

கும்பியிட்டி எக்ஸ்பிரஸ்

computer express

த இதழ் - 11.

நவம்பர் - 15.11.2002.

விலை : ரூ 28/-

ஒட்டோகட

30/01/2003

Page
Down

சிறுவர் கணினிப்புங்கா

சி ++ , ஜாவா. விபி, ஹராக்கிள்

அடோப்போட்டோ ஜோப்

எம்.எஸ்.ஷ்ரீனா எக்ஸ்பி

நீம் வீவா



இலங்கையின் முதற்தர கணினிச்சஞ்சிகை

கிளங்கையில் முதல் முறையாக.

BIT (BACHELOR OF INFORMATION TECHNOLOGY)

1-½ Years (18 Months) Degree

- ♦ தகையை: A/L அல்லது O/L மாணவர்கள் முதல் விண்ணப்பிக்கலாம்.
- ♦ வெற்றிகரமாகப் பூர்க்கி செய்யும் மாணவர்களுக்கு பாடநெறியின் கிருஹில் பிரபல வர்த்தக நிறுவனங்களில் தொழில்சார் பயிற்சிநெறிகள் வழங்கப்படவில்லை. (Industrial Training)
- ♦ BIT சான்றிதழ்கள் அமெரிக்காவில் புகழ்பெற்ற Trinity University (USA) கினால் வழங்கப்படும்.
- ♦ குறிப்பிட்டனவு அனுமதிகள் மாத்திரமே. கின்றே விரைவுகள்.
- ♦ இது கிளங்கையிலே மிகக் குறைந்த கட்டணத்தைக் கொண்ட ஒரு ஒரு பாடநெறிக் கட்டணங்களை மாதாந்த தவணை அடிப்படையில் செலுத்தலாம்.

எமது ஏனோடு கண்ணிர்க்க நீரிகளாவன :

- | | | |
|----------------|------------------|----------------------------|
| ♦ M.S. Office | ♦ Graphic Design | ♦ Dip. In Computer Science |
| ♦ CorelDraw | ♦ Web Design | ♦ VB |
| ♦ PageMaker | ♦ DreamWeaver | ♦ C++ |
| ♦ DTP | ♦ Flash | ♦ Java |
| ♦ Kids Courses | ♦ ASP | ♦ Accounting Packages |
| ♦ AutoCAD | ♦ MCP Classes | |

Spoken English with Grammer எதுப்பதிலும் கூட பொறுத்திருக்கிறது.

Saturday & Sunday 4.00 - 6.00 PM நேரத்தில் 500/-

சென்னை நோட்டில் பல்கலைக்கழகங்களிற்கான Student Visa ஒழுங்கு செய்து தரப்படும்.

HCCP (Hightech Certified Computer Professional) - Duration : 1 Year

எதற்காக Hightech????.....

- » தனிக்கூட்ட கணக்குறுப்பியை வசூலிக்க.
- » முனையாக்குமிகு கணக்கு வசூலிக்க.
- » அதிக இலங்கை கணக்கி யீற்றி மீலையெழுத்தியை (ACTOS) அங்கீகாரிக்கப்பட்ட கணக்காவத்தையில் அமைந்துகொண்டு நிறுப்பியாக கணக்கி யீற்றி நிறுவனம், Hightech மாத்திரம்.
- » எழை சான்றிதழ்கள் Association of Computer Training Organisation (ACTOS) இலங்கை IMIS (UK), EVBS (UK) இலங்கை அங்கீகாரிக்கப்பட்ட சான்றிதழ்கள்.



Hightech International Computer College

No. 296½, Galle Road, Wellawatte, Colombo-06.

Tel: 075-557725, 075-519993

(நாஷன் டிஸ்ட்ரிக்ஷன் Nation Trust வாங்கிக்குற்றக்கலையில் - Sea Side)

கம்பியூட்டர் எக்ஸ்பிரஸ்

இன்டர்நெட்டைக் குடிநீர் நீர்பாசனத் தணைக்களம் என்று கற்பனை செய்து கொள் ஞங்கள். வழி எங்கும் பத்தகப்படிக்குதும் குழாய்கள், தோட்டிகள், தருகுகள் இப்படிப் பல பொருட்களை வன்பொருட்கள் என்று வகைப்படுத்தலாம். அத்தகைய வன்பொருட்களை இன்டர்நெட் பயன்பாடுகளுக்காகத் தயார்த்து அளிக்கும் நிறுவனம்தான் செல்கோ.

செல்கோ இல்லை என்றால் இன்டர்நெட் சேவை இவ்வளவு வேகமாகப் பறவு இருக்குமா

என்பது சந்தேகம்தான். இன்டர்நெட் வலைப்பென்னல்கள் என்றால் கூப்பெடுசீஸ் கோவை என்னும் அளவுக்கு இவர்களுடைய தயார்ப்புகளே அத்கம் பயன் படுத்தப்படுகின்றன. இன்டர்நெட் வலைப்பென்னல்களுக்கு ரூட்டர்கள், லென், ஏடிளம் சுவட்சுகள், டயல் அப் சேவர்கள், வலைப்பென்னல் நிர்வாக ஆணைத் தொகுப்புப் போன்ற எத் தனியோ தேவைகள் இருக்கின்றன. இவை அத்தனையும் இவர்களால் உருவாக்கப்படுகின்றன.

