WAP, XHTML வசதிகள் அடிகம் உண்டு.

தொடர்கள் - கணவித்

தொகுப்புகள்

திரு.க.ரேஸ் கம்பியல் செவ்வி 03

தமிழ்நாட்டும் சென்னையில் அமைந்துள்ள Chennai Kavigal Kanini (Pvt) Ltd.

வின்டோஸ் 98 05

தேர்ந்தெடுக்கப்பட்ட கோப்புகளையும் உறைகளையும் நகல் ஏடுக்கவும்.....

மைக்ரோசொப்ட் வேட் எக்ஸ்பி 07

விரைவாகச் சுனரையில் விலீந் செய்வதற்கு தமிழைப் பழக்கிக்கொள்ள.....

மைக்ரோசொப்ட் எக்ஸெல் எக்ஸ்பி..... 10

சாதாரணமாக MS Excel இன் மேற் பக்கம் File இன் பயிற்சிக்கும்

ஹாட்டெவயார் ரெக்னோலாஜி 12

Pentium Processor களில் உள்ள இரு வேறுபட்ட Processor கள் ஆன.....

இட்டோகட் 14

AutoCAD இல் கீறிய நேர்வரை line அல்லது வட்டம் Circle

சுகல தொடர்புகளுக்கும்

கம்பியூட்டர் எக்ஸ்பிரஸ்

கில். 07, 57th ஒருங்கை

(ஒருத்திரா மாவத்தை இடாக),

கொழும்பு-06.கிலாக்கை.

தொலைபேசி : 077-397962, 01-361381

தெலிமைல் : aizen@srilankanconsultants.com

Website: srilankanconsultants.com/it training/

aizen

கம்பியூட்டர் எக்ஸ்பிரஸ் - செப்டெம்பர் 15

மைக்ரோ மீடியா ரீம் வியுவர்..... 17

Graphical & Animation

மன்பாருட்கள் இன்றைய விளம்பர உலகிற்கு இன்றியமையாத வையாக

அடைப் பேஜ் மேக்கர் 29

Edit இலுள்ள Paste Multiple மூலம் ஒரு கோரு அல்லது Text, பெட்டி எதுவாக.....

அடைப் போட்டோ ஷோப் 31

Rectangular Marquee Tool இனைத் தெரிவுசெய்து (Press Shift + M) ஏனைய

தொடர்கள் - கணவித்

மொழிகள்

சி மொழி 22

வாக்கியத்தை மட்டும் தோன்றுச் செய்தற்கு C மொழியில் ஒரு Program (coding) எழுதி..

மைக்ரோசொப்ட் விகவல் பேசிக் 24

InputBox Function மூலம் Dialogbox ஜத் தோன்றுச் செய்து அதன் மூலம் customer....

ஓராக்கிள் 26

Oracle பாவனையாளரிற்கும் (Users) ஒரு சோடி Username, Password

ஜாவா 27

Operator ஆனது form இல் Condition expression ஜி உருவாக்க உதவுகிறது. இதனுடைய.....



AIZEN

அன்பிற்குரிய வாசகர்களுக்கு!

தகவல் தொழில்நுட்பம் இன்றைய நவீன உலகில் வியக்க வைக்கும் வகையில் காணப்படுகின்றது. ஆனால் இத்தகவல் தொழில் நுட்ப அறிவைப் பெற்றுக் கொள்வதென்பது அனைவரிற்கும் இயலாத விடயமாகக் காணப்படுகின்றது. இதற்குக் காரணம் போதிய வசதி வாய்ப்பு இன்மையும், பெற்றோர்கள் இத்துறை தொடர்பில் போதிய அறிவைக் கொண்டிராமையுமாகும். அத்துடன் வேலைக்குச் செல்லும் இளைஞர், யவதிகள்கூட கண்ணயைப் பற்றித் தொர்ந்து கொள்ள முடியாதவர்களாகக் காணப்படுகின்றனர்.

மேலும் எமது கல்வித்திட்டம் மறுசீரமைச் செய்திட்டம் பாடசாலை செல்லும் பல இலட்சக்கணக்கான மாணவர்கள் இவ் அறிவைப் பெற்றுமியாது உள்ளனர். அண்மையில் அனைத்துப் பாடசாலைகளுக்கும் கண்ணிகள் வழங்கப்பட்டபோதும் அதனை மறையான வகையில் போதிப்பதற்கு அனுபவம் வாய்ந்தவிரிவரையாளர்கள் காணப்படாமையும் இதற்கு ஒரு காரணமாகும்.

எனவே, எமக்குக் கிடைக்கின்ற வளங்களை நாம் உச்சப் பயன்முப்படையில் பயன்படுத்த முயற்சிக்க வேண்டும். எமது இச்சஞ்சிகை சுயமாகக் கற்பதற்கு ஏதுவாக இலகுவான மூழிந்தையில் பிரகரிக்கப்படுகின்றது. எனவே சீறுவர் முதல் பெரியோர் வரை இதனை வாசித்து தகவல் தொழில்நுட்பத்தில் சாதனை படைக்க வாழ்க்கையில் இருக்கிறது.

-ஆசிரியர்

Flash மெட்டலூடன் ஒரு Search Website!



Flash Animation ஜப் பயன்படுத்தும் ஒரு ஒரே தேடல் இயந்திரம் இதுவாகத் தான் இருக்கும். இது வழக்கமான தேடல் இயந்திரம் இல்லை. இது ஒரு Meta Engine. அதாவது பல தேடல் இயந்திரங்களைப் பயன்படுத்தி தகவல் எடுத்தத் தரும் பக்கம். இங்கே Flash, HTML, Text என்ற மன்று வழவங்களில் தேடலாம்.

இது பக்கத்தில் மேலே இருக்கும் பெற்றியில் வார்த்தைகளை அடித்து வீட்டு Enter செய்யுங்கள். அடுத்த சில நொழுகளில் நீங்கள் தேடிய தகவல் ஒரு

Animated வரைபடமாகத் திரையில் வரியும்! இதீரிகுந்து உங்களுக்குத் தேவையான தகவலைத் தேர்ந்தெடுக்கலாம். தேடலை வீரிவாக்கலாம் அல்லது சுருக்கிக் கொள்ளலாம். இணையப் பக்கத்தை மாற்றவும் வசதி செய்திருக்கிறார்கள்.

தொரணமாக 'Engineering' என்றால் அது தொடர்பான எல்லா விடயங்களையும் எடுத்து வெளியிடுகிறது. அத்துடன் இந்த வெப் பக்கம் வழக்கமான தேடல் இயந்திரங்களை விட கொஞ்சம் வித்தியாசமானது. கவராஸ்யமானது. கூகிள், ஆலட்ட விஸ்டாபோல அவ்வளது தல்லியமாக இல்லை என்றாலும் இது பாராட்டுக் கரிய புதுமையான முயற்சி.

<http://www.kartoo.com/>

Modem ஒரு மாறும் Cell Phone

செல்லுலர் சேவை நிறுவனங்கள் சிங்குலர் வயர்லெஸ், மக்கள் தங்கள் செல்போனை மொடம் போல் பயன்படுத்தித் தங்கள் லப்டோப்கள் மற்றும் கையடக்க கம்பியூட்டர்களை இன்டர் நெட்டுடன் இணைக்க உதவும் சேவை ஒன்றை அறிமுகப்படுத்தியுள்ளது.

ஐஞ் மாதம் தொடங்கியுள்ள இந்தச் சேவை, வயர்லெஸ் வெப் பிரவூசிஸ் வசதியுள்ள வாழக்கையாளர்கள் இதனைப் பயன்படுத்தலாம். ஆனால் பெரும்பாலானோர் இந்த சேவையைப் பயன்படுத்த புதிய மென்பொருட்களையும் ஒரு விசேட கேபிளையும் வாங்க வேண்டிய ருக்கும். அவற்றையும் சிங்குலர்தான் வழங்குகின்றது.

வெரிஸோன் வயர்லெஸ், A.D. & D. வயர்லெஸ் தூகிய நிறுவனங்களின் வாழக்கையாளர்களுக்கு ஏற்கனவே இந்த செல்லுலர் மொடம் வசதி இருக்கிறது. இவர்கள் தங்கள் செல்போனை ஒரு கேபிளைக் கம்பியூட்டர்நூட்டின் இணைத்து இன்டர்நெட்டைப் பயன்படுத்துகிறார்கள். இன்னும் பல செல்லுலர் நிறுவனங்கள் அடுத்த சில மாதங்களில் இந்த சேவையை வழங்கக் கொட்டினால் என்று எதிர் பார்க்கப்படுகிறது.

வயர்லெஸ் நிறுவனங்கள் கடந்த சில வருடங்களாகவே தாங்கள் உருவாக்கி வந்த வயர்லெஸ், Internet Network களை தங்கள் சந்தா தாரர்கள் பயன்படுத்த வேண்டும் என்று தீவிரமாக முயற்சி செய்து வருகிறார்கள்.

இதுவரை வயர்லெஸ் இன்டர்நெட் பயனாளிகளின் எண்ணிக்கை மிகவும் குறைவாகத்தான் இருக்கிறது. வாழக்கையாளர்கள் Laptop மற்றும் கையடக்க கம்பியூட்டர்களுக்கென்றே வழவழக்கப்பட்ட Modem களை வாங்கவேண்டும் என்பதும் இந்த எண்ணிக்கை குறைவாக இருப்பதற்கு ஒரு காரணம்.

கிட்டத்தட்ட ஒவ்வொரு சல்போன் வைத்திருப்போரும் சல்போனை மொடமாகப் பயன்படுத்தச் செய்ய வயர்லெஸ் நிறுவனங்கள் செலவைக் குறைக்க முயற்சி செய்கின்றன.

2005 ஆம் ஆண்டளவில் சுமார் கண்டு கோடி பேர் வயர்லெஸ் இன்டர்நெட்டைப் பயன்படுத்த வார்கள் என்று எதிர்பார்க்கப்படுகிறது. அவர்களில் பெரும்பங்கை தங்கள் பக்கம் இருத்தக் கொள்வதே இந்த நிறுவனங்களின் நோக்கம்.

தமிழ் மென்பொருள் வெளியீட்டு நிறவனமரன்

சென்னை கவிகள் கணனி பிறவேட் லிமிடெட் இன்

இயக்குநர் திரு.சுரேஸ் சுப்பையன் அவர்களின் செவ்வி!

தமிழ்நாட்டில் சென்னையில் அமைந்துள்ள Chennai Kavigal Kanini (Pvt) Ltd. இன் இயக்குநர் திரு. சுரேஸ் சுப்பையன் அவர்கள் அண்மையில் தலைநகரில் நடைபெற்ற தமிழ் கணனி மென்பொருள் கண்காட்சிக்கு சமூகமளித்த வேளையில் எமது கழியுட்டர் எக்ஸ்பிளினின் தலைமைக் கார்யாலயத்திற்கும் விஜயம் செய்திருந்தார். அவ்வேளையில் அவர் எமக்களித்த செவ்வியின் விபரம்.

கேள்வி :- தகவல் தொழில்நுட்பத்தில் தங்களின் நிறுவனம் தமிழ்மூலம் மென்பொருட்களை உருவாக்கும் நடவடிக்கையில் ஈருப்பட்டுக் கொண்டிருக்கின்றது. இதன்மூலம் தாங்கள் சாதிக்க நினைப்பதென்ன?

பதில் :- குறிப்பாக நாம் இவ் மென்பொருட்களை உற்பத்தி செய்வதற்கு முக்கிய நோக்கம் அனைவரும் கணனியை இலகுவாகப் பயன்படுத்த வேண்டும் என்ற அவாவே. அதாவது ஆங்கில அறிவு இல்லை என்பது கணனியைக் கற்பதற்கு ஓர் தடையாக இருக்கக் கூடாது என்பதற்காக கவே நாம் எது தமிழ்மொழி மூலமான மென்பொருட்களை உருவாக்குகின்றோம். இதன்மூலம் அனைத்து தமிழ் பேசும் மக்களும் கணனியை இலகுவாகக் கற்க முடியும். இது எமது சமூகத்தின் வளர்ச்சிக்கு பேருத்தியாக இருக்கும். குறிப்பாக Japan, China போன்ற நாடுகள் தகவல் தொழில்நுட்பத்தில் இன்று முன் நேரிருக்க கணனப்படிவதற்கு அங்கு அவர்களின் மொழிலேயே மென்பொருட்கள் காணப்படுவதேயாகும்.

கேள்வி :- தாங்கள் ஓர் பொறியியலாளராகக் கல்வி கற்றுள்ளீர்கள். நீங்கள் இத்துறையை நாடியதற்கு ஏதாவது விசேட காரணம் உண்டா?

பதில் :- நான் Mechanical Engineering முடித்துள்ளேன். என்னோடு பயின்ற பலர் இத்துறையில் வேலைவாய்ப்பைத் தேடுக் கொண்டிருக்கின்றனர். நான் ஏன் சுயமாக ஓர் தொழிலைச் செய்யக்கூடாது என நினைத்தேன். அதற்கு தகவல் தொழில் நுட்பத்துறை இலகுவானதாகக் காணப்பட்டது. ஆகவே இத்துறையில் நான் பெற்ற அறிவைக் கொண்டு புதுமையாக அதனைச் செயற்படுத்தலாம் என யோசித்த போது தமிழ் மொழியினாடாக மென்பொருட்கள் வெளிவராதது ஓர் பாரிய வெற்றிமாக இருப்பதை உணர்ந்து அதற்கு ஏற்ற எனது முயற்சியைத் தொடர்ந்தோம். எமது நிறுவனத்தின் முதலாவது வெளியீடாக குறளாமது என்ற குறுந்தட்டு வர்த்தக ரீதியில் பெரும் வெற்றியைத் தந்தது. மக்கள் மிகவும் வீரும்பியகை உணர்ந்து அதன்முறைப்படையில் மென்பொருட்களை வெளியிட்டு வருகின்றோம்.

கேள்வி :- தமிழ்நாட்டில் உங்கள் மென்பொருட்களுக்கு எத்தகைய வரவேற்பு காணப்படுகின்றது?

பதில் :- தமிழ்நாட்டு அரசிடமிருந்து கூடுதலான Orders எமக்குக் கிடைக்கின்றது. மேலும் அரசு மட்டத்தில் இத்தகைய மென்பொருட்களை வெளியிடுவதற்கான உதவிகள் தாராளமாகக் கிடைக்கின்றது. சில தரப்படுத்தல் மூலம் இவை அங்கீகரிக்கப்பட்ட மென்பொருட்கள் என்ற நிலையை அடைந்துள்ளது.

கேள்வி :- இதுவரை தங்களது நிறுவனத்தால் வெளியீடு செய்யப்பட்ட மென்பொருட்கள் யாவை?

பதில் :- துறளமுது, பதமி, அறிவோடு விளையாடு, துழந்தைகளுக்கான விளையாட்டு, தட்டச்சுஆசான், சக்டி Office. இவ் மென்பொருட்கள் அனைத்தும் வர்த்தக ரீதியில் பெருவெற்றியைத் தந்துள்ளது.

கேள்வி :- நாம் பாவிக்கும் Microsoft Office தொகுப்புக்கு நிகரான தொகுப்பு ஒன்றை Sakshi எனும் பெயரில் வெளியிட்டுள்ளீர்கள். அதன் முக்கியத்துவம் தொடர்பாகக் கூறமுடியுமா?

பதில் :- சக்தி எனும் தொகுப்பு Bilanguage அதாவது இது ஆங்கிலம் - தமிழ் ஆகிய இரு மொழிகளை விளங்கிச் செயலாற்ற முடியும். அத்துடன் Sakthi ஜ பயின்ற மாணவர்கள் MS Office தொகுப்பைக் கற்பது இலகு வானது. எனவே ஆங்கில அறிவு துளியேனும் இல்லாத ஒருவர் இத்தொகுப்பை இலகுவாக கற்க முடிவதுடன் MS Office தொகுப்பையும் பயன்படுத்தும் பரந்த அறிவைப் பெறுவர். அத்துடன் இச்சக்தி தொகுப்பானது 7 அம்சங்களை உள்ளடக்கியுள்ளது. அத்துடன் சக்தி தொகுப்பில் மின்னஞ்சலை தமிழ் அல்லது ஆங்கிலம் ஆகிய இந்மொழிகளிலும் அனுப்பக்கூடிய வசதியுள்ளது.

கேள்வி :- உங்களுடைய எதிர்கால திட்டத்தொடர்பாகக் கூறமுடியுமா?

பதில் :- நாம் இன்னும் 6 மாதங்களுக்குள் Key Board ஒன்றை உருவாக்கும் பணியில் ஈருப்பட்டுக் கொண்டிருக்கின்றோம். இது Voice Operation முறையில் அமைத்தாக இருக்கும். இதன்மூலம் நாம் சொல்லச் சொல்ல இது தனது கடமையைச் செய்யக் கூடியதாக இருக்கும். அடுத்ததாக Reytham 2010 எனும் Operating System ஜ உருவாக்கிக் கொண்டிருக்கின்றோம். இது தமிழ் மொழியிலமைந்ததாகக் காணப்படுவதுடன் இலகுவான பாவனைக்கும் ஏற்றதாகக் காணப்படும்.



கேள்வி :- இலங்கை வாழ் தமிழ்பேசுக் கணனி ஆர்வ முள்ள மாணவர்களுக்கு நீங்கள் விடுக்கும் செய்தி....?

பதில் :- சிறுமையாக எதையும் முழுமையாகப் பழயங்கள். கூடுதலாக கணனிதுறை தொடர்பாக கலவல்களைக் கேட்க கற்றுக் கொள்ளுங்கள். சுய தொழில்வாய்ப்பைப் பெற்றுக்கூறும் ஓர் முக்கிய துறை. மூலதனம் குறைவு. ஆகவே சரியான வழிகாட்டல், சீரந்த அறிவு இருந்தால் நீச்சயம் வெற்றி கிடைக்கும்.

கேள்வி :- இலங்கையில் நீங்கள் பங்குபற்றிய கணனிக்

கண்காட்சி எப்படி இருந்தது. உங்கள் அருபவும்...?

பதில் :- இலங்கை நல்ல அழகிய நாடு. எனக்கு மிகவும் பிடித்துப் போய்விட்டது. கணனிக் கண்காட்சி தொடர்பாகக் கூற வேண்டுமானால் கணனிக் கண்காட்சிக்கு வருகை தந்தவர் கேட்கும் கேள்வி *Advance* ஆக இருந்தது. ஆகவே மக்கள் கணனி தொழில்நுட்பம் தொடர்பாக நல்ல அறிவோடு இருக்கிறார்கள் என்பதை புரிந்து கொண்டோம். வியபார ரீதியில் கூறப்போனால் கண்காட்சி முழு வெற்றி பெற்றுள்ளது.

Click செய்து காட்டுங்கள்!



ஆக 455 Kb size உள்ள ஒரு புரோகிராமால் என்னவெல்லாம் செய்ய முடிகிறது! உங்கள் Mouse Pointer இன் அசைவுகளை Video File ஆகப் பதிவு செய்கிறது இந்த Program.

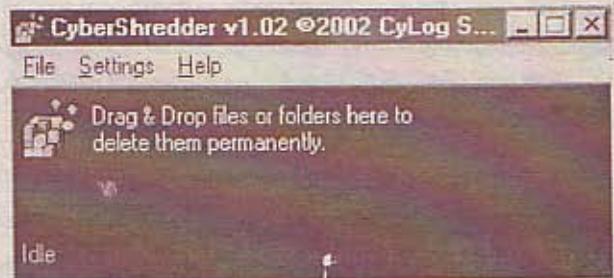
இது என்ன பெரிய விஷயம் என்று தோன்றுவாம். ஆனால் உங்கள் அம்மாவுக்கோ, அப்பாவுக்கோ, தங்கைக்கோ அல்லது நண்பனுக்கோ ஒரு குறிப்பிட்ட மென்பொருளை எப்படிப் பயன்படுத்துவது என்று சொல்லிக் கொடுக்க விரும்புகிறீர்கள். அல்லது புதிதாக ஒரு மின்னஞ்சல் முகவரியை உருவாக்குவது எப்படி என்று கற்றுக் கொடுக்க நினைக்கிறீர்கள். அவர்களைப் பற்றியுட்பட்டு உண்டு. ஆனால் நீங்கள் ஒரு தொலைதூரப் பிரதேசத்தில் இருக்கிறீர்கள். என்ன செய்வீர்கள்?

மின்னஞ்சல் ஒன்றைப் பெறுவதற்கு Outlook ஜ் எப்படி ஒழுங்கு செய்வது என்று சொல்லிக் கொடுக்கப் போவதாக வைத்துக் கொள்வோம். CamStudio ஜ் Open செய்யுங்கள். Region என்ற Menu வில் Full Screen ஜத் தேர்ந்தெடுங்கள். Record Button ஜத் தட்டுங்கள். பிரது Outlook இல் மின்னஞ்சலை பதிவு செய்யுங்கள். வேலை முறந்ததும் F9 Key ஜத் தட்டுங்கள்.