தொடர்கள் - கண்ணத் தொகுப்புகள்

விஸ்டோல் 98	05
ஓன்றுக்கொன்று தொடர்புடைய கோப்புகளையும் உறைகளையும்	
மைக்ரோசொப்ட் வேட் எக்ஸ்பிஃ	06
ஓர் எழுத்துக்கு கீழே இன்னொரு எழுத்தைப் போருவதை Subscript	
மைக்ரோசொப்ட் எக்ஸெல், எக்ஸ்பிஃ.....	08
முதலில் எந்த இடத்தில் உங்களுக்கு விருப்பமான வழவும் வரவேண்டுமோ.....	
ஹாட்வெயார் ரெக்னோவெஜி	11
Pentium II, வகையைச் சார்ந்த mother board பற்றிய	
ஒட்டோகட்	13
Copy Command இல் Multiple Copy வழவுத்தையும்,	
றிம் வீவர்	16
Dreamweaver இல் நாம் Text formatting செய்வதற்கு	

சுகல தொடர்புகளுக்கும்

கம்பியூட்டர் எக்ஸ்பிரஸ்

கில். 07, 57^{வது} ஒழுங்கை,
(உருத்திரா மாவத்தை ஊடாக)
கொழும்பு-06. கிலங்கை.

தொலைபேசி : 0777-397962, 01-361381
Email : aizen@srilankanconsultants.com
Website: srilankanconsultants.com/IT
Training /aizen

பேஜ் மேக்கர்

Font சாகாரணமாக எழுத்தின் வழவுத்தை அல்லது ஏதாவது குறியீட்டை.....

போட்டோ சொப்

முந்தைய இதழில் Layer Style இனை எவ்வாறு எந்த வழியில்

தொடர்கள் - கண்ண மொழிகள்

சி மொழி

ஒரு if இங்குப் பிறகு மீண்டும் ஒரு if, அல்லது else இங்குப் பிறகு...

மைக்ரோசொப்ட் விசுவல் பேசீக

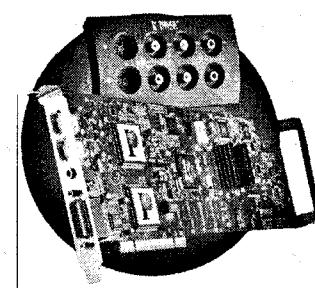
ஒரு எளிமையான List Box இன் மூலம் List உள்ள Object ஒரு....

ஒராக்கள்

ஒரு புதிய table ஆனது பின்வரும் முறையில் உருவாக்கப்படும்....

ஜாவா

Nested if..... else இங்கு ஒரு சிறிய Program எழுதி.



AIZEN

தொழில் நிறுவனம்

மலர் 11 நவம்பர் 15 2002 திதி 01

அன்பிற்குரிய வாசகர்களிற்கு!

தகவல் தொழில்நுட்பத்தில் நீங்கள் சாதனை படைக்க வேண்டும் என்ற அவாவுடன் உங்களை நாடுவரும் கம்பியூட்டர் எக்ஸ்ப்ரஸ் சஞ்சிகை முசம்பர் மாதம் தனது முதலாவது ஆண்டு நிறைவேக கொண்டாடக் காத்திருக்கிறது.

இம் முதலாம் ஆண்டு நிறைவேக குறிக்கும் முகமாக உங்களது சஞ்சிகை நாடளாவிய ரீதியில் தகவல் தொழில்நுட்பம் தொடர்பான கருத்தரங்குகளை நடாத்துள்ளதுடன், கருத்தரங்குகளில் பங்கு பற்றும் வாசகர் களுக்கு சார்ந்திருக்கின்றன முழுங்க முடிவு செய்துள்ளது. இது பற்றிய முழுமையான வீபரம் அடுத்த இதழில் பிரசரிக்கப்படும்.

மேலும் ஜனவரி மாதத்தில் இருந்து வெளிவரும் கம்பியூட்டர் எக்ஸ்ப்ரஸ் சஞ்சிகையின் பக்கங்களின் எண்ணிக்கை களை அடிக்க வாசகர்களின் வேண்டுகோளுக் கிணங்க அதிகரிக்கப்பட உள்ளதுடன் சஞ்சிகை புதிய வழவுத்தில் புதுப்பொலிவுடன் கூடுதலான நடைமுறைத் தகவல்களைத் தாங்கியதாக வெளிவரும்.

நீங்கள் எமக்குத் தரும் பேராதர வக்கு நிர்வாகம் தனது மனமார்ந்த நன்றிகளைத் தெரிவிக்கின்றது.

-ஆசிரியர்

உலகின் மிகச் சிறிய கம்பியூட்டர் சர்க்யூட்

-ஐ.பி.எம். தயாரிப்பு

ஐ.பி.எம். நிறுவன விஞ்ஞானிகள் கம்பியூட்டர் வரலாற்றிலேயே மிகச் சிறிய கம்பியூட்டர் சர்க்யூட்டை உருவாக்கியிருக்கிறார்கள். தனி காபன் மோனாக்கஸைட் மூலக்கூறுகளைக் கொண்டு தயாரிக்கப்பட்ட இந்த சர்க்யூட்கள் எலக்ட்ரோனிக் கருவிகளின் அளவுக்கறையைவும் வேகம் அதிகரிக்கவும் உதவும் என்கின்றது ஐ.பி.எம்.