நீங்கள் பதிவு செய்ததை AVI File ஆக சேமியுங்கள். பிரது நீங்கள் Outlook ஜ் பதிவு செய்தது வீழியாவாக ஒடும். அதை உங்கள் மாணவருக்கு அனுப்பலாம். அவர் படத்தைப் பார்த்துப் புரிந்து கொள்வார். இந்த மென்பொருளில் என்னென்ன வசதிகள் இருக்கின்றன என்று நீங்களே பார்க்கலாம்.

Address: <http://www.atomixbuttons.com/vsc/setup.exe>

டெர்மினேட்டர்!



நாம் தெர்ந்தோ தெரியாமலோ Delete செய்யும் File கள் அல்லது Data நிரந்தரமாக அழிந்துவிடுவதில்லை. நம் பேச்சை மதிக்காமல் அவை வன்தகட்டில் இருக்கின்றன. நீங்கள் என்னதான் Recycle Bin இலிருந்து நீங்கினாலும் அவை அவற்றின் Directory பட்டியலிலிருந்தும் Allocation Table தகவலிலிருந்தும் தான் காணாமல் போகும்.

நீங்கள் Delete செய்த File கள் இருந்த பகுதிகள் வன்தகட்டில் அப்படியே இருக்கும். அவற்றை எப்போது வேண்டுமானாலும் மீட்டு எடுக்கலாம்.

சாதாரண Delete கட்டணையை நம்புவதைவிட இந்த Program ஜ் நம்பலாம். CyberShredder Delete செய்யப்பட்ட File இருந்த இடத்தில் அழித்து எழுதிவிடுகிறது. (Over Writing). எனவே நாம் அழித்த தகவல் முழுசாகக் காலியாகிறது.

CyberShredder ஜப் பயன்படுத்துவது கலபம். இதைக் கிறந்துவிட்டு, Delete செய்யவேண்டிய File ஜ் அல்லது Directory ஜ் Click செய்து இழுத்து (Drag and Drop) இதன் வீண்டோவில் போட்டால் வேலை முறந்தது. ஒரு இடமில்லாமல் 7 தடவை அழித்து எழுதும் வசதிகூட இருக்கிறது.

நீங்ந்து கொள்ளுங்கள்!

IBM நிறுவனம் Blue Ice Project என்று ஒரு திட்டத்தைச் செயல்படுத்தியது. இதன்படி Bank என்ற ஒரு சாதனத்தை உருவாக்கினார்கள். ஒருவர் கணவியின் முன் அமர்ந்தால் அவரதுமன்னிலைய்யூ இருக்கிறது என்று Bank காட்டிலிரும். அதுமட்டுமல்ல, அதற்கு ஏற்படி கணனி தன்னுடைய செற்பாட்டை மாற்றிக் கொள்ளுமாறும் செய்துவிடலாம்.



Microsoft Windows 98

சூடர்
9

க : R. Ramanan

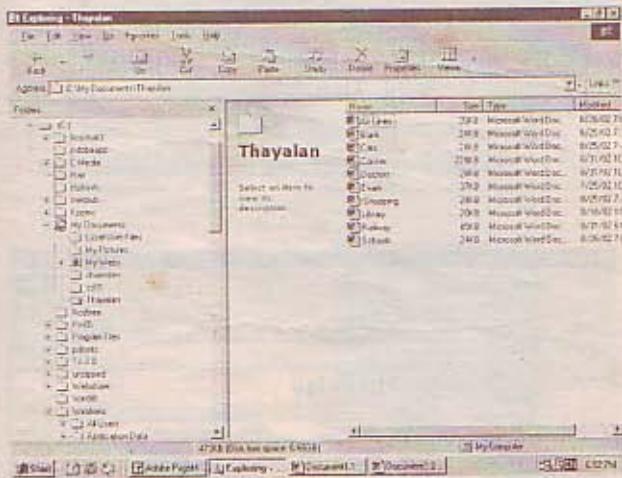
நகல் எடுத்தலும் நகர்த்தலும் Copying & Wrapping

தேர்ந்தெடுக்கப்பட்ட கோப்புகளையும் உறைகளையும் நகல் எடுக்கவும், நகர்த்தவும், வெட்டு (Cut), நகல் (Copy), ஒட்டு (Paste) என்பவற்றுக்கான பணிக்குறிகளைப் பயன்படுத்தலாம். அல்லது சீர்மை (Edit) என்னும் விபரத்தைத் திறந்து, அதற்குள் இருக்கும் Cut, Copy, Paste என்பவற்றைத் தேர்ந்தெடுக்கலாம்.

இந்த எல்லாச் செயல்களுக்கும் விண்டோஸ் 98 இன் பிடிப்புப் பலகை பயனாகிறது. வேறு இடங்களுக்கு மாற்றப்படுவதற்கு முன்னதாக இங்கு நகல் எடுத்து வைக்கப்படுகிறது. நகல் எடுத்தலையும், நகர்த்தலையும் ஓர் எடுத்துக்காட்டு வழியாக விளங்கிக் கொள்வோம்.

நகர்த்துதல்

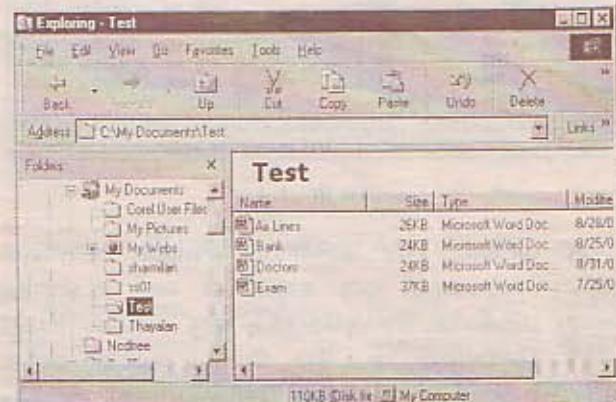
Thayalan என்னும் Folder இல் பத்து Files உள்ளன. இதில் Airlines, Bank, Doctors மற்றும் Exam என்ற கோப்புகளை மட்டும் Test என்ற உறைக்கு நகர்த்த வேண்டும். இதற்கு முதலில் இந்த Files களை படம் 1.1 இல் உள்ளதைப் போல தேர்ந்தெடுத்துக் கொள்ளவும். Files அடுத்துக்கூட இல்லாததால் கட்டுப்பாட்டு விசையைப் பயன்படுத்த வேண்டும் என்பது நினைவில் இருக்கட்டும்.



படம் 1.1

இ அடுத்து Standard Buttons இலுள்ள Cut என்னும் பணிக் குறியின் மீது Click செய்யவும். E அல்லது Edit, Cut என்று தேர்ந்தெடுக்கவும் அல்லது தேர்ந்தெடுக்க File களில் ஒன்றின் மீது Right Click செய்யவும். இப்போது ஒரு பட்டி மேலே துள்ளி வரும். இதிலிருந்து Cut என்பதைத் தேர்ந்தெடுக்கலாம். இப்போது இந்த Thayalan என்னும் Folder இலிருந்து மறைந்துவிடும்.

இப்போது இடது பகுப்பில் Test என்னும் உறையின் மீது Click செய்யவும். அதில் தற்போது எந்த File உம் இல்லை. இப்போது Paste என்னும் பணிக் குறியை Click செய்யவும். அல்லது Edit, Paste என்று தேர்ந்தெடுக்கலாம். அல்லது வலது பகுதியில் வலது Click செய்து மேலே துள்ளி வரும் பட்டியிலிருந்து Paste என்பதைத் தேர்ந்தெடுக்கலாம். நான்கு கோப்புகளும் இப்போது Test என்ற உறைக்குள் இருப்பதை படம் 1.2 காட்டுகிறது.



படம் 1.2

Copy எடுத்தல்

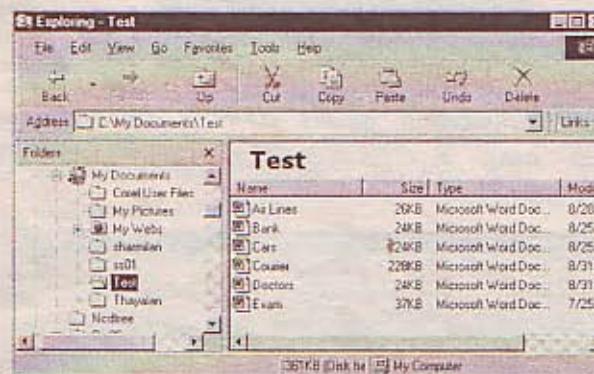
Copy எடுக்கும்போது, தேர்ந்தெடுக்கப்பட்ட கோப்பு அழிக்கப்படாமல் அப்படியே இருக்கும். இதற்கு Copy மற்றும் Paste ஐப் பயன்படுத்த வேண்டும். எடுத்துக்காட்டாக, Cars, Couriers என்ற File களை Thayalan என்னும் உறையிலிருந்து copy எடுத்து test என்னும் Folder இற்குள் போட வேண்டும் என்போம். முதலில் இந்த Files களைத் தேர்ந்தெடுத்துக் கொள்ள வேண்டும்.



படம் 1.3

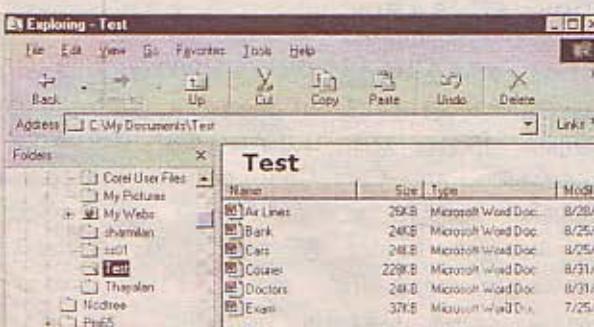
இப்போது இடது பக்கத்தில் 3½ Floppy (A) என்பதைத் தேர்ந்தெடுத்து, அனுப்பப்பட்டவை சரியாக வந்து சேர்ந்திருக்கின்றனவா என்று சரிபார்த்துக் கொள்ளலாம்.

அடுத்தாக, இடது பகுதியில் Test என்னும் Folder ஐது தேர்ந்தெடுக்கவும். இப்போது Paste என்பதன் பணிக்குறியில் Click செய்து இந்த File களின் Copy கணை பிடிப்புப் பலகைக்கு அனுப்பவும்.



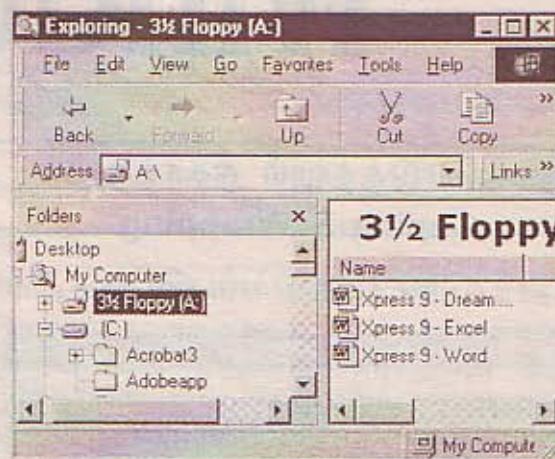
படம் 1.4

A வட்டில் File களையும் Folder களையும் copy செய்வதற்கு ஒரு கலபமான வழி உள்ளது. வஸ்து பகுதியில் தேர்ந்தெடுத்த ஒரு வரியில் Right Click செய்யவும். உடனே மேலே துள்ளி வரும் பட்டியில் Send to என்பதைத் தேர்ந்தெடுத்து, அடுத்து வரும் பட்டியில் 3½ Floppy (A) என்பதைத் தேர்ந்தெடுக்க வேண்டும். படம் 1.5 ஜப் பார்க்கவும்.



படம் 1.5

இப்போது இடது பக்கத்தில் 3½ Floppy (A) என்பதைத் தேர்ந்தெடுத்து, அனுப்பப்பட்டவை சரியாக வந்து சேர்ந்திருக்கின்றனவா என்று சரிபார்த்துக் கொள்ளலாம்.



படம் 1.6

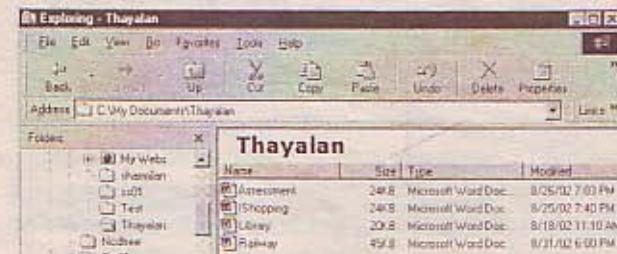
நீங்கள் : பிடிப்புப் பலகையில் ஒரு சமயத்தில் ஒருவகைத் தகவலில் ஒன்று மட்டுமே இருக்க முடியும். அதனால் கோப்புகளையும் உறைகளையும் இதற்கு அனுப்பும்போது ஏற்கனவே அதில் இருக்கும் கோப்புகளும் உறைகளும் அழிக்கப்பட்டுவிடும்.

பெயர் மாற்றம்

தேவையான Folder அல்லது File இன் மீது Right Click செய்யவும். இப்போது மேலே துள்ளி வரும் பட்டியிலிருந்து Rename என்ற விருப்பத்தைத் தேர்ந்தெடுக்கவும். படம் 1.7 ஜப் பார்க்கவும். இப்போது தேவையான புதுப்பெயரைத் தட்டச்சு செய்து முடிவில் நுழைவு விசையை அமுத்தவும். Exam என்ற File இன் பெயர் Assessment என்று மாற்றப்பட்டுள்ளதை படம் 1.8 காட்டுகிறது.



படம் 1.7



படம் 1.8

(தொடர்ச்சி 8 மும் பக்கத்தில்)



சூடர்
9

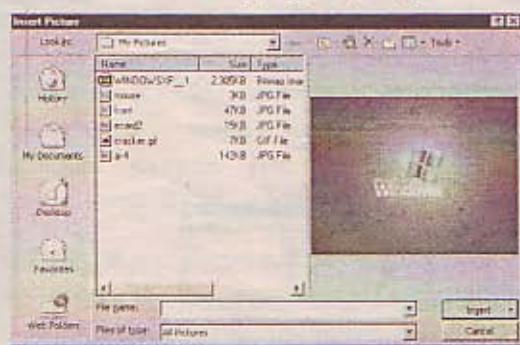
: K.Vasikaran

MS Word XP தொகுப்பில் காணப்படும் Insert Menu இன் கட்டளைகள் தொடர்பான பயன்பாட்டை நாம் விரிவாக ஆராய்ந்து கொண்டிருக்கின்றோம். அந்தவகையில் அதன் தொடர்ச்சியை இவ்விதமில் ஆராய்வதோடு Format Menu வில் கட்டளைகள் சிலவற்றையும் விரிவாக விளங்கிக் கொள்வோம். MS Word XP இத்தொடரை வாசிக்கும் வாசக நெஞ்சங்கள் கட்டாயமாக செயல்முறைப் பயிற்சியை மேற்கொள்ள வேண்டும். அத்துடன் விரைவாக கண்ணியில் Type செய்வதற்கு தம் மைப் பழக்கிக்கொள்ள வேண்டும். இதற்கு Typing Tutor என்ற மென்பொருளைத் தங்கள் கண்ணியில் Install செய்வதன் மூலம் நல்ல பயிற்சியைப் பெற்றுக் கொள்ள முடியும்.

சாதாரணமாக Clipart எனப்படும் படங்கள் எல்லாமே கம்ப்யூட்டரின் படங்களாகவே சேகரித்து வைக்கப்பட்டிருக்கும். Clipart எனும் விபரத்தைப் பயன்படுத்திப் படங்களை எவ்வாறு இணைத்துக் கொள்வது என்பது தொடர்பாகக் கடந்த இதழில் ஆராய்ந்துள்ளோம்.. இனிப் படங்களாக இல்லாமல் file களாக உள்ளவற்றை எவ்வாறு இணைத்துக் கொள்வது என்பது தொடர்பாக பார்ப்போம்.

Insert → Picture → From File

From File என்ற விபரத்தின் மூலம் file இன் பெயரைத் தெரிவு செய்வதனால் அதற்குரிய படத்தை இணைத்துக் கொள்ள முடியும். முதலில் Insert எனும் Menu Bar ஜுத் தெரிவுசெய்து அதில் Picture எனும் Menu விபரத்தை Click செய்து From File எனும் விபரத்தை Click செய்யவும். இப்போது படம் 1.1 இல் உள்ளதைப் போல Insert Picture என்ற தலைப்பில் Window ஒன்று தோன்றும்.

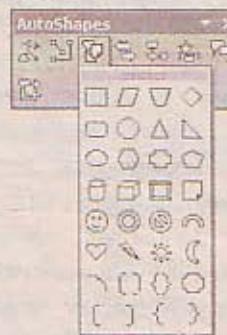


படம் 1.1

அதில் Look In என்ற இடத்தில் C:\Windows என்ற Directory ஜுத் தெரிவுசெய்து தேவையான File ஜுத் தெரிவுசெய்து Insert என்ற Button ஜு Click செய்து இணைத்துக் கொள்ளலாம்.

Insert → Picture → AutoShapes

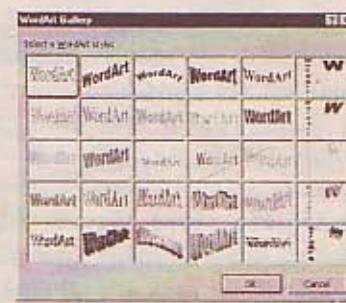
Insert என்ற Menu Bar இல் உள்ள Picture என்ற Menu விபரத்தின் மூலம் Auto Shapes எனும் விபரத்தைப் பயன்படுத்தித் தீர்த் தேவையான விபரங்களைத் திரையில் இணைத்துக்கொள்ள முடியும். முதலில் Insert என்ற Menu Bar ஜுத் தெரிவுசெய்து Auto Shapes எனும் விபரத்தை Click செய்யவும். இப்போது படம் 1.2 இல் உள்ளது போல Auto Shapes என்ற தலைப்பில் சிறிய வின்டோ தோன்றும். அதிலிருந்து தேவையான வடிவத்தை தெரிவுசெய்யவும்.



படம் 1.2

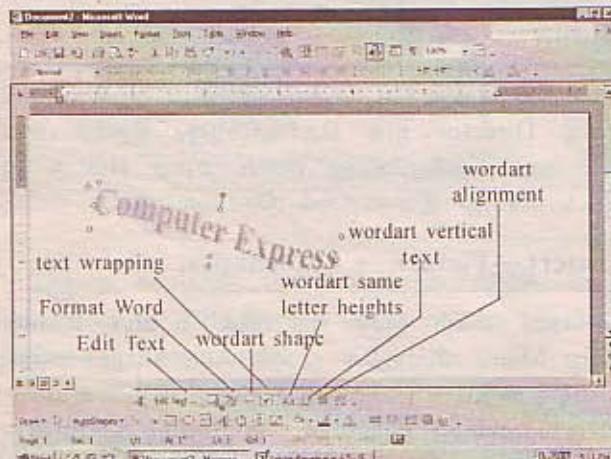
Insert → Picture → Word Art

தேவையான வடிவத்தில், நிறத்தில், கோணத்தில் அல்லது வார்த்தைகளை அலங்கரிப்பதற்கு இதனைப் பயன்படுத்துகிறார்கள். Insert எனும் Menu Bar இல் Picture என்ற Menu விபரத்தை Click செய்து Word Art ஜுத் தெரிவு செய்யவும். இப்போது படம் 1.3 இல் உள்ளவாறு வின்டோ ஒன்று தோன்றும்.



படம் 1.3

இதில் தேவையான வடிவத்தை நாம் தெரிவிசெய்து OK என்ற Button ஜ Click செய்யவும். இப்போது Edit Word Art Text என்ற தலைப்பில் Window ஒன்று தோன்றும். அதில் தேவையான வார்த்தையை Type செய்யவும். இங்கு Computer Express என்ற வார்த்தை Type செய்யப்பட்டுள்ளது.



படம் 1.4

பின் OK என்ற Button ஜ Click செய்யவும். இப்போது Computer Express என்ற வார்த்தை திரையில் இணைத்துவிடும். அதோடு Tool Bar ஒன்றும் தோன்றும். படம் 1.4 ஜப் பார்க்கவும்.

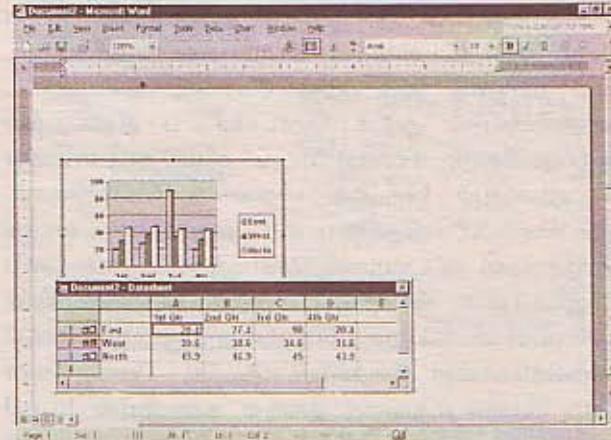
திரையிலுள்ள Computer Express என்ற எழுத்தின் மேல் வைத்து Mouse ஜ Click செய்தால் அது select ஆகிவிடும். பின்பு அதிலுள்ள பச்சை நிறத்தினாலான வட்ட வடிவத்திற்கு அருகில் mouse cursor ஜக் கொண்டு போகும் பொழுது Rotate இற்குரிய குறியீடு தோன்றும். அதை நீங்கள் விரும்பியபடி திருப்பிக் கொள்ளலாம். பிறகு வார்த்தையைச் சுற்றியுள்ள O என்ற குறியீடு மீது Cursor ஜ நகர்த்தி Mouse இன் இடதுபற இல் Chart ஜ Click செய்தவாறே நகர்த்தினால் படத்தில் உள்ளதைப் போல் வார்த்தை நகர்ந்து விடும்.

இதைப் போல Tool Bar இல் உள்ள ஒவ்வொரு விபரத்தையும் பயன்படுத்திப் பார்க்கவும்.

Edit Text மூலம் Type செய்துள்ள வார்த்தையில் திருத்தம் செய்ய முடியும். Format WordArt என்ற தலைப்பில் உள்ள விபரத்தின் மூலம் Color ஜ மாற்றிக் கொள்ளலாம். வார்த்தைகளுக்கிடையேயான இடைவெளியை சரி செய்து கொள்ளலாம். WordArt Shape என்ற தலைப்பில் உள்ள விபரத்தின் மூலம் வடிவத்தை மாற்றிக் கொள்ளலாம்.

MS Word XP யில் Type செய்ய File இலுள்ள தகவல்களுக்கிடையே WordArt என்ற வார்த்தை எப்படி வர வேண்டுமென்பதை உறுதி செய்துகொள்ள

Text Wrapping என்ற தலைப்பில் உள்ள விபரத்தைத் தெரிவிசெய்யவும். WordArt Same Letter Height என்ற தலைப்பில் உள்ள படத்தைப் பயன்படுத்தி வார்த்தைகளை என்றுக்கும் ஒரே உயரத்தைப் பொருத்திக் கொள்ளலாம். WordArt Vertical Text என்ற தலைப்பில் உள்ள விபரத்தின் மூலம் வார்த்தையை நீட்டுவாக்கி அமைத்துக் கொள்ள முடியும்.



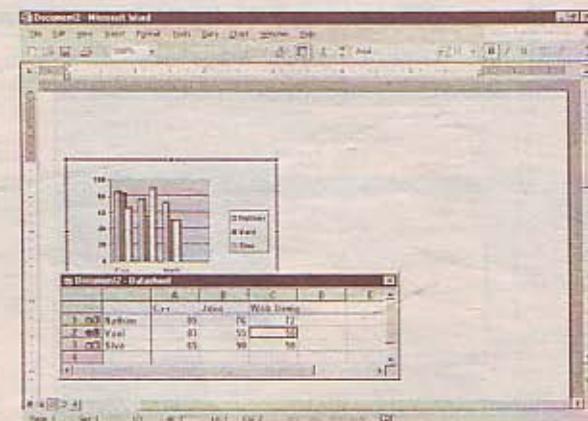
படம் 1.6

WordArt Alignment என்ற விபரத்தின் மூலம் வார்த்தைகளை இடதுபற, வலதுபற கோணங்களில் முறைப்படி பொருத்திக் கொள்ளலாம்.

வரைபடங்களை இணைத்துக் கொள்ளவது எப்படி (Chart)?

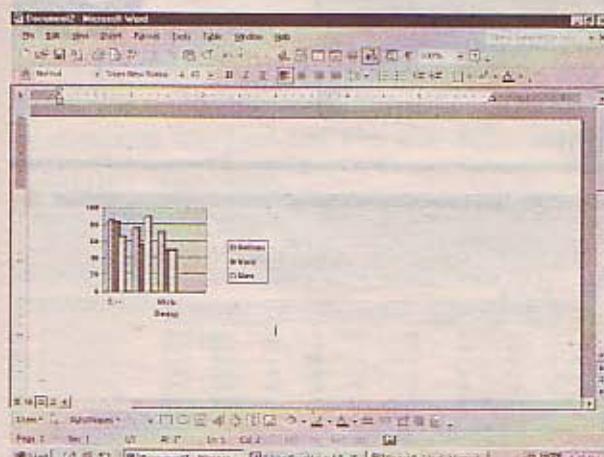
Chart என்ற Menu விபரத்தின் மூலம் MS Word XP இல் Chart ஜ இணைத்துக் கொள்ளலாம்.

Insert என்ற Menu Bar ஜத் தெரிவு செய்யவும். Picture என்ற Menu விபரத்தை Click செய்யவும். Chart என்ற விபரத்தை Click செய்யவும். இப்போது படம் 1.6 இல் உள்ளதை. போல Chart ஒன்றும். Data Sheet ஒன்றும் திரையில் தோன்றும். அந்த Data Sheet இல் தேவையான விபரங்களை படம் 1.7 இல் உள்ளது போல Type செய்து கொள்ளவும்.



படம் 1.7

பிறகு Mouse இன் இடதுபுற ஆல் இரண்டு முறை திரையில் data sheet ஜ விட்டு நகர்த்தி Click செய்தால் படம் 1.8 இல் உள்ளதைப் போல Chart கிடைத்துவிடும்.



படம் 1.8

மீண்டும் data sheet தேவையென்றால் Chart இன் மீது Mouse Pointer ஜ வைக்கு Double Click செய்தால் கிடைத்துவிடும்.

(தொடரும்)

Windows.....

(5 ஆம் பக்கத் தொடரச்சி)

நீக்கம்

வீட்டில் தேவையற்றவைகளை ஒரு குப்பைத் தொட்டியில் போட்டு வைப்போம். தொட்டி நிறைந்ததும் அல்லது ஒரு நாளைக்கு ஒரு முறை குப்பைத் தொட்டியைக் காலி செய்வோம். சில சமயங்களில் தவறுதலாகக் குப்பைத் தொட்டியில் போட்டதைத் தொட்டியைக் கிளரி திரும்ப எடுப்பதும் உண்டு.

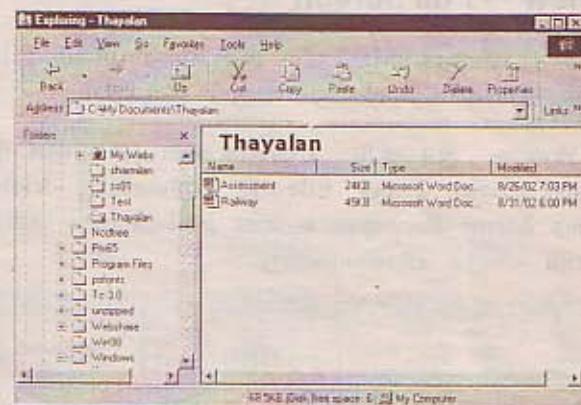
விண்டோஸிலும் இது மாதிரி ஒரு குப்பைத் தொட்டி கழற்சித் தொட்டி (Recycle Bin) என்ற பெயரில் இருக்கிறது. தேவையற் File களை நீக்கும்போது உண்மையில் அவை அழிக்கப்படுவதில்லை. அவை இந்த கழற்சித் தொட்டி என்னும் Folder இற்கு அனுப்பப்படுகின்றன. கழற்சித் தொட்டியில் உள்ள Files அதிகமாகி, மற்ற Files களை வைக்க இடம் இல்லாதபோது, இதிலுள்ள Files களை நீக்கிவிடலாம். அப்போது இந்த Files அழிக்கப்பட்டு, அந்த இடம் பயன்பாட்டிற்குக் கிடைக்கும். Recycle Bin Folder இலுள்ள File களில்கூட நாம் தேர்ந்தெடுப்பதை மட்டும் நீக்கலாம்.

ஓர் உறையிலிருந்து நாம் தேர்ந்தெடுத்த கோப்புகளையும், உறைகளையும் நீக்க, Edit, Delete என Click செய்யலாம். அல்லது இவற்றின் மேல் Right Click செய்து வரும் பட்டியிலிருந்து Delete என்பதைத் தேர்ந்தெடுக்கலாம்.



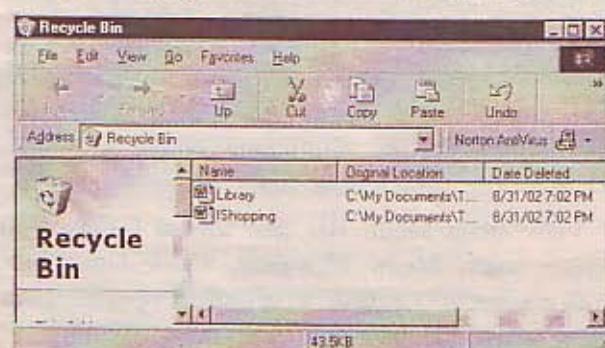
படம் 1.9

Thayalan என்னும் உறையில் சில File களை நீக்கிய பிறகு அந்த Folder இல் உள்ள File களைப் படம் 1.10 இல் காணலாம்.



படம் 1.10

கழற்சித் தொட்டியின் பணிக் குறி முகப்புத்திரையில் இருக்கிறது. அதை Double Click செய்தால் அதிலுள்ள File களைப் பார்க்கலாம்.



படம் 1.11

Recycle Bin இல் உள்ள எல்லாவற்றையும் அழித்து, அதைக் காலி செய்ய, File பட்டியலைத் திறந்து அதில் Empty Recycle Bin என்ற வரியை Click செய்யவும். இனி இதிலிருந்த File களைத் திரும்ப எடுக்க முடியாது.

(தொடரும்)



தொடர் 9

Microsoft Office XP

: Ajanthini

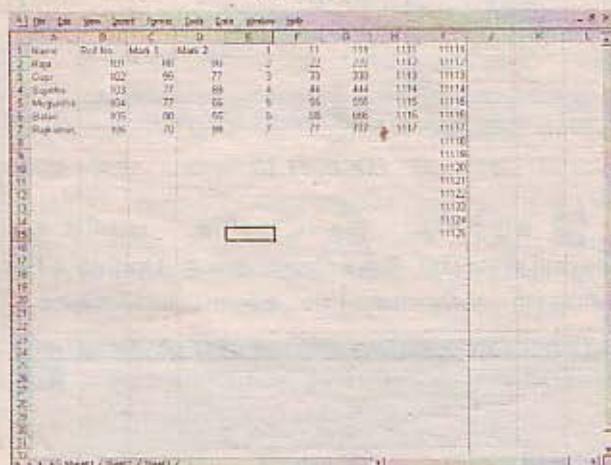
கடந்த திதியில் MS Excel XP கொருப்பில் View Menu கின் முக்கிய விடயங்கள் தொடர்பாக ஒராய்ந்து கொண்டிருக்கிறோம். அதன் தொடர்ச்சியை விவராக ஒருாம்வோம்.

MS Excel திரையை விண்டோஸின் முகப்புத் திரையின் கீழ்ப்பக்கத்தை விட்டுவிட்டு முழுமையான திரையாக பார்வையிடுவது எப்படி?

View → Full Screen

சாதாரணமாக MS Excel இன் மேற் பக்கம் File இன் பெயரைக் குறிக்கும் பகுதி இருக்கும்.

இவை இரண்டு பகுதிகளையும் விட்டு முழுமையான Excel File ஜ் பார்வையிட View என்ற ன் இல் உள்ள Full Screen என்ற ன் விபரம் பயன்படுகிறது.

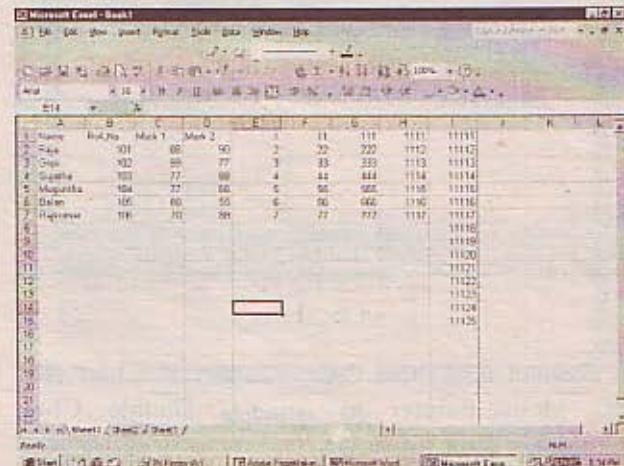


படம் 1.1

View என்ற ன் விபரத்தை Click செய்யவும். இப்போது படம் 1.1 இல் உள்ளவாறு முழுமையான Excel திரை வெளிப்படும்.

பழையபடி File கின் பெயருடன் கூடிய திரையை பார்வையிடுவது எப்படி?

View என்ற ன் விபரத்தை Click செய்து Full Screen என்ற ன் விபரத்தை Click செய்யவும். இப்போது படம் 1.2 இல் உள்ளவாறு Microsoft Excel New என்ற ன் பெயருடன் கூடிய திரை வெளிப்படும்.

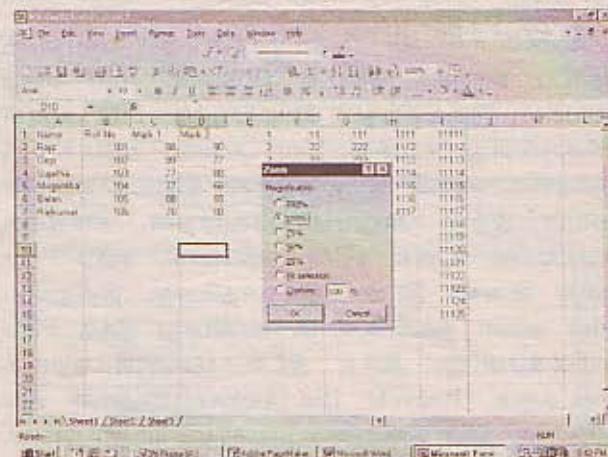


படம் 1.2

View → Zoom

MS Excel இல் Type செய்யப்பட்ட எழுத்துக்களின் வடிவத் தை சிறியதாகவும், பெரியதாகவும் மாற்றியமைத்துக் கொள்வது எப்படி?

View என்ற ன் விபரத்தை Click செய்யவும். இப்போது Zoom என்ற தலைப்பில் ஒரு விண்போ தோன்றும். படம் 1.3 ஜ் பார்க்கவும்.



படம் 1.3

அதில் 200% என்ற விபரத்தைத் தெரிவுசெய்து OK என்ற ன் விபரத்தைத் தெரிவுசெய்து இப்போது படம் 1.4 இல் உள்ளதைப் போல எழுத்துக்கள்

பெரிய அளவில் திரையில் தோன்றும். உதாரணத்துக்கு மறுபடியும் View என்ற Menu Bar ஜத் தெரிவு செய்து அதில் Zoom என்ற Menu விபரத்தை Click செய்து இப்போது கிடைக்கின்ற Zoom என்ற விண்டோவில் 25% என்று தெரிவு செய்யவும். பிறகு OK என்ற Button ஜ Click செய்யவும். இப்போது படம் 1.5 உள்ளவாறு எழுத்துக்கள் மிக மிக சிறிய அளவில் திரையில் தோன்றும்.

படம் 1.4

படம் 1.5

இப்படி Excel இல் Type செய்யப்பட்ட தகவல் களை, அதன் எழுத்தின் அளவை உங்களுக்கு விருப்பமான அளவிற்கு மாற்றியமைத்துப் பார்வையிட விதம் என்ற விபரம் பயன்படுகிறது.

Insert → Row

Insert என்ற நுங்கிலச் சொல்லுக்கு இணையான தமிழ்ச் சொல் 'இடையே இணைத்தல்' என்று பொருள்படும்.

MS Excel இல் Type செய்த தகவல்களில் இடையே புதிதாக சில Row மற்றும் Column-களை இணைத்துக் கொள்ளவும். ஏற்கெனவே கம்ப்யூட்டரில் பதிவு செய்து வைத்துள்ள படங்களை எடுத்து விருப்பமான இடத்தில் புகுத்திக் கொள்ளவும் Insert Menu Bar இல் உள்ள Menu விபரங்கள் பயன்படுகிறது.

ஒரு Row வை மட்டும் MS Excel இல் Type செய்யப்பட்ட தகவல்களுக்கிடையே பின்வருமாறு இணைத்துக் கொள்ளலாம்.

New என்ற MS Excel File ஜத் திறந்து கொள்ளவும். Row 5 இற்குப் பிறகு ஒரு புதிய Row ஜ இணைக்க விரும்பினால் Insert என்ற Menu Bar இலுள்ள Rows என்ற Menu விபரம் பயன்படுகிறது. A6 என்ற Cell இற்கு அருகே Mouse Pointer ஜக் கொண்டு செல்லவும். பிறகு Insert என்ற Menu Bar ஜத் தெரிவு செய்யவும். அதில் Rows என்ற Menu விபரத்தை Click செய்யவும். இப்போது படம் 1.6 இல் உள்ளவாறு A5 இற்கு அடுத்த இடத்தில் அதாவது A6 என்ற Cell இல் ஒரு வெற்று Box இணைக்கப்பட்டு விடும்.



படம் 1.6

Insert → Column

ஒரு Column ஜ மட்டும் MS Excel இல் Type செய்யப்பட்ட தகவல்களுக்கிடையே பின்வருமாறு இணைத்துக் கொள்ளலாம்.

எந்த இடத்தில் Column ஜ இணைக்க விரும்புகிற்களோ, அந்த இடத்துக்கு B1 என்ற இடத்தில் ஒரு Column ஜ இணைக்க விரும்பினால் அந்த இடத்துக்கு Mouse Pointer ஜக் கொண்டு செல்லவும். பிறகு Insert என்ற Menu Bar ஜத் தெரிவு செய்யவும். அதில் Columns என்ற Menu விபரத்தை Click செய்யவும். இப்போது படம் 1.7 இல் உள்ளவாறு B1 என்ற இடத்தில் ஒரு வெற்று Column இணைக்கப்பட்டுவிடும்.



படம் 1.7

(தொடரும்)

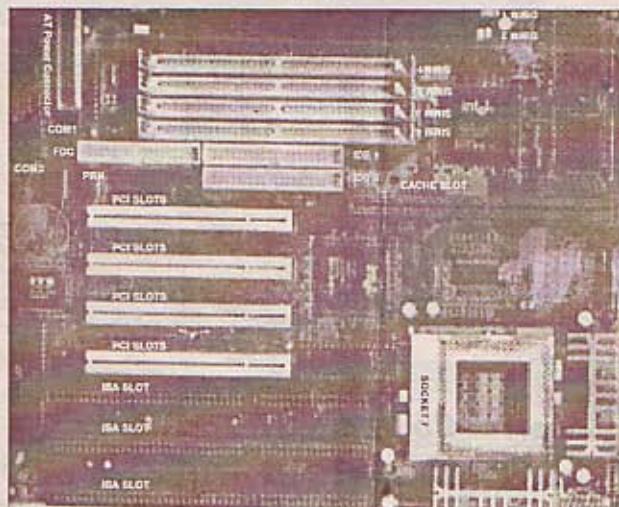
HARDWARE TECHNOLOGY

 : T. Pradees (MCP, MCSE), வீரவுரையாளர், Aizen Institute & Australian Computer Informatics

சென்ற கிழில் 486 mother board பற்றிய கண்ணோட்டத்தைப் பார்க்கோம். கூந்த கிழில் Pentium வகை mother board பற்றிய விரிவான கண்ணோட்டத்தை பார்ப்போம்.

Pentium 486 Mother Board

கிழேயுள்ள படம் Pentium (Pentium I) வகையைச் சார்ந்த mother board ஆகும்.



இவ்வகை mother board 486 மைத் தொடர்ந்து வெளியான mother board ஆகும். இதில் Pentium வகை Processors பயன்படுத்தப்படுகின்றன. Pentium Processor களில் உள்ள இரு வேறுபட்ட Processor கள் ஆன P54C, P55C பயன்படுத்தப்படுகின்றன. அதாவது MMX (P55C), மற்றும் MMX அல்லாத (P54C) Processor கள் பயன்படுத்தப்படுகின்றன. இதனைத் தவிர Pentium அல்லாத Processor களையும் பயன்படுத்தக் கூடியதாக இருக்கும். உதாரணமாக AMD K6-2, IBM Cyrix MII போன்றவற்றைக் கருதலாம். இவ்வகையைச் சார்ந்த Processors ஜப் பொருத்துவதற்கு இதில் ZIF (Zero Insertion Force) Socket பயன்படுத்தப்படுகின்றது. இதனை Socket 7 என்று கூறலாம். இது Socket 5 உடன் ஒப்பிடுகையில் துவாரங்களின் எண்ணிக்கை அதிகமாகக் காணப்படும். Socket 5 இல் 238 துவாரங்களும் socket 7 இல் 321 துவாரங்களும் காணப்படும். முதன் முதலில் Pentium வகை mother board இல் socket 7 அறிமுகப்படுத்தப்பட்டது. பொதுவாக socket 7 இல் 66 MHz Bus Frequency காணப்பட்டது. எனினும் அதனைத் தொடர்ந்து வந்த

mother board களில் 100 MHz Bus Frequency காணப்பட்டது. அதாவது Processor இன் உடைய Bus Frequency இந்து ஏற்றவாறு அமைக்கப்பட்டது.