சாதாரண பெண்சில் முனையில் இருக்கும் ஏரேசரில் 10,000 கோடி சர்க்யூட்களை வைக்கக் கூடிய அளவுக்கு இந்த சர்க்யூட்கள் சிறியவை. ஐ.பி.எம் தனது புதிய molecule Cascade தொழில்நுட்பம் சிலிக்கனில் உருவாக்கப்படும் செமிகண்டக்டர் சில்லுகளில் இருப்பதைவிட 1,000 மடங்கு சிறிய லோஜிக் உறுப்புகளை உருவாக்க உதவியது என்று ஐ.பி.எம். தெரிவித்தது. தன் புதிய சர்க்யூட்டை பற்றிய தகவல்களை ஐ.பி.எம். அறிவியல் பத்திரிகையான science magazine இல் வெளியிடும்.

TV போல் இயங்கும் Computer

-Hp அறிமுகம்

உவி. போல் செயல்படும் Personal Computer ஒன்றை உருவாக்கியிருப்பதாக வற்றிலைட் - பாக்கர்ட் நிறுவனம் அறிவித்துள்ளது.

Hp Media Center என்ற இந்தப் புதிய கம்பியூட்டர், மைக்ரோசொப்ட்டன் விண்டோஸ் எக்ஸ்.பி. ஓபரேட்டாங் சிஸ்ட்டின் டிஜிட்டல் ஶீல்யா வடிவமான விண்டோஸ் எக்ஸ்.பி. ஶீல்யா சென்டரில் இயங்கும்.

இம்மாத ஆரம்பத்தில் உலகங்கும் வரும் இந்த கம்பியூட்டருடன் ரிமோட் கண்ட்ரோல், உவி. ரியனர் ஆகியவை தூரப்படுகின்றன.

பயனாளர்கள் இதில் உவி. நிகழ்ச்சி களையும் டிஜிட்டல் இசையையும் பார்க்கலாம், கேட்கலாம், பதிவு செய்து கொள்ளலாம். சரிந்திருக்கும் கம்பியூட்டர் சந்தைக்கு Hp Media Center புதுயிருட்டும் என்று எதிர்பார்க்கப் படுகிறது.

பெரும்பாலான வாழ்க்கையாளர்கள் தங்கள் கம்பியூட்டரைத் திருப்தியிடன் பயன்படுத்துவதால் Hp யும் மற்ற கம்பியூட்டர் தயாரிப்பு நிறுவனங்களும் கம்பியூட்டரில் புதிய அம்சங்களைச் சேர்க்க முயற்சி செய்து வருகின்றன.

**Master the world's
most advanced
Animation Technologies
in
Sri Lanka**

. Maya . 3Ds Max .Flash
.Sound Forge .Premiere .Spin Panorama
.Photo shop .Director .After FX
and many more.....



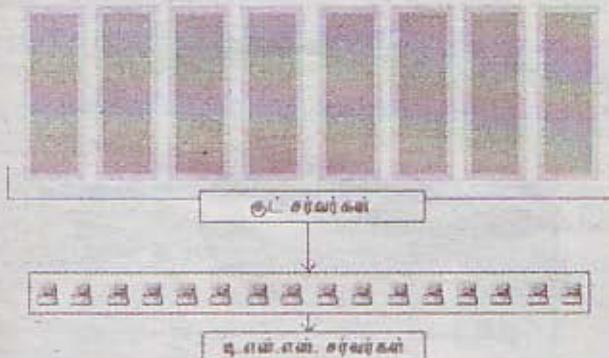
ARENA Multimedia Education Centre
Mackwoods Infotec (Pvt) Ltd.
34, 3/1 Galle Road, Colombo-6
Tel: 508098
e-mail: arena@arena.com.lk

**ARENA
MULTIMEDIA**
www.arena-multimedia.com

இன்டர்நெட் மீதான தாக்குதல் தொடருமா?

இன்டர்நெட்டிற்கு கம்பியூட்டர் கிரிமினல்களால் எவ்வளவு பெரிய ஆபத்துகள் இருக்கின்றன என்று இம்மாதுக்கொடக்கத்தில் தெரிந்தது.

டோமைய்ன் நேம் சேவை (Domain Name Service - DNS) வழங்கும் பீரதான சேவர்கள் (root servers) மீது 2010-2011 ஆண்று கடுமையான தாக்குதல் நடந்தது. இன்டர்நெட் இயங்குவதற்கு இந்த சேவர்கள் அதிகமாகியது. இவை செயலிழந்து போனால் இன்டர்நெட்டும் ஸ்தம்பித்துப் போய்விடும். இது இன்டர்நெட் சர்த்திருத்திலேயே மிகப் பெரிய தாக்குதல் என்று சொல்லப்படுகிறது.



தாக்கப்பட்ட ஓர் குட்சேவர்களும் உலகைங்கும் பரவியிருக்கின்றன. நீலநடுக்கம், தீவிபத்து, குண்டு வெழப்புப் போன்ற அழிவுகளால் பாதிக்கப்படாமல் இருக்கத்தான் இவை பல இடங்களில் இயக்கப்படுகின்றன.

நல்ல வேளையாக அந்தக் தாக்குதல்கள் முழு வெற்றி அடையவில்லை. *Distributed Denial of Service (DDoS)* என்ற உத்தியைப் பயன்படுத்தி அந்தக் தாக்குதல்கள் நடத்தப்பட்டன.