இவ்வகை mother board களில் வெவ்வேறு விதமான chipset காணப்பட்டது. (IC Chips) காரணம் என்னவெனில் வெவ்வேறு வகை Processor ஜக் கையானுவதற்காகப் பயன்படுத்தப்பட்டது. மிகவும் பிரசித்தி பெற்ற Chipsets ஆக Intel உம் VIA உம் திகழுகின்றது.

PCI Bus

இவ்வகை mother board களில் காணப்படும் PCI (Peripheral Component Interface) Bus 32 bits இனால் ஆனதாகும். இதில் ஆகக் கூடுதலான தரவுகளை அனுப்பும் வேகம் (Data Transfer Speed) 133 MB/S ஆகக் காணப்படுகின்றது. அதாவது செக்கன் ஒன்றுக்கு ஆகக் கூடுதலாக 133 MB தரவுகளை அனுப்ப வல்லது. மற்றும் PCI Bus இன் உடைய Frequency 33 MHz ஆகக் காணப்பட்டது. அதனைத் தொடர்ந்து வந்த சில mother board களில் PCI Bus இன் Frequency 66 MHz ஆகக் காணப்பட்டது. இவ்வகை PCI Slots ISA உடன் ஒப்பிடுகையில் வேகம் கூடியதாகக் கருதப்படுகின்றது. ஏனெனில் ISA இன் Frequency 8.33 MHz ஆகும். PCI Slots இல் பொதுவாக Sound Card, Network Card, Modem.... etc போன்றவை பயன்படுத்தப்படுகின்றன.

AGP Bus

இவ்வகை mother board இல் Advance Graphic Port (AGP) எனும் Bus Slot அறிமுகப்படுத்தப்பட்டது. இது 64 bits இனால் ஆன Bus Slot ஆகும். PCI மற்றும் ISA Bus Slots உடன் ஒப்பிடுகையில் வேகம் கூடியதாகக் கருதப்படுகின்றது. இது பொதுவாக Graphic Cards இனைப் பயன்படுத்துவதற்காக அறிமுகப்படுத்தப்பட்டது. AGP இன் Frequency 1X எனும் mode இல் 66 MHz ஆகும். 2X எனும் mode இல் 133 MHz ஆகும். அதிகமான mother board கள் 2X எனும் mode இல் இயங்கவல்லது. அதாவது 133 MHz Frequency இல் இயங்க வல்லது. தரவுகளை அனுப்பும் வேகம் 1X mode இல் 266 MB/Sec ஆகவும் 2X mode இல் 533 MB/Sec ஆகவும் காணப்பட்டது (Data Transfer Speed). AGP Bus Slot பொதுவாக Brown Color இல் காணப்படும். ISA



மற்றும் PCI Bus Slot கறுப்பு மற்றும் வெள்ளை நிறத்தில் காணப்படும்.

Pentium இல் அறிமுகமாகிய மற்றுமொரு வகை Socket Dimm (Dual Inline Memory Module) ஆகும். இது RAM Card இனை இணைப்பதற் காகப் பயன்படுத்தப்பட்ட Socket ஆகும். இது 168 pins இனால் ஆனது எனவே SIMM Sockets உடன் ஒப்பிடுகையில் வேகம் கூடியதாகக் கருதப்படுகின்றது. ஏனெனில் SIMM Sockets 72 Pins இனால் ஆனதாகும். மற்றும் DIMM Sockets இன் Frequency 66 MHz ஆகக் காணப்பட்டது. எனினும் அதனைத் தொடர்ந்து வந்த சில mother board களில் frequency 100 MHz மற்றும் 133 MHz ஆகக் காணப்பட்டது. மற்றும் DIMM Sockets இலுள்ள மற்றுமொரு சிறப்பம் சம் என்னவெனில் இதில் SIMM Sockets இல் கூறியது போன்று RAM Card இனை ஜோடியாக Bank 0 இல் நிரப்புதல் வேண்டும் என்ற அவசியம் இல்லை. DIMM Sockets இன் எந்தவொரு Socket இலும் RAM Card இனை இணைக்க முடியும். ஆனால் சில mother board களில் DIMM Sockets இன் முதலாவது Socket இல் மாத்திரமே இணைக்க வேண்டும். இவ்வகை திரும்பும் காணப்பட்டதற்கிணங்கின்றது. அதாவது VGA Card mother board உடன் நேரடியாக இணைக்கப்பட்டிருக்கும்.

மற்றும் சில mother board களில் DIMM Socket இல் RAM Card இனை இணைக்க விரும்பின் RAM Card இனுடைய Voltage I (3.3 V, 5 V) சிரிபார்த்து அதற்கேற்ப mother board இல் settings செய்து பயன்படுத்தல் வேண்டும். இவ்வகை sockets களில் பயன் படுத்தப்படும் RAM இனை SDRAM (Synchronous DRAM) என்று அழைப்பார்.

- இதற்கு முன்னைய இதற்கில் குறிப்பிட்டது போன்று Pentium mother board ஒன்றுக்கு I/O Card இன் அவசியம் தேவையில்லை. ஏனெனில் Onboard I/O Controllers mother board உடன் நேரடியாக இணைக்கப்பட்டிருக்கும். Onboard I/O Controllers என்பது IDE1, IDE2, FDC, PRN, COM1, COM2 என்பவற்றையே குறிக்கும்.

மற்றும் இவ்வகை mother board இல் mother board இற்கு மின் சார்த்தை வழங் குவதற் காகப் பயன்படுத்தப்படும் Power Supply Unit இல் ATX எனும் வகை பயன்படுத்தப்பட்டதேயாகும். இதற்காக இவ்வகை mother board இல் ATX Power Connector காணப்படுகின்றது. எனினும் விதிவிலக்காக சில mother board களில் ATX Power Connector காணப்பட மாட்டாது. மாறாக AT Power Connector காணப்படுகின்றது. சில Pentium வகை mother board களில் AT மற்றும் ATX Power Connector காணப்படுகின்றது. இவ்வகை mother board களில்

AT வகை Case இனையோ அல்லது ATX வகை Case இனையோ பயன்படுத்த முடியும்.

ஏனைய mother board களில் உள்ளது போன்று Front Panel Connections காணப்படுகின்றது. இவ்வகை mother board களில் ATX Power Connector இருப்பின் Front Panel Connections இல் மேலதிகமாக PWSW (Power Switch) எனும் Connector காணப்படுகின்றது. இது System Unit இனை On அல்லது Off செய்வதற்கு பயன்படுத்தப்படுகின்றது. இதைத் தவிர ஏனைய Connectors ஆன HDD LED, PWR LED, TB LED, TBSW, SPK, KeyLock, RST SW போன்றனவும் காணப்படுகின்றது.

மற்றும் mother board இல் Serial Key board Connector ஒன்றும் காணப்படும்.

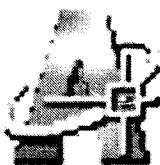
USB

இதனை தொடந்து வந்த சில Pentium வகை mother board களில் USB (Universal Serial Bus) எனும் Port பயன்படுத்தப்படுகின்றது. இதிலுள்ள சிறப்பம்சம் என்னவெனில் இது Plug and Play (PnP) எனும் Technology பயன்படுத்தப்படுகின்றது. அதாவது கணனி ஒன்று On செய்த நிலையில் இருக்கும் போது (Windows Desktop இல் இருக்கும்போது) புதியதொரு கணனி உதிரிப் பாகம் ஒன்றை இணைத்தால் கணனி அவ் உதிரிப் பாகத்தை உடனடியாகவே இனங்கண்டு கொள்ளும். ஆனால் மற்றைய Port இல் (Serial, Parallel) அவ்வாறு இணைத்தால் உடனடியாக இனங்கண்டு கொள்ளாது. மாறாக Restart செய்வதன் மூலமே இனங்கண்டு கொள்ளும். உதாரணமாக Printer யையோ அல்லது Scanner யையோ கருதலாம்.

Cache

Mother Board இல் காணப்படும் Cache எனும் அமைப்பு அடிக்கடி பயன்படுத்தப்படும். தரவுகளை வெகுவிரவாக Processor இற்கு அனுப்புவதற்கு பயன்படுத்தப்படுகின்றது. Cache இல் 256 KB அளவும் 512 KB அளவும் காணப்படுகின்றது. இதில் பயன்படுத்தப்படும் Cache இன் அமைப்பை COAST (Cache On A Stick) Modules எனக் கூறுவார். இது mother board உடன் சேர்ந்து காணப்படும். இவை Integrated Circuit Chips இல் பயன்படுத்தப்படுகின்றது. Cache இன் அளவு எவ்வளவு அதிகமோ அதற்கேற்ப அவ் வகை mother board கள் விரைவாக இயங்கவல்லது. மற்றும் BIOS (Basic Input Output System) எனும் Integrated Circuit Chip உம் பயன்படுத்தப்படுகின்றது. இது பற்றிய விரிவான கண்ணோட்டத்தை இதனைத் தொடர்ந்து வரும் இதழ்களில் பார்க்கலாம்.

(தொடரும்)



AUTOCAD

:S. Ganeshapragash, Mechanical Engineer

எந்தார்
9

சென்ற கிடழில் AutoCAD Editor கில் உருவாக்கிய பொருட்களை Objects ஜ எப்பதை தெரிவு செய்யலாம் (select objects) என்று பார்த்தோம்.

Objects ஜத் தெரிவு செய்வதற்கான காரணம் யாது? தேவை என்ன என்று பார்ப்போம்.

AutoCAD இல் கீறிய நேர்வரை line அல்லது வட்டம் Circle ஜ நீங்கள் மாற்றியமைக்க முடியுமா? நீங்கள் மாற்றும் செய்ய விரும்புவதால் அவற்றிற்குத் தேவையான கட்டளைகள் (Commands) modify என்ற மூலம் இக்கட்டளையை செயற்பாட்டிற்குக் கொண்டு வரலாம். Icon கு ஆகும்.

Move என்ற கட்டளை தனி ஒரு பொருளையோ அல்லது பொருட்களின் கூட்டத்தையோ Displace இடம்பெயரச் செய்வதற்கு உதவுகிறது. கட்டளைக் கோட்டில் (command line இல்) Move, M (M என்னும் தனி எழுத்தை) type செய்து enter பண்ணுவதன் மூலம் இக்கட்டளையை செயற்பாட்டிற்குக் கொண்டு வரலாம். Icon கு ஆகும்.

இந்த Icon ஆனது Modify Tool Bar இல் அமைந்திருக்கும். Command line இல் select objects என்னும் prompt தென்படும். இதற்கு நீங்கள் இடம்பெயரச் செய்ய வேண்டிய பொருளை அல்லது பொருட் தொகுதியைத் தெரிவு செய்ய வேண்டும். தெரிவு செய்வதற்கான வழிகள் பலவற்றைச் சென்ற இதழில் பார்த்தீர்கள். அதன்படி 'L' என்று type செய்து enter பண்ணினால் கடைசியாகக் கீறிய object தெரிவாகிவிடும். மேலும் AutoCAD தொடர்ந்து select objects என்று prompt செய்து கொண்டிருக்கும். நீங்கள் ஒன்றோ அல்லது பல பொருட்களை ஏற்கனவே தெரிவு செய்ததுடன் சேர்க்க விரும்பினால், பொருளின் மீது click செய்து அல்லது முன்பு விபரித்த ஏதாவது ஒரு object selection முறையை உபயோகிக்கலாம். AutoCAD ஜத் தொடர்ந்து select objects என்று கேட்டுக் கொண்டிருக்கும். இக்கட்டளையை முடிவுக்குக் கொண்டு வருவதற்கு enter key ஜ அழுத்தவும்.

இடம்பெயரச் செய்யும் Move command ஆகிய படியால், AutoCAD உங்களை எவ்னிடத்திலிருந்து இடம்பெயர்ந்து எவ்விடம் சேர்க்க வேண்டும் என்று அறிவதற்கு specify base point or displacement என்று prompt செய்யும். நீங்கள் இதற்கு ஒரு reference (கட்டுப்புள்ளி) or base (அடிமட்ட) point புள்ளியை pick பெருக்கி எடுக்கவும். இதன் பின்னர் AutoCAD specify second point of displacement என்று prompt:

செய்யும் முதல் கொடுத்த புள்ளியிலிருந்து தென்படும் rubber band இன் உதவியுடன் இரண்டாவது புள்ளியைத் தெரிவு செய்யவும். கட்டளையைப் பூர்த்தியாகிறது. தெரிவு செய்யப்பட்ட பொருட்கள் இடம்பெயர்வதைக் காணலாம்.

கணித பாலையில் தொடக்கப் புள்ளியையும் (start point) இரண்டாம் புள்ளி (destination point) ஆயும் இணைக்கும். காவி (vector) இனால் பொருட்களில் உள்ள புள்ளிகளின் தாளக் காவிகள் (position vectors) மாற்றி அமைக்கப்படுகிறது.

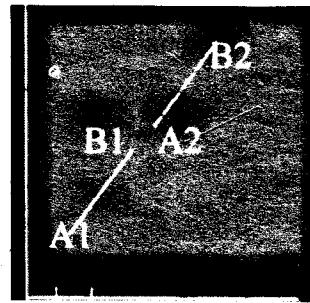
Specify base point or displacement என்று கேட்கும் prompt இற்கு 3, 4 என்று type செய்து இருமுறை enter key ஜ அழுத்தினால் யாது நடைபெறுகிறது. பொருட்கள் இடம் பெயர்கிறது. Command பூர்த்தியாகிறது. பொருட்கள் எவ்வளவு தூரத்தால் இடம்பெயர்ந்திருக்கிறது?

x அச்சில் 3 அலகு தூரமும் y அச்சில் 4 அலகு தூரமும் நகர்த்து, இடம்பெயர்க்கி முறையில் displacement ஒரு vector காவி ஆகும்.

AutoCAD நீங்கள் கொடுக்க ஆள்க்கறுகள் யாவும் Current VCS இல் (நடப்பு UCS) உள்ளதாகக் கருதிச் செயல்படும். UCS ஜ பற்றிப் பின்பு படிப்போம். WCS – World Coordinate systems (உலகளாவிய ஆள்கூற்றுத் தொகுதி) தாள் default (நீங்கள் மாற்றாதவிடத்து) இருக்கும்.

நீங்கள் 3D இல் அசைவை ஏற்படுத்த வேண்டுமாயின் X, Y, Z ஆள்க்கறுகளை அளிக்கவும். அல்லது 3D Points I pick பண்ணவும்.

Second point prompt இல் ஆள்க்கறுகளைக் கொடுக்காமல் enter key அழுத்தப்பட்டுவிட்டால், நீங்கள் தெரிவு செய்த பொருட்கள் drawing area வை விட்டு முறைந்து விடலாம். இதனைச் சரி செய்வதற்கு U or undo என்று command இல் type செய்து enter பண்ணினால், பொருட்கள் பழைய நிலைக்குத் திரும்பிவிடும்.



Move Command ஜ உபயோகித்து ஆள்கூற்றுக் கேத்திர கணிதத்திலும் (Co-ordinate Geomtry) காவி அச்சர கணிதத் திலும் (vector algebra) கற்ற parallelogram Law (இணைகரவிதி) ஜச் சரி பார்ப்போம்.

i, j ஆகியன x, y திசையில் உள்ள அலகுக் காவிகளாகும்.

$$\text{புள்ளி } A_1 \text{ இன் தாளக் காவி} = 2\underset{\sim}{i} + 3\underset{\sim}{j}$$

$$\text{புள்ளி } B_1 \text{ இன் தாளக் காவி} = 5\underset{\sim}{i} + 7\underset{\sim}{j}$$

$$A_1A_2 \text{ என்பது காவி இடப்பெயர்ச்சி} = 4\underset{\sim}{i} + 5\underset{\sim}{j}$$

$$\text{இடப்பெயர்ச்சியின் பின் } A_2 = 6\underset{\sim}{i} + 8\underset{\sim}{j}$$

$$B_2 = 9\underset{\sim}{i} + 12\underset{\sim}{j}$$

A_1, B_1 உம் ஒரே அளவில் இடம்பெயர்ந்து A_2, B_2 என்று ஆகிறது. இதனால் $A_1A_2B_2B_1$ ஒரு இணைகரமாகிறது.

$\overrightarrow{A_1A_2} + \overrightarrow{A_1B_1} = \overrightarrow{A_1B_2}$ இது காவி இணைகரவிதி யாகும்.

புள்ளிகள் A_2, B_1, B_2 ஆகியவற்றின் தாளக் காவிகளிலிருந்து புள்ளி A_1 இன் தாளக் காவியை கழித்தால் வருவது $\overrightarrow{A_1A_2}, \overrightarrow{A_1B_1}, \overrightarrow{A_1B_2}$ என்னும் காவிகளாகும்.

$$\overrightarrow{A_1A_2} = \left(6\underset{\sim}{i} + 8\underset{\sim}{j} \right) - \left(2\underset{\sim}{i} + 3\underset{\sim}{j} \right) = 4\underset{\sim}{i} + 5\underset{\sim}{j}$$

$$\overrightarrow{A_1B_1} = \left(5\underset{\sim}{i} + 7\underset{\sim}{j} \right) - \left(2\underset{\sim}{i} + 3\underset{\sim}{j} \right) = 3\underset{\sim}{i} + 4\underset{\sim}{j}$$

$$\overrightarrow{A_1B_2} = \left(9\underset{\sim}{i} + 12\underset{\sim}{j} \right) - \left(2\underset{\sim}{i} + 3\underset{\sim}{j} \right) = 7\underset{\sim}{i} + 9\underset{\sim}{j}$$

மதலாவது சமன்பாட்டையும் இரண்டாவது சமன்பாட்டையும் கூட்ட வருவது முன்றாவது சமன்பாடு ஆகும்.

படம் 1 A1B1 இன் அசைவதற்கு முந்திய நிலையும் காட்டப்பட்டிருக்கிறது.

செய்முறை :

Command : Line ↴

from point : 2, 3 ↴

to point : 5, 7 ↴

to point : ↴

Line command பூர்த்தியாகிறது.

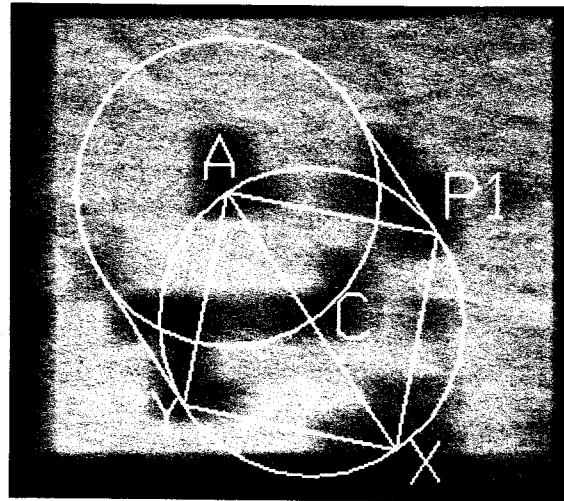
Command: move ↴

Select Object: L ↴

Select Object: ↴

(L இன் மூலம் கடைசியாக வரைந்த Object தெரிவாகியது)

Specify base point or displacement : 4, 5 ↴ (enter twice) move நிறைவு பெறுகிறது.



விடை :

| |
|---------------------------|
| பக்கத்தின் நீளம் = 5.0990 |
| (0, -1) |
| (1, 2) |
| (6, 1) |
| (5, -4) |

ஆள்கூற்று கேத்திர கணித வினா

ஒரு உச்சி (1, 2) இலும் மூலை விட்டங்கள் வெட்டும் புள்ளி (3, -1) இலுமுள்ள ஒரு சதுரத்தில் உச்சிகளின் ஆள்கூறுகளைக் காண்க.

விடை :

Point A = 1, 2 ஆகும்.

மையம் C = 3, 1 ஆகும்.

A ஜயும் C ஜயும் மையமாக வைத்து AC ஜ ஆரையாகக் கொண்டு இரு வட்டங்கள் வரைக.

P1P2 இரு வட்டங்களுக்குமிடையில் தொடலியாக வரையப்பட்டுள்ளது. இதற்கு OSNAP tangent முறை பாவிக்கப்பட்டுள்ளது. பின் திரும்பத் திரும்ப ஒன்றின் மேல் ஒன்றாக line வரைந்து அவற்றை make command மூலம் இடம்பெயர்ந்து APIXY என்ற சதுரம் உருவாக்கப்பட்டுள்ளது.

இது ஒரு shortcut முறையல்ல. ஆனால் இது எங்களுக்குத் தெரிந்து line circle commands ஜயும் move command ஜயும் மட்டுமே பாவித் து உருவாக்கப்பட்டுள்ளது.

(தொடரும்)



அண்மையில் தலைநகரில் நடைபெற்ற தமிழ் கணனி மென்பொருட் கண்காட்சியில்
இடம்பெற்ற அனைத்து மென்பொருட்களையும் Aizen Institute of Information
Technology இல் பெற்றுக்கொள்ளலாம்.

| | | |
|--|-------------|--|
| | Rs. 1,500/- | பதமி: இது ஒரு தமிழ் சொல் செயலி ஆகும். இதில் தமிழில் ஆவணங்கள் தயாரிப்பது, சேமிப்பது, அச்சிடப்பது போன்ற பணிகள் செய்யப்படுகின்றது. மேலும் இதில் தமிழில் மின்னஞ்சல் அனுப்பும் வசதிகளும் உள்ளன. |
| | Rs. 4,000/- | சக்தி: இது பதமி (Word Processor), பதக்கம் (Spread Sheet), கேளி (Database), சிலந்தி (Web), நாடோடி (Browser), மின்னல் (Email), தூரிகை (Paint Brush) ஆகிய ஏழு மென்பொருட்கள் அடங்கிய ஒரு சக்தி வாய்ந்த தொகுப்பாகும். |
| | Rs. 999/- | குறளமுது: வள்ளுவனின் பெருமையை உலகத்தார் அனைவருக்கும் கணனியில் காட்டி, 4 மொழிகளின் மொழிபெயர்ப்புகளும் 4 உரை நூல்களும் மேலும் பல குறள் சம்பந்தப்பட்ட நூல்களும் கொண்ட ஒரு ஒலி, ஒளி அமைப்புடைய குறுந்தகடு குறளமுது ஆகும். |
| | Rs. 999/- | தட்டச்ச ஆசான்: இரு விரலால் கணித்திரையின் முன் விழி பிதுங்குபவர்களுக்காக உருவாக்கப்பட்ட மென்பொருள் தட்டச்ச ஆசான் ஆகும். இதில் தமிழ்நெட் 99, தமிழ் தட்டச்ச, ஆங்கில தட்டச்ச விசைப்பலகைகளின் மூலம் தட்டச்ச கற்றுத் தரப்படுகிறது. |
| | Rs. 450/- | அறிவோடு விளையாடு: இது ஆறு அங்குமான விளையாடுக்களைக் கொண்ட குறுந்தட்டாகும். இவை அனைத்தும் தமிழிலேயே உள்ளன. இதில் கொழுக்கு, கோடைவரன், கபாவி, சிறங்கு, டிக் டாக்டோ, வல்லாரை ஆகிய விளையாட்டுக்கள் நம் அறிவோடு போட்டி போடும் விளையாட்டுகளாக உள்ளன. |
| | Rs. 1,500/- | 11 தமிழ் அச்சுக்கள் (TAM-TAB) தமிழ் பட்டியல்கள், 280 இந்திய கலாசார சித்திரங்கள், திரையில் தோன்றும் விசைப்பலகை..... |
| | Rs. 500/- | அடிப்படை தமிழ் -1 / அடிப்படை தமிழ் -2 இக் குறுந்தட்டில் தமிழ் எழுத்துக்கள், பாடல்கள், கதைகள் ஆகியவை எனிய இனிய முறையில் கற்க உதவுகிறோம். |
| | Rs. 1,000/- | சங்கப் பலகை: கணிப்பொறியில் தமிழில் எழுத.... தமிழால் எழுத.... இதில் மூன்று வகையுண்டு. USB, PS/2 DERBY, PS/2 DRAGON |



AIZEN Institute of Information Technology

No. 07, 57th Lane, (Off Rudra Mawatha), Wellawatte, Colombo -06.

Tel: 01-361381, 077-397962

நீங்கள் தீவ் மென்/வன் பொருட்களை பெறவிரும்பினால் மேலுள்ள முகவரிக்கு காசுக்கட்டளையை வெள்ளவத்தை துபாலகத்தில் மாற்றத்தக்கதாக அனுப்பி வைக்கவும்.



Micro Media

க :K.Sanmuganathan & S. Nishan

தொடர் 1

ஒர் விமானம் பறந்து செல்கிறது. திட்ரென வெடித்துச் சிதறுகிறது. சிதறிய துகள்கள் ஒரு மென்பான உற்பத்தி நிறுவனத்தின் பெயராகக் காட்சியிக்கிறது. சில ஆண்டுகளுக்கு முன் நடந்த ஒரு விமான விபத்து தத்துப்பாகக் காட்டப்படுகிறது. அத் துடன் எத் தனையோ விதமான கண்ணி விளையாட்டுக்கள், கேலிச் சித்திரங்கள் மற்றும் விளம்பரங்கள் கலை நயத்துடன் எனிய முறையில் தத்துப்பாக வடிவமைக்கப்பட்டுள்ளன. இவற்றை நாம் அன்றாடம் தொலைக்காட்சிகளிலும் இணையத் தளங்களிலும் காணக்கூடியதாக உள்ளது. இவைகள் எவ்வாறு வடிவமைக்கப்பட்டுள்ளன என்பதையும் இவற்றுக்குப் பயன்படும் மென்பொருட்கள் பற்றிய விளக்கங்களையும் இத்தொடர் ஆராய்கிறது.

இன்றைய மென்பொருள் உற்பத்தியானது பற்பல நோக்கங்களிற்காக பல்வேறு வகைகளாக வடிவமைக்கப்படுகின்றன. அவற்றில் Graphical & Animation மென்பொருட்கள் இன்றைய விளம்பர உலகிற்கு இன்றியமையாதவையாக அமைகின்றன. குறிப்பாக Adobe, Corel நிறுவன வெளியீடுகளும் Micro Media நிறுவன வெளியீடுகளும் இன்றைய Graphical உலகை ஆட்சிசெய்கிறது எனலாம்.

Micro Media நிறுவன வெளியீடுகள் (Software) பற்றியும் அவற்றைக் கையாணும் முறை பற்றியும் அவற்றைக் கொண்டு அமைக்கப்படும் Modifications & Animations செயற்பாடுகளைப் பற்றியும் விரிவாக ஆராயும் தொடராக இத்தொடர் ஆக்கப்பட்டுள்ளது. இத்துடன் உங்களை Micro Media உலகிற்கு அழைத்துச் செல்கிறோம்.

Flash என்னும் ஒர் அழகிய மங்கை Firework என்னும் ஒர் கம்பிரமான ஆடவனுடன் Dream Weaver என்னும் ஒர் இணைப்புச் சக்கரத்தில் இன்னும் சில வாரிக்களை இணைத்து நடத்தும் ஒர் இனிய குடும்ப உலகமே இவ் Micro Media ஆகும். அலங்கார இயங்கு படிமாணங்களை Flash இயக்க அதன் மூல உருவ வடிவமைப்புக்களை Firework ஆக்க இவை இரண்டும் இணைந்த சங்கமத்தை Dream Weaver உலகிற்கு அறியச் செய்ய உருவாகும் இவ் உன்னத கலைவடிவ கண்ணித்தள அலங்காரம் (Animation Page) தொலைக்காட்சி விளம்பரங்கள், சினிமாப் படக் கலவைகள் அத்துடன் கேலிச்சித்திர காட்சிகளும் அனுபவிக்கின்றன.

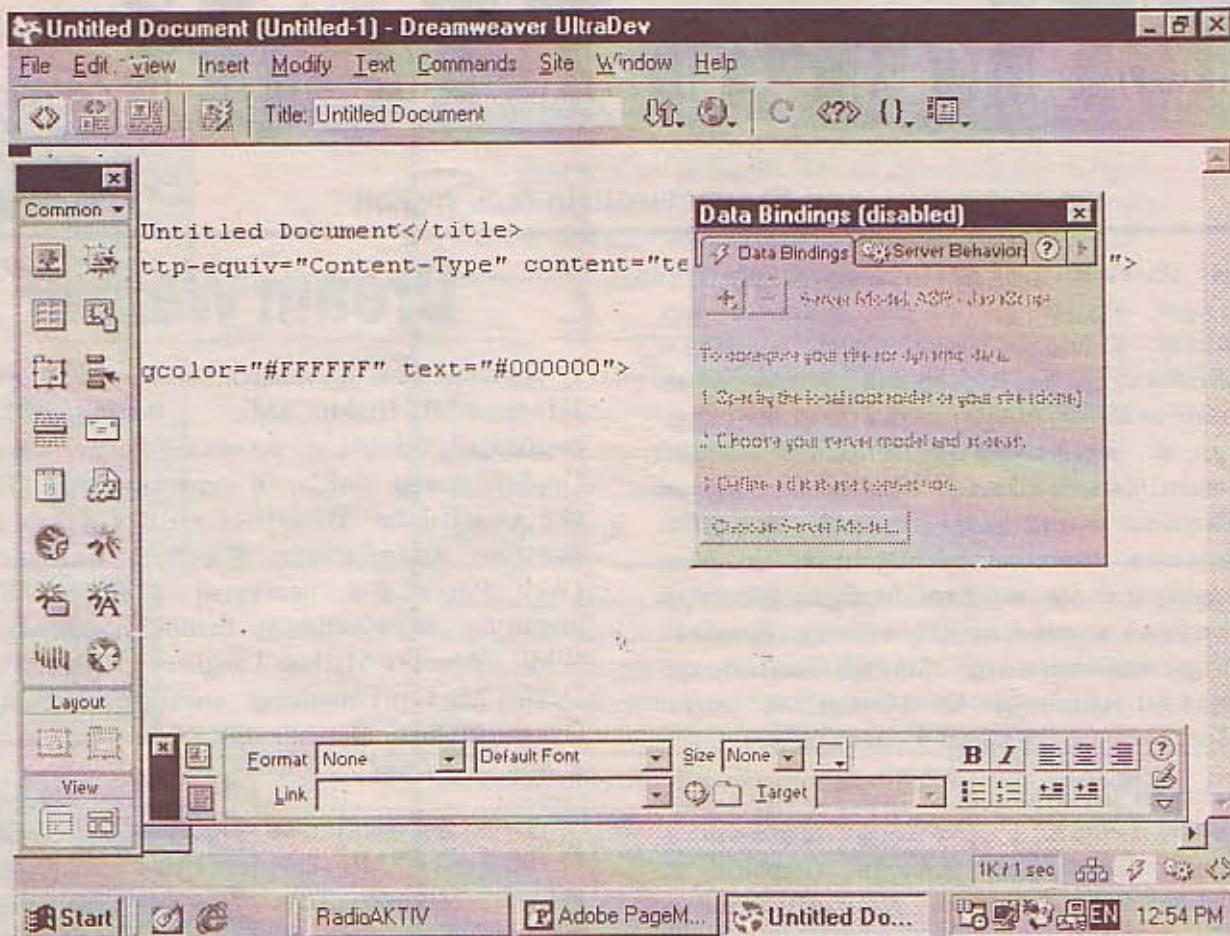
Dream Weaver

இணையப்பக்க வடிவமைப்பாளர்களுக்கு Gopher, HTML, WML, HDML, XML போன்ற பல்வேறு அடிப்படை மொழிகள் காணப்படுகின்றன. இதில் Gopher ஆனது தனியே உரைப் பகுதிக்கு (Text) இற்கு மட்டுமே பயன்படுத்தப்படுவதால் இது இன்றைய கவர்ச்சிகரமான இணையப் பக்கங்களின் (Web Page) இன் முன்னால் தாக்குப் பிடிக்க முடியாமல் வழக்கொழிந்து போய்விட்டது. அடுத்து WML (Wireless Markup Language), HDML (Hand Device Markup Language) என்பன கையடக்கத் தொலைபேசியில் இணைப் பக்கத்தினை வடிவமைக்க உதவி வருகிறது.

இன்று இணையப் பக்க வடிவமைப்பில் பெரிதும் பேசப்படுவை XML (Extensible Markup Language), HTML (Hyper Text Markup Language) ஆகியவைதான். இந்த இரு Markup மொழிகளிலும் உள்ள சிறப்பியல்பு யாதெனில் இவற்றினுள் Java Script, VB Script, Port Script, Flash, Fireworks, ASP, JSP, PHP & Java Applet..... போன்ற மென்பொருட்களைப் பயன்படுத்தி Dynamic மற்றும் Client & Server Side இணையப் பக்கங்களை வடிவமைக்கலாம். இதைவிட வெவ்வேறு தனித்தனி சிறப்பியல்புகளையும் இல்லிரு Markup மொழிகளிலும் கொண்டுள்ளன. இவ்வாறு இத்தகைய மென்பொருளில் எழுதி சேமிக்கப்பட்ட இணையப் பக்கங்களை பயனாளர் பார்ப்பதற்கு இணைய உலாவிகள் தேவை. இன்று Internet Explorer, Netscape Navigator போன்றன மொளர் அதிகம் பயன் படுத்தும் இணைய உலாவிகளுக்கக் காணப்படுகின்றன.

இன்று இணையப் பக்க வடிவமைப்பில் முன்னணியில் 1989 ஆம் ஆண்டில் T.M.Bernerslee என்பவரால் உருவாக்கிய HTML மொழியே திகழுகிறது. இந்த HTML மொழியை முன்புபோல Notepad இலோ அல்லது அதனை ஒத்த Editor களிலோ வரிக்குவரி எழுதிய காலம் போய் இன்று வடிவமைப்பாளர்களுக்கு மிகவும் குறைந்த நேரத்தில் அத்துடன் மிகவும் கவர்ச்சியுடன் வடிவமைப்பதற்கு பல்வேறு மென்பொருட்கள் காணப்படுகின்ற (Word, Front Page, Dream Weaver) போதிலும் இவற்றுள்





Dream Weaver தான் இன்று வடிவமைப்பாளர்களுக்கு மிகவும் கைகொடுத்து வருகிறது.

தற்போது கவர்ச்சிகரமான இணையப் பக்க வடிவமைப்பு மென்பொருள் துறையில் முன்னணி நிறுவனமான Micro Media நிறுவனமே இந்த Dream Weaver என்ற மென்பொருளை வெளியிட்டது. இந்தவகையான பதிப்புகளை 3.0, 4.0, Ultradev, MX வரை வெளியிட்டுள்ளது.

கணினியில் Dream Weaver ஜ் நிறுவதல்

நமது கணினியில் Dream Weaver ஜ் நிறுவுதற்கு பின்வரும் மென்/வன் பொருட்கள் தேவைப்படுகின்றன. (Basic Requirements)

- Intel Pentium அல்லது 150 MHz இற்கு மேலான Processor
 - குறைந்தது 32 MB RAM
 - 30 MB வெற்றிட Hard Disk Space
 - 800 x 600 Resolution cila 256 tHz Monitor
 - Internet Explorer 4.0 / Netcape Navigator 4.0
- அல்லது அதற்குமேல்

இவ்வாறாக உங்கள் கணினியில் ஒழுங்காக Dream Weaver நிறுவப்பட்டிருந்தால் நீங்கள் Dream Weaver ஜ் Start → Programs → Macro Media → Dream Weaver 4.0 என்ற வழிமுறையாகவேரா

அல்லது கணனித் திரையிலுள்ள (Desktop) Dream Weaver இந்கான Icon ஜ் Double Click செய்வதன் மூலமாகவோ Dream Weaver 4.0 ஜ்து திறந்து கொள்ளலாம். திறக்கப்பட்ட Dream Weaver ஆனது படம் 1.1 இல் காட்டியுள்ளவாறு காணப்படும்.

Dream Weaver இன் சிறப்பியல்புகள்

மற்றைய Html Editor களுடன் ஒப்பிடும்போது இது பல் வேறு வசதிகளை இணையப் பக்க வடிவமைப்பாளர்களுக்கு வழங்குகின்றது.

- ஒரே முகப்புத் திரையில் மேல்கீழாக இரு பகுதிகளாக Dream Weaver முகப்பையும் அதற்கான Source Code ஜூயும் பார்க்கலாம்.
- Flash, Fire Works, Applet போன்றவற்றில் உருவாக்கும் Animation களை இலகுவாக இணைக்கலாம். அத்துடன் Dream Weaver Edition இலேயே அதை Execute பண்ணிப் பார்க்கலாம்.
- Html, Htm, ASP, JSP போன்ற பல்வேறு file Extension களாக சேமிக்கலாம்.
- Script (Java & VB) களையும், Validation மற்றும் பல தேவைகளையும் இலகுவாக செய்து கொள்ளலாம்.

(தொடரும்)

சிறுவர் கணவரிப்பூந்தெரு

S.Sujitha விரிவுறையாளர், Aizen Institute of Information Technology

சென்டர்
8

வன்தகடு

வன்தகடு என்று இதை ஒரு மையில் குறிப்பிட்டாலும், இதற்குள் பல தகடுகள் உள்ளன. இட்டிலித் தட்டுகள் போல் பல தகடுகள் ஒன்றின் மீது ஒன்றாக அடுக்கி இணைக்கப்பட்ட தொகுதி இது. இந்தத் தகடுகள் வளையாது. இதில் உள்ள தகடுகளில், மேல் தகட்டின் மேற்புறத்தையும், கீழ்த் தகட்டின் கீழ்ப் புறத்தையும் விட்டுவிட்டு மீதிப் பக்கங்கள் மட்டும் பயன்படுத்தப்படும். அதனால் 6 தகடுகள் உள்ள தொகுதியில், $(6 \times 2) - 2 = 10$ பக்கங்கள் பயன்படும். பத்து எழுதிப் படிக்கும் தலைகள் இணைந்து செயல்படும். படம் இந்த அமைப்பை விளக்கும். இந்தத் தகடுகளின் அமைப்பும், செயற்பாடும் நெகிழ் தகட்டைப் போலவே இருக்கும். சில வித்தியாசங்கள் மட்டும் உண்டு.

- இத்தகடுகள் பெட்டி போன்ற உறையினுள் வைக்கப்பட்டிருக்கும்.
- இது நிமிடத்திற்கு 3600 முறைகள் சுற்றும். அதனால் வேகம் சுற்று அதிகம்.
- தகடுகள் வளையாது.
- தகடுகளின் கொள்ளளவு 10 MB, 20, 40, 80 MB என்று ஆரம்பித்து 270 MB, 600 MB, 1 GB, 2 GB என்று மேலே செல்லும்.

வெளி நினைவுகம் - தகடுகள்

இந்த வன்தகடுகளில் இரண்டு வகைகள் உண்டு.

- பெட்டிக்குள்ளேயே தகடுகளும், அவற்றைப் படிக்கும் தலைகளும் இயக்கியும் வைக்கப்பட்டு, காற்றுப் புகாமல் அடைக்கப்பட்டிருக்கும். இது நுண்கணிப் பொறிகளில், கணிப்பொறியின் பெட்டிக்குள்ளேயே நிலையாகப் பொருத்தப்பட்டிருக்கும். கணிப்பொறிப் பெட்டிக்கு உள்ளே இருந்தாலும் இது ஒரு வெளி நினைவுகம்தான். நுண்கணிப் பொறிகள் அலகும் தகவல்களின் அளவு குறைவாதலால், இந்தத் தகட்டின் தொகுதியை மாற்ற வேண்டிய அவசியம் ஏற்படாது.
- பெரிய கணிப்பொறிகளில் பல்லாயிரக்கணக்கான மொகா பைட் அளவில் நினைவிடங்கள் தேவையிருக்கும். அப்போது ஒரு வன்தகடு (Hard Disk) போதாது. பல தகடுகளைப் பயன்படுத்த வேண்டியிருக்கும். அதனால், அதன் இயக்கி, ஒரு குளிர்சாதனப் பெட்டி அளவில் தனியாக இருக்கும்.

இதில் தேவையான தகட் டுத் தொகுதி யைப் போட்டு இயக்கலாம். தகட் டுத் தொகுதி களைத் தனியாக எடுத்து வைக்கவும் முடியும்.

நன்மை

நெகிழ் மற்றும் வன்தகடுகளைப் (Floppy Disk & Hard Disk) பயன்படுத்துவதில் ஒரு பெரும் நன்மை உண்டு. நமக்குத் தேவையான தகவல், தகட்டில் எங்கே இருந்தாலும், குறைந்த நேரத்தில் அதைப்பெற முடியும்.

தலை உள் வட்டத்திலிருந்து வெளி வட்டத்திற்கு வரும் நேரம் + தட்டு ஒரு முறை சுற்ற ஆகும் நேரம் - இதுதான் எந்தத் தகவலையும் படிக்க ஆகும் அதிகப்படச் நேரம். அதனால், இவை நேரம் அனுகுமுறைச் சாதனங்கள் (Random Access Devices) எனப்படும்.

நினைவில் நிற்க

- தகடுகள் நேரடி அனுகுமுறையைச் சேர்ந்தவை; அவை வெளி நினைவுகங்கள்
- வன்தகட்டில், பல தகடுகள் இருக்கும். அதிக வேகத்தில் சுற்றும், கொள்ளளவு பல மொபைட்.
- ஒவ்வொரு பக்கத்திற்கும் ஒரு எழுதும் / படிக்கும் தலை (Head) உண்டு.