தகவல் வெள்ளம்

DDoS என்றால் என்ன? ஒரு கம்பியூட்டர் இன்னொரு கம்பியூட்டருடன் இன்டர்நெட் மூலம் தொடர்பு கொள்ளும்போது தகவல் கேட்டு தகவல் துண்டுகளை (packets) அனுப்புகின்றன. ஆனால் பாக்கெட்டுகளை மேலும் அனுப்பித் தள்ளினால் அந்த இரண்டாவது கம்பியூட்டர் அதைக் தாங்க முடியாமல் செயலிழக்கிறது. இரண்டு அந்தக் கம்பியூட்டரைப் பயன்படுத்துவதற்கான அதைக் தொடர்ந்து பயன்படுத்த முடியாமல் போகும்.

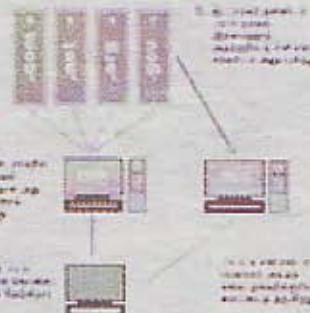
அந்தப் பயன்படுத்துவதற்காக நிர்வாக நிர்வாகக் கீழ்வரும் உடனடியாக முடிசீ.எஸ்.தகவல் வெள்ளத்தைத் தடுக்குதலீடு முந்தது. ஆனால் அதில் 7 சேவர்கள் இயங்க முடியாமல் தீண்றின. இரண்டு சேவர்கள் தாக்குதலின் போது இடையிடையே செயலிழந்தன. நான்கு சேவர்கள் மட்டுமே தாக்குப் பிழத்தன.

இதைவிட அதிநவீனமான உத்திரிகளைப் பயன்படுத்தித் தாக்கியிருந்தால் அந்த சேவர்கள் முழுமையாகப் பயன்படுத்த முடியாமல் போயிருக்கும். அந்தக் தாக்குதல் முதலாமனி நேரத்திற்கு சேவர்களை முடக்கியிருந்தால் சாதாரண மம்பியூட்டர் பயனாளர்கள் இன்டர்நெட் இணைப்பின் வேகம் குறைந்திருப்பதை கவனித்திருப்பார்கள்.

ஆனால் தாக்குதல்கள் தீங்கட்கிழமையிலிருந்து புதன்கிழமை வரை தொடர்ந்தன. தாக்கியவர்களைக் கண்டுபிடிப்பது கடினமாக இருக்கும். ஏனென்றால் அவர்கள் தங்கள் அடையாளங்கள் வெற்றிகரமாக அழித்திருக்கிறார்கள்.

.com, .org, .uk ஆகிய தீணைப் பெயர்களுக்கான தகவலைக் கொண்டிருக்கும் அந்த ஓர் முக்கிய சேவர்களைப் பராமரித்து வரும் சில நிறுவனங்களும் அமைப்புகளும் அவற்றின் பாதுகாப்பை மறுபரிசீலனை செய்ய முடிவு செய்திருக்கின்றன.

இல் இரண்டு சேவர்களையும் ஓர் .com டோமைய்ன் சேவர்களையும் இயக்கும் வெரிசேன் நிறுவனம் தன் தகவல் பாதுகாப்பு ஏற்பாடுகளை முழுமையாக மாற்றியமைக்க வேண்டுமா என்பது பற்றி யோசித்து வருகிறது.



தீங்கட்கிழமை நடந்த தாக்குதலில் ICMP Packet கள் வெள்ளமாக அனுப்பப்பட்டன. ஜ.சி.எம்.பி.பாக்கெட்டுகள் பிழைகளை (Errors) பற்றிய தகவலை அனுப்பவும் network இணைப்பை சோதிக்கவும் பயன்படுகின்றன. ஜ.சி.எம்.பி. பாக்கெட் வெள்ளம் நெட்வேர்க் கூட்டமைப்பில் நெரிசலை ஏற்படுத்துகிறது. இதனால் ஒழுங்கான தகவல் அது சேர வேண்டிய இடத்தை அடை முடியாமல் போகிறது.

ஆனால் ஜ.சி.எம்.பி. தகவல் நெட்வேர்க் கீழ்வாகத்திற்கு அவ்வளவு முக்கியமில்லை. பல சேவர்களும் குட்டர்களும் (தகவலை அதன் இடத்திற்குத் திருப்பிலிடும் சாகனம்) இந்த ப்ரோட்டோகோலைத் தடுக்கின்றன. தீங்கட்கிழமை அன்று தாக்கப்பட்ட சேவர்களின் நெட்வேர்க் கீழ்வாகிகளும் இதைக்கொண் செய்தார்கள். தகவல் வெள்ளம் டி.என்.எஸ். ஞட் சேவர்களை அடைவதுற்கு முன்பே அவர்கள் அவற்றைத் தடுத்து நிறுத்தினார்கள்.