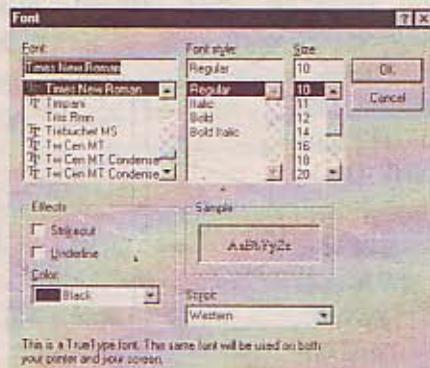
பயிற்சி வீணாக்கள்

- நெகிழ்தகட்டின் அமைப்பையும், செயல்பாட்டையும் விளக்குக.
- வன்தகட்டின் அமைப்பையும், செயல்பாட்டையும் விளக்குக.
- வன்தகடுகளில் உள்ள இரு வகைகள் யாவை?
- நெகிழ்தகட்டிற்கும், வன்தகட்டிற்கும் உள்ள வித்தியாசங்கள் எவை? அவற்றின் ஒற்றுமைகளையும் கூறுக.
- Floppy Disk (நெகிழ்தகடு) ஒன்சாதக பாதங்கங்களைக் கூறுக.

(தொடரும்)

WordPad

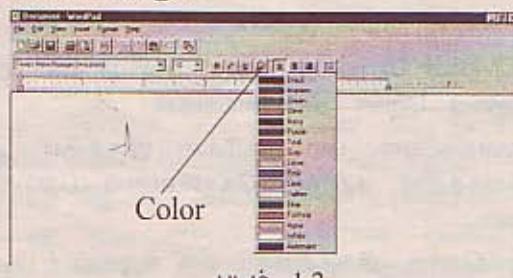
Font Size எழுத்தின் அளவினை பெரிதாகவோ அல்லது சிறிதாகவோ மாற்ற வேண்டுமாயின் இரண்டாவதாகக் காணப்படும் Drop Down Menu வினை Click செய்து மாற்றிக் கொள்ளலாம். படத்தில் Fonts மற்றும் Fonts Size என் பனவற் றின் விளக்கத்தினைக் காணலாம்.



படம் 1.1

Fonts Colour

ஒரு Text இன் பகுதியை உங்களுக்கு விரும்பிய வர்ணத்துடன் பார்க்க குறிப்பிட்ட பகுதியினை Highlight செய்து தேர்ந்தெடுங்கள். பின்னர் Format Bar இல் காணப்படும் Color என்பதனை Click செய்யுங்கள். அதில் பிடித்தமான வர்ணத்தைத் தெரிவு செய்யுங்கள். உங்களுக்கு விரும்பிய வர்ணம் Screen இல் காட்சியளிக்கும்.



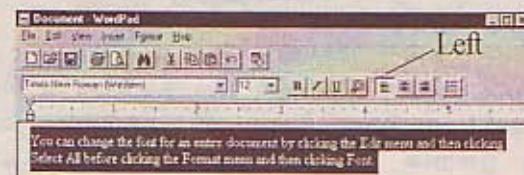
படம் 1.2

அலைன்மென்ட் (Alignment)

நாம் Type செய்த எழுத்துக்களினை Page இற்கு இடப்பக்கமாகவோ அல்லது வலப்பக்கமாகவோ அல்லது மத்தியிலோ ஒழுங்கமைப்பதினையே Alignment என்கின்றோம்.

Left Align

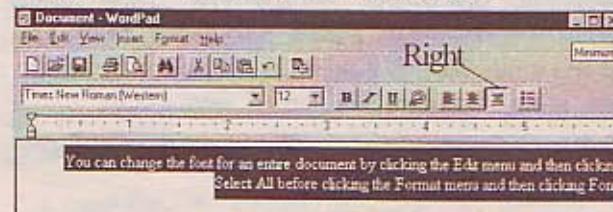
நாம் விரும்பிய Text இனைத் தெரிவுசெய்து இந்த Left Align இனை Click செய்வதன் மூலம் Page இன் Left Side இற்கு நாம் தெரிவு செய்த text இனைக் கொண்டு செல்ல முடியும்.



படம் 1.3

Right Align

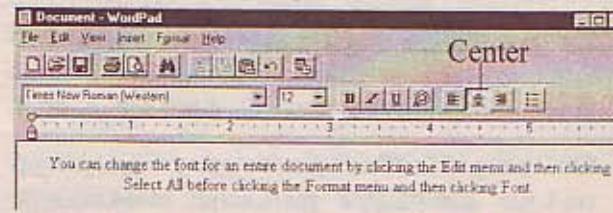
நாம் விரும்பிய Text இனைத் தெரிவுசெய்து இந்த Right Align இனை Click செய்வதன் மூலம் Page இன் Right Side இற்கு நாம் தெரிவு செய்த text இனைக் கொண்டு செல்ல முடியும்.



படம் 1.3

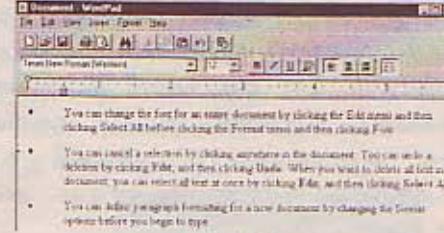
Center

நாம் விரும்பிய Text இனைத் தெரிவுசெய்து இந்த Center Align இனை Click செய்வதன் மூலம் Page இன் Center இற்கு நாம் தெரிவு செய்த text இனைக் கொண்டு செல்ல முடியும்.



படம் 1.4

Bullets



படம் 1.5

சொற் கள் அல்லது சொற் றொடர்கள் என்பனவற்றினை அழகுபடுத்துவதற்கும் அதன் தொடர்பினை வெளிக் காட்டுவதற்கும் இந்த bullets பயன்படுகின்றது. இது விசேஷமாக குறியீட்டுடன் இட்டு வேறுபடுத்திக் காட்டுகின்றது.

(கொடுமும்)



கேள்விக் திட்டமியீண்டு

போட்டி இல. 02

இங்கே கேட்கப்பட்ட வினாக்களுக்கு சரியான விடையினை எழுதி அனுப்பும் வாசகர்களுள் அதிர்ஷ்டாலீ வாசகருக்கு தமிழ் மென்பொருளான ‘துறளமுது’ குறுந்தட்டு இலவசமாக அனுப்பி வைக்கப்படும். நீங்கள் அனுப்ப வேண்டிய எமது முகவரி : “வினாவிற்கு ஒரு விடை”, கம்பியூட்டர் எக்ஸ்பிள்ஸ், இல. 07, 57 ஆவது ஓழுங்கை, வெள்ளவத்தை.

- 1) கணனியின் உட்செலுத்தி (input), வெளிச் செலுத்தி (output) சாதனம் யாது?
 - i) Modem
 - ii) Mouse
 - iii) Monitor
 - 2) **Monochrome Printer** என பதனால் நீர் கருத கருதுவது யாது?
 - i) இது ஒரு கலர் Prints
 - ii) இது கறுப்பு நிறமான Prints ஜக்குரீக்கும்.
 - iii) இது 3 நிறங்களை உள்ளடக்கிய Prints ஜமட்டும் கொண்டது.
 - 3) கணனிக்குள் தரவுகளை உட்செலுத்துவதற்கு நீர் பயன் படுத்தும் சாதனம் எது?
 - i) Mouse
 - ii) Scanner
 - iii) Keyboard
 - 4) அநேகமாக வீடுகளில் பாலிக்கப்படும் கணனிகள் எந்த வகையினை சார்ந்த தலை?
 - i) Mini Computer
 - ii) Micro Computer
 - iii) Super Computer
 - 5) 5ஆவது உலகத் தமிழ் இணைய மாநாடு நடைபெறவிருக்கும் இடம் எது?
 - i) அமெரிக்காவின் சான் ஸிரான்ஸ்கோந்கரில்
 - ii) மலேசியாவின் கோலாலம்பூரில்
 - iii) அவஸ்தீரேலியா
 - 6) **Folder** ஜ எத்தனை வகையாகப் பிரிக்கலாம்?
 - i) 5
 - ii) 2 (சாதாரண Folder)
 - iii) 4
 - 7) **DMP** என சுருக்கம் எதனைக் குறிக்கும்?
 - 8) குறிக்கின்றது?
 - i) இது ஒரு வகையான Keyboard
 - ii) இது ஒரு வகையான Program
 - iii) இது ஒரு வகையான Printer
 - 9) **Cyber Space** என்ற சொல் வினை முதன் முதலில் அறி முகப்படுத்தியவர் யார்?
 - i) வில்லியம் கீப்ஸன்
 - ii) John Napier
 - iii) Charles Babbage
 - 10) ஒரு **Computer System** ஆனது எத்தனை பிரிவுகளாகப் பிரிக்கப்படுகின்றது?
 - i) 5
 - ii) 3
 - iii) 2
 - 11) **Hardware** எத்தனை பிரிவுகளாகப் பிரிக்கப்படுகின்றது?
 - i) 4
 - ii) 2
 - iii) ஸிரிக்க முடியாது.
 - 12) ஒரு குறிப்பிட்ட விட யத்தை வெவ்வதற்காக தேவையான பாகங் களை ஒருங்கிணைத்து இயக்க வது எவ்வாறு அமைக்கப்படும்?
 - i) Process
 - ii) System
 - iii) Windows
 13. வன்தகடு ஒரு
 - i) உள்ளினைவகம்
 14. வன்தகட்டில்
 - i) ஒரு தகடு மட்டும் இருக்கும்.
 - ii) 4 தகடுகள் இருக்கும்.
 - iii) பல தகடுகள் இருக்கும்.
 15. வன்தகட்டினை இயக்கியை விட்டுத் தனியாக ஏடுத்து வைக்க முடியும்.
 - i) தவறு
 - ii) சரி
 - iii) சீலவகைகளில் மட்டும் முடியும்
- போட்டி இல. 01 இற்கான சரியான விடையினை எழுதி அனுப்பிய பல வாசகர்களுள் அதிர்ஷ்டாலீ வாசகமாகத் தெரிவு செய்யப்பட்டவாசகர்:
- அ.நிலோஜன்**
- 16. நிலாவெளி வீதி, திருகோணமலை.**
- இவருக்கு எமது பாராட்டுக்கள். அத்துடன் எமது இம்மாத இதழ் ஒன்றும் இலவசமாக அனுப்பிவைக்கப்படும்.
- போட்டி 01 இன் சரியான விடை:**
- 1) Software 2) Click
 - 3) 1024 4) முடிவிலி
 - 5) MS Access, MS Excel, MS Word, MS Powerpoint, MS Binder, MS Out
 - 6) MB
 - 7) தகவல் வலைப்பின்னல்
 - 8) கம்பியூட்டர்களுக்கு இடையேயான இணைப்பு
 - 9) பில்கேட்ஸ்
 - 10) இன்டர்நெட் தகவல் இறக்கம் (download)
 - 11) பிரின்ர்
 - 12) space bar
 - 13) மிலிந்த மொற்கொட
 - 14) ஸ்பிளோப் டிஸ்க்
 - 15) வரையறை கிடையாது
 - 16) 1.44 MB
 - 17) Ctrl + S



C Language

குடும்ப
9

 : R. Sumathy விரிவுறையாளர், Aizen Institute of Information Technology

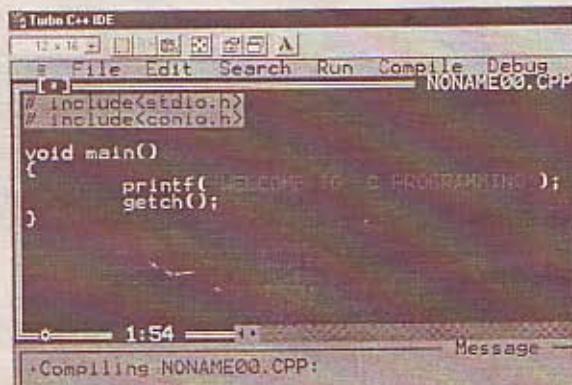
நாம் சென்ற கிடூரில் C மொழிக்குரிய Software, Language Translator ஒரு ஸ்மீலேங்கந் த உருவாக்கத் தளம் (Integrated Development Environment) ஆகியன தொடர்பாகப் பார்த்தோம். நாம் கிந்த கிடூரில் ஒரு சில C மொழிக்குரிய Simple Programs எழுத யியக்கப் பார்ப்போம்.

Simple C Program

நாம் ஏற்கனவே ஒரு C மொழிக்குரிய Program இல் பின்வரும் முன்று முக்கிய பகுதிகள் இருக்க வேண்டும் எனப்பார்த்தோம்.

- Header Section (தலைப்புபகுதி)
- Type Declaration Section (வகை அறிவிப்புப் பகுதி)
- Instruction Section (ஆணைப் பகுதி)

பின்வரும் வாக்கியத்தை மட்டும் தொன்றாச் செய்தற்கு C மொழியில் ஒரு Program (coding) எழுதி இயக்கிப் பார்ப்போம். இவ் Program இல் Variable ஏதும் இல்லாததால், Type Declaration Section தேவையில்லை.



```
#include<stdio.h>
#include<conio.h>

void main()
{
    printf("WELCOME TO C PROGRAMMING");
    getch();
}
```

இவ் coding இற்கு உள்ளீடு (input) ஏதும் இல்லை. ஆனால் செய்தியை (message) பின்வருமாறு வெளியிடுவதை மட்டும் இது செய்கிறது.



```
WELCOME TO C PROGRAMMING
```

அடுத்தது உள்ளீடு (input) function ஜப் பயன்படுத்த ஒரு Program ஜப் பார்ப்போம்.



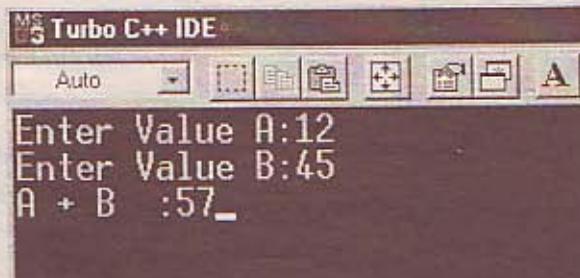
```
#include<stdio.h>
#include<conio.h>

void main()
{
    int a,b;
    printf("Enter Value A : ");
    scanf("%d", &a);
    printf("Enter Value B : ");
    scanf("%d", &b);
    printf("A + B : %d", (a+b));
    getch();
}
```

பின்வருமாறு உள்ளீடு தரப்படுவதாகக் கொள்வோம்.

Enter Value A : 12
Enter Value B : 45

வெளியீடு பின்வருமாறு இருக்கும்.



```
Enter Value A:12
Enter Value B:45
A + B :57
```

மேற்கூறிய Coding இல் Variable பயன்படுத்தப் பட்டதால் Type Declaration Section தேவையாயிற்று. அதனால் தான் a, b முழு வெண்ணாக (int) தெரிவிக்கப்பட்டு பிறகு scanf Function ஜப் பயன்படுத்தி a, b யின் மதிப்புகள் உள்ளீடாகப் பெறப்பட்டன. அதன் பிறகு printf Function பயன்படுத்தப்பட்டு விடைகள் வெளியிடப்பட்டன.

இன்னும் சில கணக்கீடுகளைச் செய்யும் C மொழிக்குரிய Program ஜப் பார்ப்போம்.

வெப்பநிலை (Temperature) மாற்றம்

வெப்பநிலையை (Temperature) சென்டிகிரோட் விருந்து (Centigrade) பரநைற்றுக்கு மாற்றும் கணக்கைப் பார்ப்போம். இதில் சென்டிகிரேட் உள்ளீடு, பரநைட் வெளியீடு.

உள்ளீடு
சென்டிகிரேட் → கணிப்பொறி → வெளியீடு
பரநைட்

மாறிகள் : சென்டிகிரேருக்கு C யும், பரநைட்டுக்கு F யும் மாறிப் பெயர்களாக இருக்கட்டும். வெப்பநிலையை சென்டிகிரேடிலிருந்து பரநைட்டுக்கு மாற்றும் சமன்பாடு.

$$f = (9/5) * C + 32$$

இதற்கான படிமுறை

- C யை உள்ளீடாக பெறுதல்
- $f = (9/5) * C + 32$
- Printf(f)

$$\frac{C}{\text{உள்ளீடு}} \rightarrow f = (9/5) * C + 32 \xrightarrow{\text{வெளியீடு}} \frac{f}{\text{வெளியீடு}}$$

முதல் பகுதியில் சேர்க்கப்பட வேண்டி Header Section இலுள்ள header file ஜத் தருகிறோம்.

1. # include <stdio.h>

பிறகு function இன் பெயரைப் பின்வருமாறு எழுதுகிறோம்.

```
void main()
```

இரண்டாவது பகுதியில், C, f என்ற variables float variable ஆக அறிவிக்கப்படுகின்றன.

2. float C, f ;

மூன்றாம் பகுதியில் C இன் மதிப்பைப் படிப்பதும், F ஜ மதிப்பிடுவதும் F இன் மதிப்பைத் தோன்றச் செய்வதும் நடைபெறுகின்றன.

Note : Please Type the value C என்ற

(கொடுக்கும்)

வாக்கியத்தைக் காட்டியவாறு Cursor blink பண்ணிக் கொண்டிருந்தால், அது மேலும் Customer இறங்கு இலகுவாகவும் C இன் மதிப்பைக் கொடுப்பதற்கு எளிதாக்குவதாகும் இருக்கும்.

```
printf ("Please Type the value C:");
```

```
scanf ("%f", & C);
```

```
f = ((9.0/5.0) * C + 32.0);
```

```
printf("Fahrenheit = %f", f);
```

Turbo C++ IDE

```
Auto File Edit Search Run Compile Debug Project [+] NONAME00.CPP
#include<stdio.h>
#include<conio.h>

void main()
{
    float c,f;
    printf("Please Type the Value C:");
    scanf("%f", &c);
    f=((9.0/5.0)*c+32.0);
    printf("Fahrenheit = %f", f);
    getch();
}
```

Turbo C++ IDE

Auto Please Type the Value C:43

Fahrenheit :109.40

தலைநகரில் கணனீ வண்பொருள் (Hardware Accessories)

சந்தையின் விலைப்பட்டியல்

| PROCESSOR | HARD DISK | MOTHER BOARD | CASING |
|--|--|--|--|
| 1.7 GHz - 13,000/= | 40 GB Maxtor - 7,500/= 60 GB Maxtor - 9,200/= | Gigabyte - 6,000/= | ATX W/250 - 2,500/= ATX W/350 - 3,250/= |
| P-IV | MONITOR | MEMORY | VGA CARD |
| 2.0 - 14,700/= 2.2 - 25,000/= | 15" View Sonic - 12,000/= 15" Philips - 10,750/= 15" Samsung - 9,500/= | 256 MB SDRAM - 4,000/= 128 MB SDRAM - 1,850/= | 16 MB AGP - 3,000/= 32 MB AGP - 3,000/= |
| CD ROM | SOUND CARD | MODEM | PRINTER |
| 56 x Benq - 2,900/= 52 x Asus - 3,500/= | 32 bit - 800/= 128 bit - 1,600/= | Internal - 1,100/= External - 4,800/= | HP 640 C - 7,750/= HP 656 C - 7,500/= |
| Floppy Drive - 950/= | Mouse - 275/= | Keyboard - 475/= | CD WRITER: 32 x 10 x 40 - 9,500/= |



AIZEN INSTITUTE OF INFORMATION TECHNOLOGY

No. 07, 57th Lane, (Off Rudra Mawatha), Colombo-06.

Tel: 01-361381, 077-397962 E-mail : aizen@srilankanconsultants.com

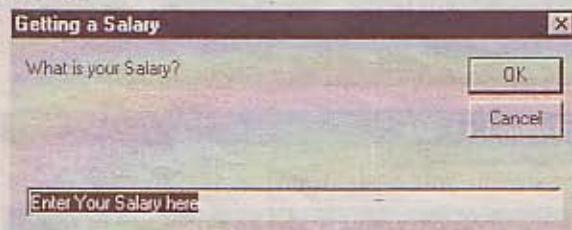
Website: srilankanconsultants.com/it-training/aizen

 : R. Sumathy விரிவுறையாளர், Aizen Institute of Information Technology

சென்ற கிடங்கள் Toolbars, MessageBox ஆகியன பற்றிப் பார்த்தோம். நாம் கூந்த கிடங்கள் InputBox Function, ToolBox கலைன் Controls Tools ஆகியன பற்றிப் பார்ப்போம்.

InputBox Function

InputBox Function மூலம் Dialogbox ஐத் தோன்றச் செய்து அதன் மூலம் customer இடமிருந்து தேவையான தரவுகளைப் பெறமுடியும். இதில் ஒரு Title Bar உம், Control Buttons, Customer அளிக்கும் உள்ளிடைப் பெறுவதற்கு ஒரு TextBox உம் இருக்கும்.