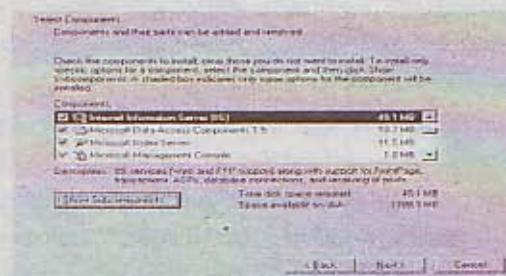
(தொடர்ச்சி 15 ஆம் பக்கத்தில்)



Active Server Page

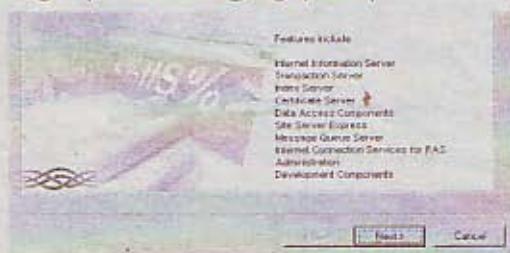
சீ : Y-Saranga [NCC, E-compro (tata)] Jana Computer Technologists

IIS (Internet Information Server) எனும் மென்பொருள் Windows 2000 எனும் மென்பொருளுடன் உள்ளிட்டு அளவில் இருக்கும். உங்களது கணனியில் Windows 2000 ஒபரேட்டிங் சிஸ்ட்டதைப் பதிக்கும் போது அதனுடன் IIS யும் பதிக்க முடியும். அதற்கு நீங்கள் Custom Setting ஜ பின்வரும் வரைபடத்தில் காட்டப்பட்டது போல செய்து கொள்ளலாம்.

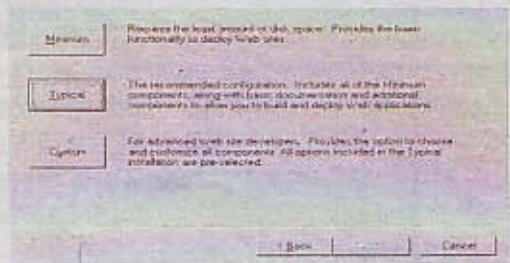


படம் 1

Personal Web Server ஜ உங்களது கணனியில் பதிப்பதற்கு மென்பொருளில் உள்ள setup எனும் exe ஜ தொழிற்பட விட வேண்டும். பின்வரும் வரைபடங்களில் காட்டப்பட்டுள்ளது போல உங்கள் பதித்தல் செயல்முறையை செய்து முடிக்கவும்.



படம் 2



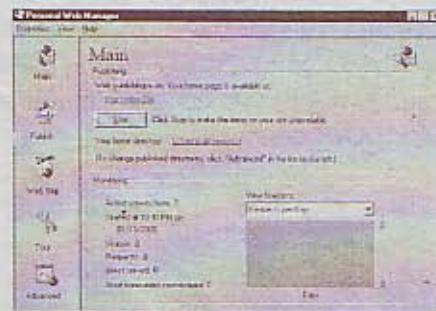
படம் 3

இதுவரை Server ஜ கணனியில் பதித்தலைப் பார்த்தோம். இனி புரோகிராம் செய்யும் செயன்முறையை முராய்வோம்.

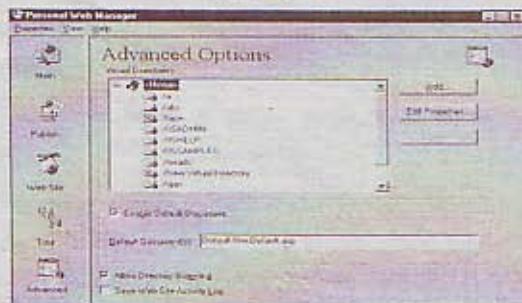
```
<%@language = VB script%>
<html>
<body>
<%response.write time ()%>
</body>
</html>
```

மேலே உள்ள புரோகிராமை Notepad Editor இல் type செய்து .asp எனும் extension உடன் சேமித்தல் வேண்டும். [Eg:- eg1.asp]

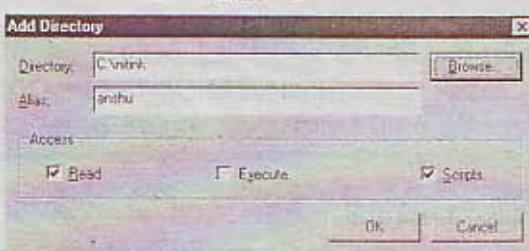
Server இன் வேலைசெய்யும் பாதைக்குள் (Working Directory) புரோகிராமை சேமித்தல் வேண்டும்.



படம் 4



படம் 5



படம் 6

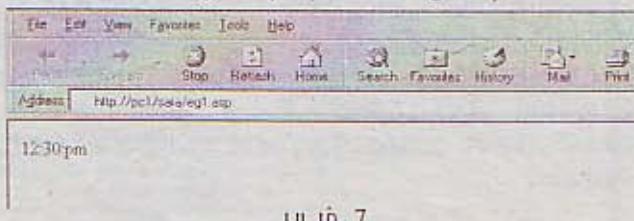
Internet Explorer ஜ Open செய்யவும்.

உங்களது ASP புரோகிராம் ஜ அழைப்பதன் மூலம் Output கூப் பார்க்கலாம்.

முறை : Address Bar இல் பின்வரும் syntax ஜ type செய்யவும்.