InputBox ஐப் பயன்படுத்துதல்

Syntax:

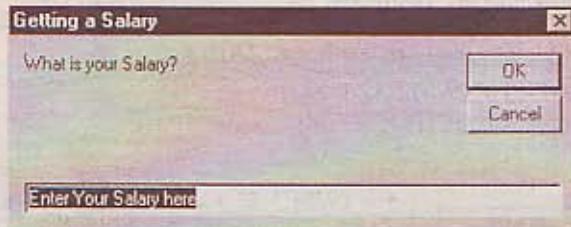
X = InputBox (StrPrompt, StrTitle, StrDefault)

இதில் StrTitle அல்லது StrDefault இடத்தில் ஏதும் கொடுக்கப்படவில்லை என்றாலும் காற் புள்ளியை (Comma ',') நிச்சயம் இடவேண்டும். StrPrompt என்பது prompt ஆகும். StrPrompt ஆனது 1024 எழுத்துக்களுக்கு மேற்படாததாக இருக்க வேண்டும்.

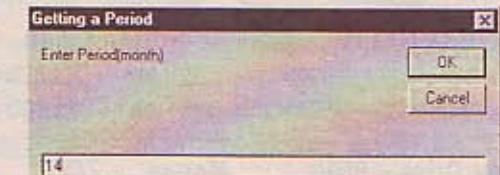
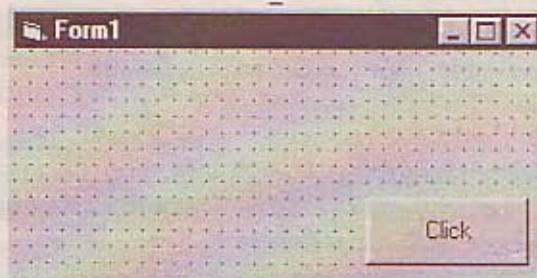
ஒரு customer தன்னுடைய தரவுகளைக் கொடுத்த InputBox இல் கொடுத்த பின் OK Button ஜ அழுத்தினால் X என்ற இடத்திலுள்ள variables இன் மதிப்பாக அந்தப் பதில் மாறும். Cancel என்ற button ஜ அழுத்தினால் variable இற்கு Null என்ற மதிப்புக் கிடைக்கும்.

X = InputBox ("What is Your Salary?", "Getting a Salary", "Enter your salary here")

```
Project Microsoft Visual Basic Standard Edition (Form1)
File Edit View Insert Project Tools Help Run Debug Form1 (Form1)
Form1 (Form1)
Private Sub cmdClick_Click()
Dim s As Single
s = InputBox("What is your Salary?", "Getting a Salary", "Enter your salary here")
End Sub
```



கீழே குறிப்பிடப்பட்ட program இல் message box, InputBox ஆகியவற்றின் Function இனை உபயோகித்து வட்டி கணக்கிடல் இந்தக் கணக்கீட்டிற்குத் தேவையான தரவுகளை (Capital, Interest rate, Period) உள்ளிடாக பெறுவதற்கு InputBox Function உம், அதனுடைய விடையை MessageBox மூலம் வெளியீடாக பெறமுடியும்.



இனி நாம் Tool Box இலுள்ள Control Tools பற்றி ஆராய்வோம். ஏற்கனவே நாம் சில Control Tools ஐப் Program இல் உபயோகித்துள்ளோம்.

Check Box Control Tool ஜ் உபயோகித்தல்

Check Box தன்னந்தனியாகவோ அல்லது மற்ற check boxes டட்டன் சேர்ந்தோ இருக்கும். Check box இல் இரு முறை click செய்தால் ✓ என்ற அடையாளம் தொன்றும். மீண்டும் ஒரு முறை Click செய்தால் ✓ என்ற அடையாளம் மறைந்து விடும். இந்த check boxes விண்டோஸ் (windows) பயன்பாடுகளில் உபயோகப்படுத்தப்பட்டுள்ளது.

ஒரு Check box இன் மதிப்பு பண்பு (Value property) True(1) ஆக இருந்தால் அது தேர்வு செய்யப்பட்டுள்ளது என்றும் அதன் Value property false(0) ஆக இருந்தால் அது தேர்வு செய்யப்படவில்லையென்றும் கொள்ள வேண்டும். ஒரு Simple Visual Basic program எழுதி இயக்கிப் பார்ப்போம்.

```

Private Sub cheFestival_Click()
If cheFestival.Value = 1 Then
txtFestival.Text = Val(txtSalary.Text) * 5 / 100
Else
txtFestival.Text = "0.00"
End If
End Sub

Private Sub cheMedical_Click()
If cheMedical.Value = 1 Then
txtMedical.Text = Val(txtSalary.Text) * 3 / 100
Else
txtMedical.Text = "0.00"
End If
End Sub

Private Sub cmdCalculation_Click()
txtSalary.Text = Val(txtSalary.Text)
+ Val(txtFestival.Text) + Val(txtMedical.Text)
End Sub

```

தரப்பட்டப்பட்டுள்ள Program இல் நான்கு Text Box Control, ஓன்று CheckBox Control, இரண்டு Command Control Button ஆகியன பயன்படுத்தப்பட்டுள்ளன.

இவ் Program Runtime இல் Customer – input ஆக salary ஐக் கொடுக்க வேண்டும். அதேபோல Medical, Allowance இற்குரிய check Box ஜத் தெரிவு செய்தால் கொடுக்கப்பட்ட salary பெறுமானத்தி விருந்து 3% கணக்கீடு செய்யப்பட்டு அதற்குரிய பெறுமானத்தை வெளியிடாகத் தரும். check box தேர்வு செய்யாவிட்டால் 0.00 பெறுமானம் வெளியிடாக தரும். இவ்வாறே Festival Allowance கணக்கிடப்படும். பிறகு Click என்ற Command Button ஜ் Click பண்ண salary, Medical Allowance, Festival Allowance ஆகியவைற்றின் கூட்டுத்தொகை Net Salary ஆகத் தரப்படும்.

(தொடரும்)

Meet the Future Challenges

| | |
|---|-------------------|
| Microsoft Office XP | Choose one |
| WebPage Designing | F |
| DeskTop Publishing | r |
| Diploma in Computer Studies | e |
| Mastering VisualBasic | e |
| Computer Hardware Engineering | Y |
| Computer Typing, Internet & e-mail | |

Microsoft Computer Training Division

பல்கலைக்கழக மாணவர்களுக்காக வழவழைக்கப்பட்ட C++, JAVA

London A/L மாணவர்களுக்காக
Computer (IT) புதியவருப்புக்கள்

Other Services ஆரம்பம்

Tamil, English Type Setting, Scanning,
Colour Printing, Artwork Designing

No.50, 2/4 Colombo Plaza, Galle Road,
Wellawatte. Phone: 074-515044

1) USERS, ROLES, AND PRIVILEGES

ஒவ்வொரு Oracle பாவனையாளரிற்கும் (Users) ஒரு Username, Password என் பன் ஒதுக்கப்படும். இத்தகைய ஒரு பாவனையாளரின் கணக்கிற்கு (user account) நாம் Oracle தகவற் தளத்தில் கொடுக்கும் உரிமைகளே ROLE எனப்படும்.

2) CREATING A USER

Oracle தகவற் தளமானது ஏற்கனவே உருவாக்கப்பட்ட இரண்டு User Account உடன் வருகின்றது, அவையாவன SYSETM, SYS என்பவையோகும். பின்வரும் SQL Command ஆனது ஒரு User Account ஜ உருவாக்கப் பயன்படும்.

SQL> CREATE USER AIZEN IDENTIFIED BY TINKER;

இப்போது User Account AIZEN ஆனது PASSWORD உடன் உருவாக்கப்பட்டனது. உருவாக்கப்பட்ட User Account இன் PASSWORD ஆனது TINKER ஆகும்.

இப்போது எப்படி ஒரு User Account இன் PASSWORD ஜ மாற்றுவது எனப் பார்ப்போம். பின்வரும் Command ஆனது AIZEN Account இன் PASSWORD ஜ CHAIR என மாற்றப் பயன்படும்.

SQL> ALTER USER AIZEN
IDENTIFIED BY CHAIR

இப்போது AIZEN User Account இன் Password ஆனது இப்போது TINKER என்பதில் இருந்து CHAIR ஆக மாற்றப்பட்டனது.

இப்போது AIZEN User Account ஆனது உருவாக்கப்பட்டிருந்தாலும், இது எந்த வகையான PREVILEGES ஜியும் கொண்டு இருக்கவில்லை, இப்போது நாம் AIZEN Account இற்குத் தேவையான PREVILEGES ஜ கொடுப்போமாக.

SQL> GRANT CONNECT TO AIZEN

என்னும் Command ஆனது AIZEN Account இற்கு CONNECT எனும் Privileges ஜியும் AIZEN Account இற்குக் கொடுக்க வேண்டும்.

SQL> GRANT RESOURCE TO AIZEN

இப்போது AIZEN எனும் Account ஆனது Oracle தகவற் தளத்திலுள்ள ஒரு User Account with Privileges.

3) CREATING A TABLE FROM A TABLE

```
SQL> CREATE TABLE TempEmp as
      SELECT ENAME, EMPNO
      FROM EMP;
```

என்னும் Command ஆனது EMP table இல் உள்ள இரண்டு Column இலும் உள்ள தகவல்களை உள்ளடக்கிய ஒரு புதிய Table Temp EMP ஜ உருவாக்கும். இதன் கட்டமைப்பு பின்வருமாறு காணப்படும்.

Temp EMP

| ENAME | EMPNO |
|-------|-------|
| | |

SQL> DESCRIBE Temp EMP;

| | | |
|-------|----------|----------------|
| Name | NULL? | Type |
| ENAME | | VARCHAR 2 (20) |
| EMPNO | NOT NULL | NUMBER |

4) PARTITIONED TABLE

Partitioned Table களை உருவாக்குவதற்கு நீங்கள் ஒரு Range Values ஜ மற்கூட்டியே தீர்மானித்து இருக்க வேண்டும். உதாரணமாக,

```
CREATE TABLE WORKER (
  NAME VARCHAR 2(25)
  AGE NUMBER,
  LOAGING VARCHAR 2 (15)
  Constraint worker - PK Primary Key (name)
)
```

Partitioned by range (lodging)
(Partition PART1 Values less than ('F')
tablespace PART1_TS,
Partition PART2 Values less than ('N')
tablespace PART2_TS,
Partition PART3 Values less than ('T')
tablespace PART3_TS,
Partition PART4 Values less than
(MAXVALUE) tablespace PART4_TS

(தொடரும்)





JAVA

R. Sumathy (விரிவுறையாளர்), Aizen Institute of Information Technology

கனாடர்
9

கீழ்க்கண்ட Operators, expression ஆகியன கொட்டப்படக் கூடியன்கள்.

Conditional Operators

எழுத்துக்களின் Colon ஆன ‘:’ என்ற ternary operator ஜாவாவிலுள்ளது. இந்த Operator ஆனது form இல் Condition expression யை உருவாக்க உதவுகிறது. இதனுடைய syntax ஐக் கீழே காணலாம்.

Syntax:

exp1? exp2 : exp3

exp1, exp2, exp3 ஆகியன expressions ஆகும். முதலில் expression (exp1) மதிப்பீடு (evaluate) செய்யப்படும். மதிப்பீடின் முடிவு பூச்சியமாக இல்லாமல் இருந்தால், expression (exp2) மதிப்பீடு செய்யப்படுகிறது. அல்லது expression (exp3) மதிப்பீடு செய்யப்படுகிறது. இதுவே Conditional expression இன் மதிப்பாகிறது.

```
ConOperator.java - Notepad
File Edit Search Help
class ConOperator{
public static void main(String ar[])
{
    int a=9,x;
    x=(a>=10 ? 1.0);
    System.out.println("Answer "+x);
}
```

```
MS-DOS Prompt
10 x 18 A: > javac ConOperator.java
A:> java ConOperator
Answer :0
A:>
```

Instance of Operator

Instance of Operator என்பது Object ஐக் குறிக்கும் operator ஆக உள்ளது. இந்த operator ஆனது True அல்லது False என்பதனைத் தரும். வலதுப் புறத்திலுள்ள object, இடது புறத்தில் உள்ள

class இன் instance ஆக இருந்தால் instance of operator ஆனது True என்று தருகின்றன. ஆகவே இந்த Operator ஆனது ஒரு Object குறிப்பிட்ட class இங்கு சொந்தமானதா என்பதைத் தீர்மானிக்க உதவுகிறது.

eg: person instanceof Student

இதில் person என்பது class Student இறகுச் சொந்தமானதாக இருந்தால் True என்ற பதிலைத்தரும்.

Dot operators

Dot Operators என்பது instance variables class objects இன் method ஆகியவற்றைப் பயன்படுத்த உதவுகிறது.

eg: i. person.name variables

ii. person.salary() method

iii. ஒரு package இலிருந்து, Class மற்றும் sub package ஆகியவற்றைப் பயன் படுத்த உதவுகிறது.

Arithmetic Expression

Variables, Constants மற்றும் Operators அடங்கிய தொகுப்பு, Arithmetic Expression என்னாம். ஜாவா மொழி எந்தவொரு சிரமமான கணித Expression யும் எளிதாகக் கையாளுகிறது.

Expressions

| Algebraic Expression | Java Expression |
|--------------------------|-----------------------|
| ab - c | a * b - c |
| (m+n)(x+y) | (m+n) * (x+y) |
| 3x ² + 2x + 1 | 3 * x * x + 2 * x + 1 |

Expression கணள யத்ப்படுதல்

Expressions எல்லாம் Assignment Statement ஜூ பயன்படுத்தி மதிப்பீடு செய்யலாம்.

E.g.: variable = expression;

(1) x = a * b - c;

(2) y = b/c * c;

Expression மதிப்பிடுவதற்கு முன்பு, Expression மதிப்புகளைக் கொண்டிருக்க வேண்டும்.



Note: Operators இங்கு இடையில் இடைவெளி விரும்பும் வகையில் உள்ளது. இதனால் ஜாவா புரோகிராமின் வாசிக்கும் திறன் அதிகரிக்கிறது.

Arithmetic Operators Priority

Arithmetic Expressions, Parentheses இல்லாமல் இருக்கிற போது Operators இன் முன்னுரிமை விதிகளைப் பயன்படுத்தி மதிப்பிடப்படுகின்றன. Java இல் இரண்டு வேறுபட்ட முன்னுரிமை நிலைகள் Arithmetic Operators இல் உள்ளன.

- (1) உயர்ந்த முன்னுரிமை *, /, %
- (2) குறைந்த முன்னுரிமை +, -

அடிப்படையான மதிப்பீட்டு முறை, இரண்டும் இடமிருந்து வலம் செல்லும் expression உள்ளடக்கியது. முதல் pass நேரத்தில், உயர்ந்த முன்னுரிமை operators, எல்லாம் செலுத்தப் படுகின்றன. இராண்டாவது Pass நேரத்தில், குறைந்த முன்னுரிமை operators செலுத்தப்படுகின்றன.

Eg: $9 - 12/(3+3) * (2-1)$

Expression, Parentheses உடன் இருப்பது, உயர்ந்த முன்னுரிமை பெறுகிறது. வலப்பக்கமாய்

அமைந்துள்ள expression இன் பகுதி, முதன் முதலில் மதிப்பீடு செய்யப்படுகிறது. கீழே அதன் ஒவ்வொரு நிலையும் தரப்பட்டுள்ளது.

first pass

stage 1 : $9 - 12/6 * (2-1)$

stage 2 : $9 - 12/6 * 1$

Second Pass

stage 3 : $9 - 2 * 1$

stage 4 : $9 - 2$

Third Pass

stage : 7

மேலே கூறப்பட்டுள்ள முறையில் Pass, வலமிருந்து இடப்பக்கம் வரை உள்ள pass உள்ளது. Parentheses என்பது Nested தூக் இருக்க வேண்டும். ஒவ்வொரு திறந்த (Open) parentheses உம், அதற்கான ஒரு முடிய (Close) Parentheses இனைக் கொண்டிருக்க வேண்டும்.

Eg : $9 - (12/(3+3) * 2) + 1$

(கொடஞ்)

STEEL FURNIMART

Dealers in Steel Office & Household Furniture

STANDARD

Rs 7,000/-

Rs 6,500/-

Rs 5,500/-

Free Delivery within Colombo Municipal Limit

Rs 4,500/-

Rs 6,000/-

| | |
|--------------------|---------------|
| Wardrobes | Office Tables |
| White Boards | Notice Boards |
| Green Boards...etc | |

No.325, Galle Road, Colombo - 04
(Opp.Bambalapitiya Flats)
Tel: 582904 Fax: 597516
e-mail : stlfurni@slt.net.lk

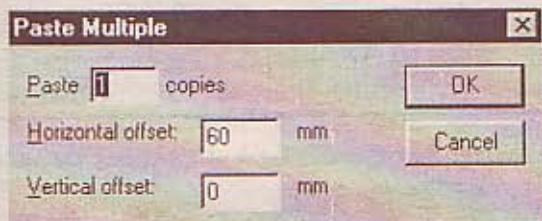
Adobe PageMaker 7.0

நூடர்
7

கலை மற்றும் தொழில்கள் : P. Satheeskaran (விரிவுரையாளர்) Hightech International Computer College

கிள்ளிதழில் Menu கிளுவன் சில Option கணைப் பற்றி விரிவாகப் பார்ப்போம்.

Edit இலுள்ள Paste Multiple மூலம் ஒரு கோடு அல்லது Text, பெட்டி எதுவாக இருந்தாலும் ஒன்றுக்கு மேற்பட்டவைகளை Paste செய்யலாம். ஒரு பெட்டியை வரைந்து அதனைத் தெரிவு செய்து Edit உள்ள Copy ஜத் தெரிவு செய்து பின்னர் மீண்டும் Edit இல் உள்ள Paste multiple ஜத் தெரிவு செய்யும் போது ஒரு Sub Menu தோன்றும். அவற்றில் உங்களுக்கு எத்தனை பெட்டிகள் தேவை என்பதை Paste copies என்னும் இடத்தில் கொடுக்கலாம். ஒரு பெட்டிக்கும் அடுத்த பெட்டிக்கும் உள்ள இடை வெளியையும், ஒன்றுக்கு பக்கத்தில் மற்றுப் பெட்டி என்றால் Horizontal ஜயும் தெரிவு செய்யவும். ஒன்றுள்ள ஒன்று என்றால் Vertical ஜத் தெரிவு செய்யவும்.



Element இல் Arrange இலுள்ள Bring to Front, Bring Forward, Send Backward, Send to Back, இவற்றின் முறையே ஒன்றின் பின் ஒன்று அல்லது ஒரு வட்டத்தின் மேல் ஒரு பெட்டி என்ற முறையை மேற்கொள்ளலாம்.

Element இலுள்ள Align Objects ஜத் தெரிவு செய்வதன் மூலம் நீங்கள் கீறிய வெவ்வேறு அமைப்புக்களை (ஒரு வட்டம் / ஒரு பெட்டி) ஒரு அமைப்பு மற்றைய அமைப்புக்கு center ஆகவும், அல்லது ஒரு அமைப்பு மற்றைய அமைப்பின் விஸிம்புகள் பொருந்தும் வண்ணமும் மாற்றலாம்.

Element இலுள்ள Group என்றால் வெவ்வேறு இரு படங்களை ஒரு Selecting Tool ஆக மாற்றும் செய்யலாம் அல்லது இரண்டு text களை ஒரு Selecting Tool ஆகச் செய்யலாம்.

Element இலுள்ள Ungroup செயற் பாடு என்னவென்றால் Group ஆகவுள்ள ஒரு text அல்லது படங்களை வெவ்வேறாக எடுக்க முடியும்.

Element இல் Lock Position

இது முக்கியமாக தேவைப்படக்கூடிய ஒன்று. Lock செய்யப்பட்ட text அல்லது வேறு ஏதாவது Object

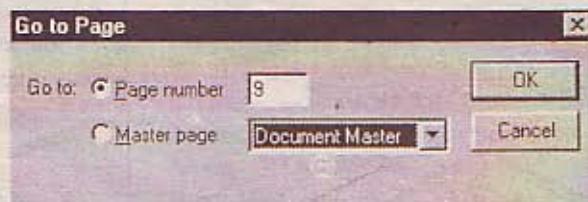
எதுவாக இருந்தாலும் அதனை ஓர் இடத்திலிருந்து இன்னுமொரு இடத்திற்கு நகர்த்த முடியாது. நீங்கள் செய்து வைத்த Designing ஜ வேறு ஒருவர் வந்து அதில் உள்ளதை நகர்த்த முடியாது. Lock செய்யப்பட்டதை நகர்த்த வேண்டுமெனில் Element இலுள்ள unlock ஜப் பிரயோகிக்கவும்.

View இலுள்ள Zoom in மூலம் உங்கள் Page ஜ பார்வைப் பகுதியை பெருகச் செய்யலாம். Zoom Out மூலம் பெரிதாக்கிய பகுதியை சிறிதாக்க முடியும் அல்லது tool box இல் Zoom Tool ஜ Click செய்து உங்களுக்குத் தேவையான பகுதியிலிருந்து click பெரியதாகும். Right Click செய்யும் போது 25%, 50%, 75%, 100%, Size முறையே ஏதேனும் ஒன்றைத் தெரிவு செய்து சிறிதாக்கலாம்.