<http://machinename/aliasname/programname>

Eg:- <http://pc1/sara/eg1.asp>



படம் 7

Microsoft Windows 98

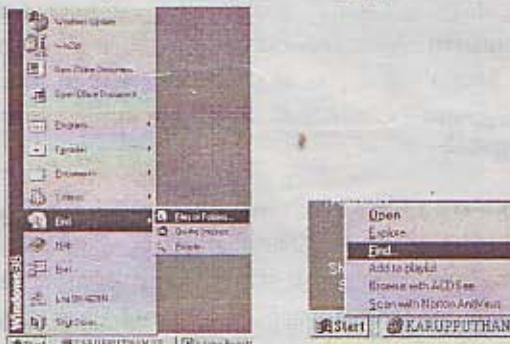
 : R. Ramanan

தொடர்
11

கோப்புகளையும் (Files) உறைகளையும் (Folders) தெடுதல்

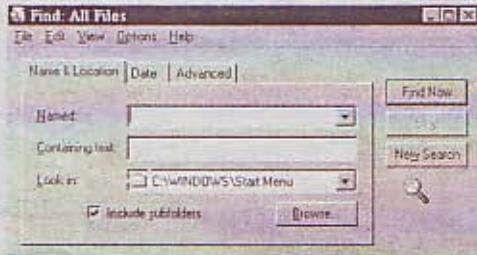
ஒன்றுக்கொன்று தொடர்புடைய கோப்புகளையும் உறைகளையும் ஒரே உறையில் வைப்பது நல்லது என்று ஏற்கனவே பார்த்தோம். ஒரு குறிப்பிட்ட கோப்பு களைத் தேடும்போது பல உறைகளைத் திறந்து பார்க்க வேண்டியிருக்கும். இந்தத் தேடலை எளிமையாக்கித்தரும் தேடு (Find) என்னும் திறன்மிக்க வசதி விண்டோவில் உள்ளது.

இதை Start, Find என்று தேர்ந்தெடுப்பதன் மூலம் தொடங்கலாம். அல்லது Start Button ஜா Right Click செய்து துள்ளி வரும் பட்டியிலிருக்கும் Find என்னும் விருப்பத்தைத் தேர்ந்தெடுப்பதன் மூலமும் தொடங்கலாம். படம் 1.1 இலுள்ளவாறு விண்டோஸ் எக்ஸ்பிளோரரிலுள்ள பட்டி பட்டையிலிரும்கூட இந்த Find உள்ளது.



படம் 1.1

தேடு என்னும் விருப்பத்தைத் தேர்ந்தெடுத்தவுடன் அதற்கான ஓர் உரையாடல் பெட்டி தோன்றும்.



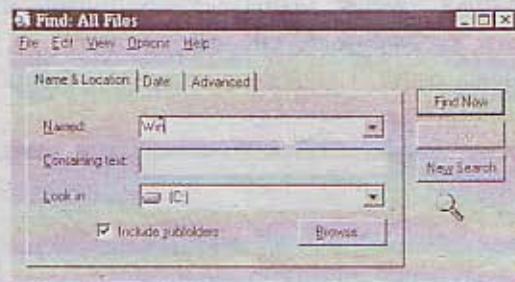
படம் 1.2

இந்தப் பட்டியில் மூன்று பகுதிகள் உள்ளன. அவை:

- பெயரும் இடமும் (Name & Location)
- திகதி (Date)
- முன்னேறியது (Advanced)

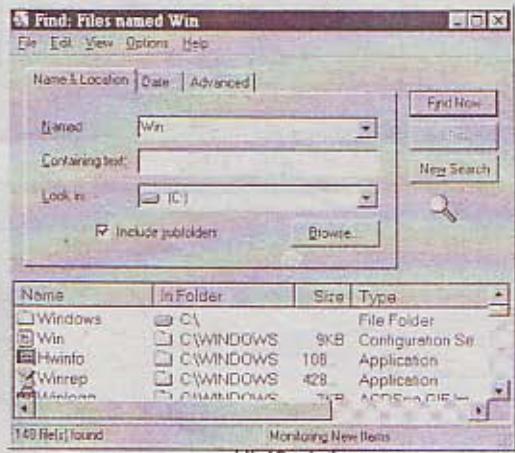
இவற்றில் தேவையான தகவல்களைக் கொடுத்து அதன்படி தேடச் சொல்லலாம்.

Name & Location : இந்தப் பகுதியில் தேவையான கோப்பு அல்லது உறையின் முழுப்பெயர் அல்லது Key சில எழுத்துக்களை Named என்ற உரைப் பெட்டியில் கொடுக்கவும். Look In என்னும் இடத்தில் Harddisk இன் எந்தப் பகுதியில் அல்லது உறையில் தேட வேண்டும் என்பது குறிப்பிடப்பட வேண்டும். இந்த வட்டு அல்லது உறையில் (Hard Disk / Folder) உள்ள மற்ற உறைகளுக்கும் சென்று தேட வேண்டுமா என்பதை அதற்குக் கீழே உள்ள தேர்வுப் பெட்டியில் குறிப்பிட வேண்டும். படம் 1.3 இல் C என்னும் வட்டில் Win எனத் தொடங்கும் கோப்புகளைத் தேடும் வழி காட்டப்பட்டுள்ளது.



படம் 1.3

தேவையான தகவல்களைக் கொடுத்தும் Find Now என்னும் button ஜா click செய்தால் சில வினாடுகளில் அல்லது சில நிமிடங்களில் நாம் தேடும் எல்லா கோப்புகளும் உறைகளும் பட்டியலாக வெளிவரும்.