View இலுள்ள Rule ஜப் பயன்படுத்தி Page இல் x அச்சு y அச்சு முறையே Ruler தோன்றும். இதனால் உங்களுக்குச் சரியான அளவுகளைப் பெற்றுக் கொள்ள முடியும். Ruler இன் உள்ளே Click செய்த வண்ணம் Drag செய்தால் Guide Line தோன்றும். இவற்றைக் கொண்டு உங்களுக்குத் தேவையான இடத்தில் வைத்து அளவை அறிந்து கொள்ளலாம்.

Layout → Go to Page

நீங்கள் குறிப்பிட்ட ஒரு File இல் கமார் 25 பக்கங்களைக் கொண்டிருக் கிரீர்கள் என வைத்துக்கொள்ளுங்கள். அத்துடன் நீங்கள் 20 ஆம் பக்கத்தைத்தான் அந்த நேரத்தில் திரையில் பார்த்துக்கொண்டிருக்கிறீர்கள். அந்த file இல் அவசரமாக ஒன்பதாம் பக்கத்தைப் பார்க்க வேண்டுமென்றால் Layout Menu இலுள்ள Go to Page என்பதைத் தெரிவுசெய்யுங்கள். படத்தில் இருப்பதுபோல Page Number, Master Page என இரண்டு Label கள் உண்டு.



அதில் Page Number ஜ Select செய்வதுடன் அதற்கு அருகிலுள்ள பெட்டியினுள் நீங்கள் தேடும் பக்கத்தின் இலக்கத்தையும் (9) கொடுத்து OK

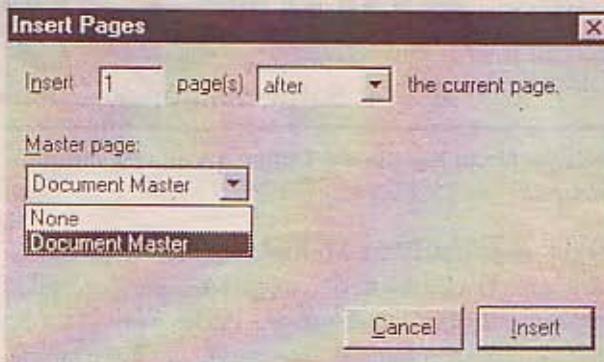


பண்ணினால் அந்தப் பக்கம் திரையில் வெளிப்படும். அதேபோலவே Master Page என்னும் Label ஜ் Select பண்ணினால் அருகிலுள்ள பெட்டியில் Document Master என இருக்கும். அதை OK பண்ணினால் உங்களுக்கு குறிப்பிட்ட அந்த File இன் Master Page திரையில் தோன்றும்.

Layout → Insert Page

சாதாரணமாக புதிய ஒரு File ஜ் நீங்கள் New இல் போய் எடுத்தீர்களானால் அதில் சாதாரணமாக ஒரு பக்கத்துடன் மட்டுமே File இருக்கும். மேலதிக பக்கங்கள் உங்களுக்குத் தேவையினில் Layout Menu இல் Insert என்பதை select பண்ணுங்கள். அதில் Insert என்பதற்குள் உங்களுக்கு எத்தனை பக்கங்கள் வேண்டுமோ அதனை இலக்கத்தில் கொடுங்கள். அத்துடன் Page என்ற இடத்தில் after என்றும் Before என்றும் இருக்கும். நீங்கள் பார்த்துக்கொண்டிருக்கும் பக்கத்திற்கு பிறகு மேலதிக பக்கங்கள் வேண்டுமெனில் After என்பதையும், முதலாம் பக்கத்தைத் தவிர்ந்த ஏனைய பக்கங்களில் ஒன்றை நீங்கள் தெரிவிசெய்து வைத்துக்கொண்டு அதற்கு முதல் ஒரு பக்கம் வேண்டுமெனில் before என்பதையும் select பண்ணுங்கள். அத்துடன் Master Page என்ற Label இற்குக் கீழ் None என்றும்

Document Master என்றும் இரண்டு தகவல்கள் இருக்கின்றது.



None என்பதைத் தெரிவிசெய்து OK செய்தால் நீங்கள் Master Page இல் கொடுத்துவைத்துள்ள தகவல்கள், புதிதாக Insert செய்யும் பக்கத்திற்கு வரமாட்டாது. Document Master ஜ் Select பண்ணி OK கொடுத்தீர்களானால் Master Page இல் என்னென்ன கொடுத்திருக்கிறீர்களோ (உதாரணமாக பக்க இலக்கங்கள் அல்லது Column Guides) அது அப்படியே நீங்கள் Insert செய்யும் Page இலும் வரும்.

அடுத்த இதழில் Layout இன் மிகுதி Label களை விரிவாகப் பார்ப்போம்.

(தொடரும்)

Alt + Click 2 லகம்



இரு வகைப் பக்கத்தில் ஒரு செய்தீயைப் பழக்குத் கொண்டிருக் கிறீர்கள். அல்லது உங்கள் நண்பர் உங்களுக்கு அனுப்பிய மின்னஞ்சலைப் பழக்கிறீர்கள். அதில் ஒரு வார்த்தை உங்களுக்குப் புரியவில்லை. நீங்கள் Atomica என்னும் Software ஜ் Install செய்திருந்தால் இதனைச் செய்யலாம்.

Alt Key ஜ் அழுத்திக்கொண்டு புரியாத வார்த்தையை Click செய்தால் சீன்னதாக ஒரு விண்டோ வருகிறது. சீல் நொழுகளில் அந்த வார்த்தையை பொருள், அதன் எதிர்ப்பதங்கள், இன்டர்நெட்டில் அது தொடர்பான விபரங்கள் என்று பெரிய தகவலை கிடைக்கிறது.

Atomica உங்கள் கம்ப்யூட்டர் திரையின்

கீழே வலது பக்கத்தில் System Ray இல் இருக்கும். Alt + Click செய்தால் தேவையான தகவலைக் கொண்டுவந்து தரும்.

அமெரிக்காவில் ஒரு தொலைபேசி இலக்கமாக இருக்கலாம், ஒரு திரைப்பட இயக்குநராக இருக்கலாம் அல்லது ஒரு நிறுவனத்தின் பெராகு இருந்தாலும் Atomica Dictionary, Search Engine, என்று பல வேலைகளைச் செய்கிறது. இத் தொழிலுட்பம் அமெரிக்காவில் பரிதும் பயன்படுகிறது.

Download Address : <http://ftp.atomica.com/pub/atomicainstall.exe>

**Sri Lanka's
Premier
Multimedia
Institute**

Make Your Dreams come
true through
Multimedia!!!

Advanced Diploma in Multimedia
Diploma in Multimedia
Certificate in Multimedia

3D Studio Max Sound Forge
Macromedia Flash Macromedia Dreamweaver
Adobe Illustrator Adobe Premiere
Adobe Photoshop Macromedia Director

ARENA Multimedia Education Centre
Mackwoods Infotec (Pvt) Ltd.
34, 3/1 Galle Road, Colombo-6

Tel: 506096
e-mail: arenamak@sltnet.lk



தீராசிக்ஸ் எஃட்டுங்கிற்கு...

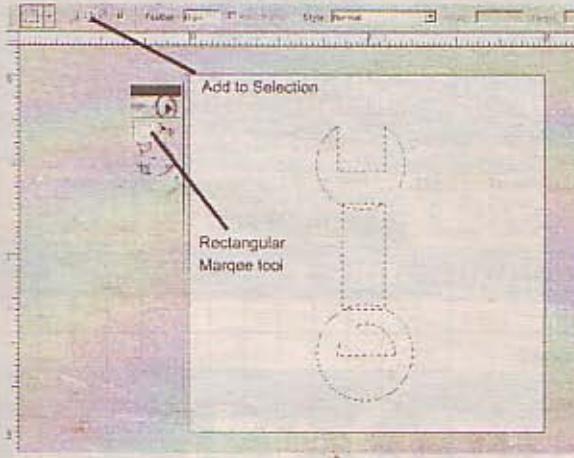
Adobe Photoshop 6.0

 :S. Gobalan, விரிவுரையாளர், Aizen Institute of Information Technology

குடார் 8

(சேந்ற திதமில் தொடர்ச்சி)

- 7) Rectangular Marquee Tool இனைத் தெரிவுசெய்து (Press Shift + M) ஏனைய Marquee Tool இலிருந்து மாற்றிக் கொண்டு Option Bar இல் Normal Style உம், Add to Selection Mode இனையும் தெரிந்த பின் Wrench இன் இரு முடிவுகளிற்கும் இடையில் ஒரு செவ்வக வடிவத்தை இணைக்கவும் Wrench இன் வரி வடிவம் காட்சியளிக்கும்.

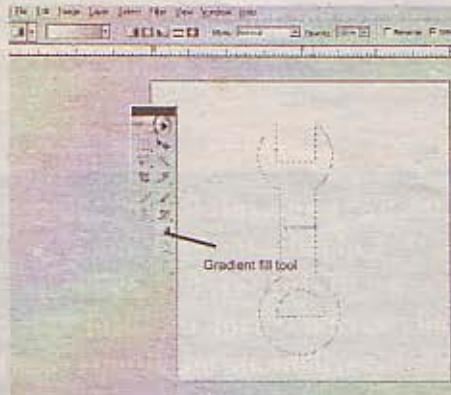


படம் 8.6

Adding Color to the Selection

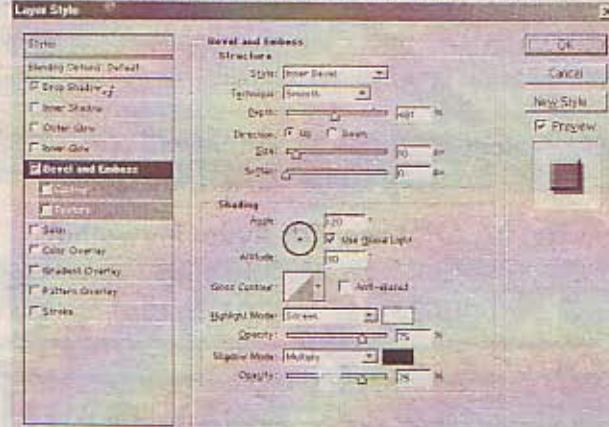
இதுவரை நீங்கள் Selection Tools மூலம் எவ்வாறு ஒரு உருவத்தை எத்தனை முறைகள் மூலம் வரையலாம் என்று பார்த்தீர்கள். இத்தோடு எவ்வாறு இவற்றிற்கு வர்ணம் சேர்ப்பது என்பது பற்றிப் பார்ப்போம்.

- 8) இப்பொழுது Layer Palette இல் New Layer ஓன்றைத் தெரிவு செய்யவும். அதற்கு Wrench என்ப் பெயரிடவும்.



படம் 8.7

- 9) பின்னர் Gradient Fill Tool மூலம் Wrench Selection இற்குள் Fill பண்ணவும். இதற்கு Foreground Color Box (Tool Bar இல்) இனை Click பண்ணிய வடின் வரும் Color Picker இல் R : 204, G: 204, B: 204 அளவுகளில் Gray Color இனையும், Background Color Box ஜ Click செய்து R: 129, G: 129, B: 129 அளவுகளில் Darker Gray Color ஜயும் செய்து கொடுக்கவும்.
- 10) பின்னர் Fill பண்ணிய Layer இற்கு 3D Style கொடுத்து மெருகூட்டலாம். இதற்கு Menu Bar இல் Layer ⇒ Layer Style ⇒ Bevel and Emboss என்பதைத் தெரிவு செய்யுங்கள்.



படம் 8.8



படம் 8.9

அதற்கு வேண்டிய அளவுகளில் Bevel, Emboss ஆகியவற்றைக் கொடுத்து நீங்கள் வரைந்த வடிவத்தை மெருகூட்டலாம். இவ்வாறு Glow, Shadow போன்று மேலும் பலவற்றைப் பயன்படுத்தலாம்.

(தொடரும்)

கம்யூட்டர் எக்ஸ்பிரஸ் வாசகர்களுக்கு...!



திதுவரை வெளிவந்த சுலப கம்பியூட்டர் எக்ஸ்பிரஸ் திதழ்களையும் நீங்கள் பெற்றுக்கொள்ள விரும்பினால் கீழ்க்கண்ட முகவரிக்கு வெள்ளவத் தைத் தபாலகுத்தில் மாற்றுக்கொள்ளக் கூடியதாக காகக் கட்டளையை அனுப்பிப் பெற்றுக் கொள்ளலாம்.

திதழ் 1 கிலிருந்து 5 வரை 20/- ஜியும், திதழ் 6 கிலிருந்து 23/- ஜியும். தபால் கட்டணமாக நான்கு ரூபாவையும் சேர்த்து அனுப்பவும்.

Computer Express

No. 07, 57th Lane (Off Rudra Mawatha),
Colombo-06, Sri Lanka.
Tel: 077-397962, 01-361381

விளம்பரதாரர்களே!

எமது “கம்பியூட்டர் எக்ஸ்பிரஸ்” கணினிச் சஞ்சிகையில் கணனி தொடர்பான விளம்பரங்களைச் செய்ய விரும்பினால் தயவுசெய்து உங்களது விளம்பரங்களை 30 ஆம் திததிக்கு முன்னர் எமது விளம்பரப் பகுதிக்கு அனுப்பி வைக்கவும்.

விளம்பரம் செய்ய விரும்புவார்கள் மேலதிக தகவல் களினைப் பெற்றுக் கொள்ள 24 மணிநேர ரூம் கியங்கும் எமது விளம்பரப் பிரோடோ தொடர்பு கொள்ளலாம்.

தொடர்புகொள்ள வேண்டிய முகவரி:

Computer Express
No. 07, 57th Lane (off rudra mawatha),
Colombo-06, Sri Lanka.
Tel: 077-397962, 01-361381

எக்ஸ்பிரஸ்

வேகத்தில் பெற...!

உங்கள் பிரதீக்கு தின்றே முந்துங்கள். நீங்கள் எமது சந்தாதாரராக கிணைந்து ‘கம்பியூட்டர் எக்ஸ்பிரஸ்’ தவறாது கிடைய்தை உறுதிப்படுத்திக்கொள்ளுங்கள்.

விளம்பப்படிவம்

யாதாமாதும் வெளிவரும் ‘கம்பியூட்டர் எக்ஸ்பிரஸ்’ தமிழ் சாலைகையை நான் பெற்றுக்கொள்ள விரும்புகின்றேன். அதற்கான கட்டணமாக (தபால் கட்டணத்துடன்)

| உள்ளடா | வெளிநாடு |
|-----------------------|---|
| ஆறு மாதம் - 162/- | <input type="checkbox"/> \$ 7 <input type="checkbox"/> |
| ஒரு வருடம் - 324/- | <input type="checkbox"/> \$ 14 <input type="checkbox"/> |
| இரண்டு வருடம் - 648/- | <input type="checkbox"/> \$ 28 <input type="checkbox"/> |

ரூபாவை / டொலரை தீத்துடன் தீவைத்து அனுப்புகிறேன்.

| | |
|------------|----------------------|
| பெயர் | <input type="text"/> |
| முகவரி | <input type="text"/> |
| ஏ. தெ. | <input type="text"/> |
| மின்னஞ்சல் | <input type="text"/> |

நான் தீத்துடன் திலக்கக் காசோலையை / காகக் கட்டளையை ‘AIZEN’ என்ற பெயருக்கு அனுப்பி வைக்கிறேன்.

..... கையியாப்பம்

பணத் தைக் காசோலையாகவோ, காகக் கட்டளையாகவோ ‘AIZEN’ என்ற பெயருக்கு அனுப்பி வைக்கவும். காகக் கட்டளைகளை வெள்ளவத்தை தபாலகுத்தில் மாற்றத்தக்கதாக அனுப்பி வைக்கவும்.

Mail Coupon To:

No. 07, 57th Lane, (off Rudra Mawatha),
Colombo-06, Sri Lanka.

தொடர்பு : 01-361381, 077-397962

Email : aizen@srilankanconsultants.com

Website: srilankanconsultants.com/IT

Training /aizen





STARNET TECHNOLOGIES

Connecting the World

Cybercafe@Starnet

1 Hr 50/- A Real Speed Internet Browsing Centre

45 Min 40/- ENJOY THE SPECIAL OFFER ON 128 kbps

30 Min 30/-

15 Min 20/-

BUY A STARCARD & ENJOY THE FREE INTERNET ACCESS

Packages : * 500/- - 10 Hrs & Rs. 12.50 Per Min and 1 Hr Free

* 1,000/- - 20 Hrs & Rs. 12.50 Per Min and 3 Hrs Free

Foreign Calls for Very Cheaper Rates & Connectingg Calls Available

UK, CANADA, USA - 15/- Per Min & 12/- for over 10 Min, Other Countries

87D, Hampden Lane, Colombo-06 Tel: 559165

Come and Feel the Difference



Sky Computers (Pvt) Ltd.

COMPUTER TRAINING DIVISION

- » Certificate in Microsoft Office
- » Certificate in Desktop Publishing
- » Certificate in Internet Application
- » Certificate in Computerized Accounting

- » Diploma in Computer Studies
- » Diploma in Software Engineering
- » Diploma in Hardware Engineering
- » Diploma in Graphic Designing
- » Kiddies Computing

Why we are different...

- * Unlimited Practical Hours
- * Individual & Group Classes
- * Easy Payment Scheme
- * Printed Study Pack
- * Qualified Lecture Panel

Off
50%

சுக்கிள் பாடத்தொடர்ச்சி மாண்புமிகு முதல் வருமானத்தில் 50% கழிவு

எயது நிறுவனத்தில் கல்வி கற்கும் மாணவர்கள் சலுகை விழையில் உத்தரவாதத்துடன் பாவித்து மற்றும் புதிய கணவிகளைப் பெற்றுக் கொள்ளலாம். உங்கள் கணவிகளைப் பொட்டியான பிரச்சினைகளுக்கும் எம்முடன் தொடர்பு கொள்ளலாம்.

புதிய கணவிகளைப் பாவித்து மற்றும் புதிய கணவிகளைப் பொட்டியான பிரச்சினைகளுக்கும் எம்முடன் தொடர்பு கொள்ளலாம்!

சுக்கிள் பாடத்தொடர்ச்சி முதல் வருமானத்தில் 50% கழிவு

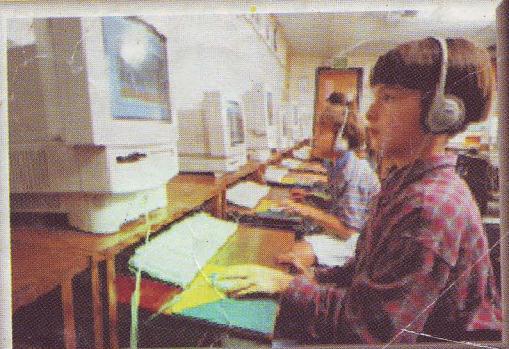
Pentium III/IV (with one year warranty)

சுக்கிள் பாடத்தொடர்ச்சி :

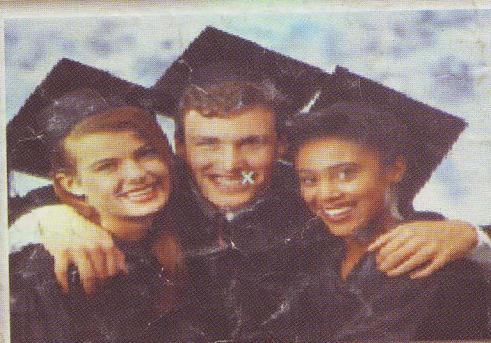
No. 90, Galle Road, Bambalapitiya, Colombo-04.

Tel: 075-335261 Fax: 596013 E-mail: skycom@sol.lk

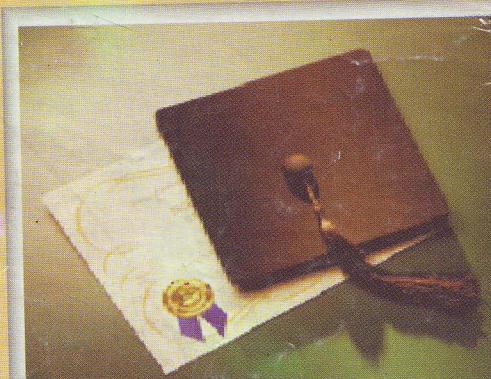
36000



TRAINING FOR 10 TO 70 YRS



MSOFFICE OT ECOMMERCE



NATIONAL TO INTERNATIONAL

Head Office : 379 1/4, GALLE ROAD, COLOMBO-06

**PSP
COMPUTERS**

Valid for the money

you pay

and

get

great satisfaction,

on course completion

Whatever we promise

on the commencement

you will be able to do

All of that

APPROVED BY

Council for Information Technology

Sri Lanka

[HTTP://WWW.PSPEZONE.COM](http://WWW.PSPEZONE.COM)

074-511408

Also at

ERAVUR KALMUNAI BADULLA