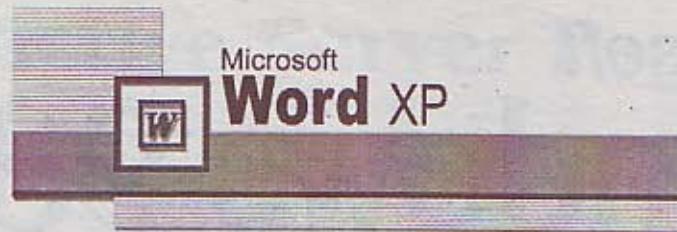


படம் 1.4

நமக்கு வேண்டிய கோப்பில் ஒரு குறிப்பிட்ட உரை (text) இருக்க வேண்டுமானால், அதையும் Containing text என்னும் உரைப் பெட்டியில் கொடுக்கலாம்.

(தொடர்பு 10 ஆம் பக்கத்தில்)





: K.Vasikaran

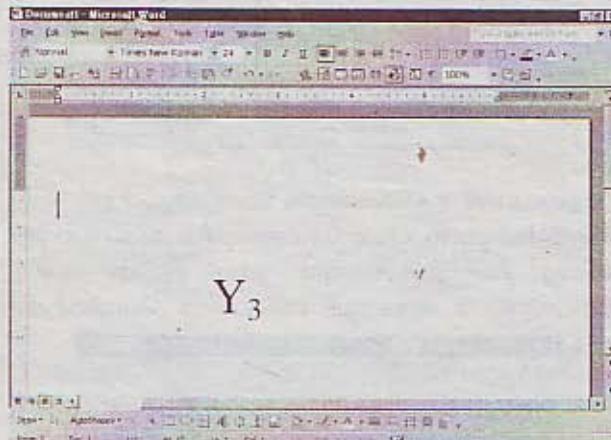
தொடர்
11

Y₃ போன்று ஓர் எழுத்துக்குக் கீழே மற்றோர் எழுத்தைப் போடுவது எப்படி? (Subscript)

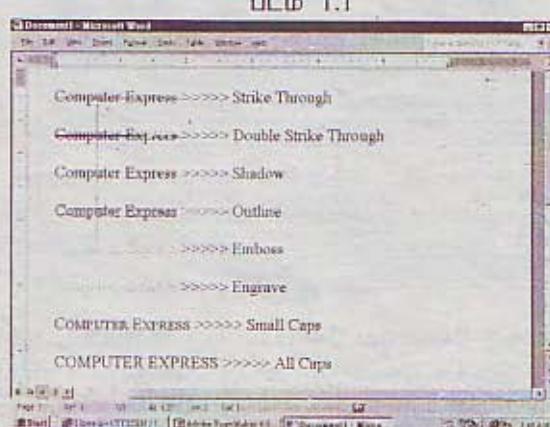
Format → Font → Subscript

ஒர் எழுத்துக்கு கீழே இன்னொரு எழுத்தைப் போடுவதை Subscript என்று சொல்வார்கள்.

தேவையான வார்த்தையை Type செய்யவும். உதாரணத்துக்கு Y3 என்ற வார்த்தையை type செய்யவும். எந்த எழுத்து கீழே வர வேண்டுமோ அந்த எழுத்தைத் தெரிவு செய்யவும். Format என்ற Menu ஜத் தெரிவுசெய்து Font என்ற மெனு விவரத்தைக் கிளிக் செய்யவும். Subscript என்ற இடத்தை ✓ செய்யவும். OK என்ற Button ஜ Click செய்யவும். படம் 1.1 இல் உள்ளதைப் போல Y₃ என்ற வார்த்தைக் கிடைத்துவிடும். -



படம் 1.1



படம் 1.2

தேவையான வார்த்தையைத் தெரிவு செய்யவும். Format என்ற Menu ஜத் தெரிவு செய்து Font என்ற மெனுவிபரத்தைக் கிளிக் செய்யவார். Effects என்ற விவரத்தின் கீழ் Hidden என்ற விபரத்தை ✓ செய்யவும். பின்பு OK என்ற button ஜ Click செய்யவும்.

File என்ற Menu இருந்து Print Preview என்ற மெனுவிபரத்தைக் கிளிக் செய்யவும். இப்போது Hidden செய்யப்பட்ட வார்த்தை திரையில் தோன்றாது. அதாவது Print Out இல் வராது என்பதை Print Preview உறுதி செய்யும்.

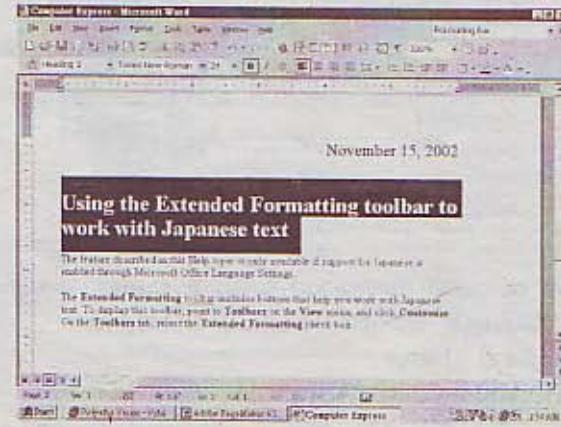
வார்த்தைகளுக்கிடையோன கிடைவெளியை நிர்ணயிப்பது எப்படி?

Format → Font → Character Spacing

ஒர் எழுத்துக்கும். இன்னொரு எழுத்துக்கும் இடையேயான இடைவெளியை நிர்ணயிக்க Format என்ற Menu இல் உள்ள Font என்ற மெனு விபரத்திலுள்ள Character Spacing என்ற விவரம் பயன்படுகிறது.

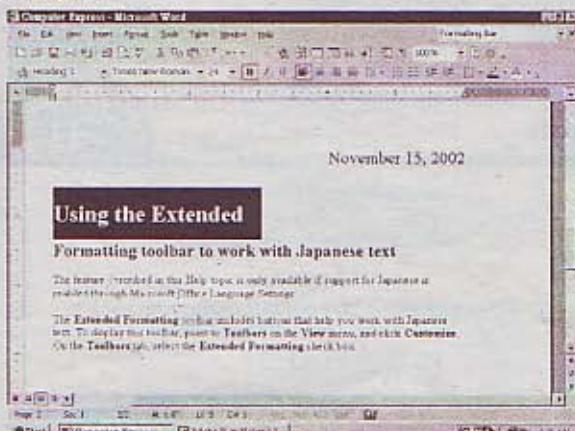
எந்த வார்த்தையில் உள்ள எழுத்துக்களுக்கிடையேயான இடைவெளியை குறைக்கவேர். அதிகரிக்கவே விரும்புகிறீர்களோ. அந்த வார்த்தையை தெரிவு செய்து கொள்ளவும். உதாரணத்துக்கு இங்கு Software Fundamentals என்ற வார்த்தையைத் தெரிவு செய்யப்பட்டு உள்ளது. படம் 1.5 பார்க்கவும்.

Format என்ற Menu ஜத் தெரிவு செய்யவும். Font என்ற மெனுவிபரத்தைக் கிளிக் செய்யவும்.



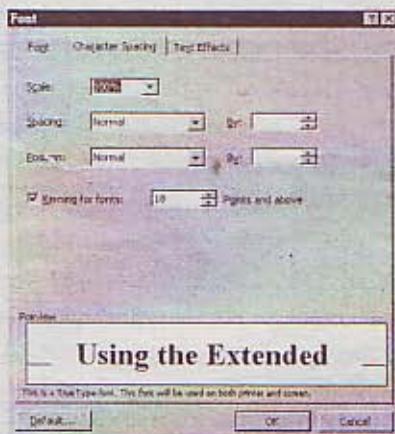
படம் 1.3

Font என்ற தலைப்பில் கிடைக்கும் விண்டோவில் Character Spacing என்ற விவரத்தைக் கிளிக் செய்தால் படம் 1.4 இல் உள்ளவாறு திரை ஒன்று தோன்றும்.



படம் 1.4

அதில் Spacing என்ற வார்த்தைக்கு அருகில் உள்ள By என்ற இடத்தில் உள்ள குறியீட்டைக் கிளிக் செய்தால் வார்த்தைகளுக்கிடையேயான இடைவெளி அதிகரிக்கும். 3pt என்று உதாரணத்துக்குப் பொருத்தி உள்ளோம். படம் 1.5 பார்க்க.



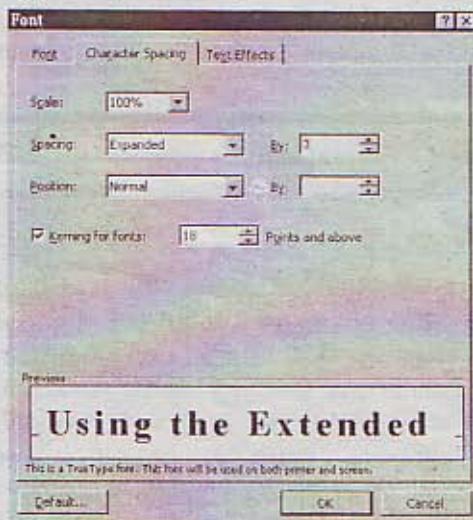
படம் 1.5

▼ என்ற குறியீட்டைக் கிளிக் செய்தால் வார்த்தைகளுக்கிடையேயான இடைவெளி குறையும்.

வார்த்தைகளுக்கு அனிமேஷன் (Animation) விளைவைப் பொருத்துவது எப்படி?

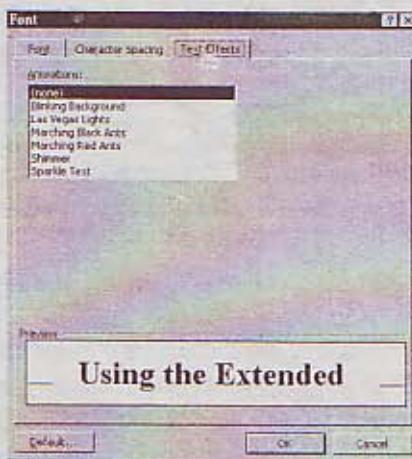
தேவையான வார்த்தையைத் தெரிவு செய்து கொள்ளவும். உதாரணத்திற்கு இங்கு Software என்ற வார்த்தைத் தெரிவு செய்யப்பட்டுள்ளது. Format என்ற மெனுவிவரத்தைக் கிளிக் செய்யும்போது கிடைக்கின்ற Font என்ற தலைப்பிலான விண்டோவில் Text effects என்ற விவரத்தை படம் 1.6 இல் உள்ளதுபோல தெரிவு செய்யவும்.

அதில் Animation என்ற வார்த்தைக்கு அடியில் உள்ள விவரங்களில் தேவையானதைத் தெரிவு செய்யவும். உதாரணத்துக்கு இங்கு Software என்ற விவரம் தெரிவு செய்யப்பட்டுள்ளது. பிறகு OK என்ற Button ஜ் Click செய்யவும்.

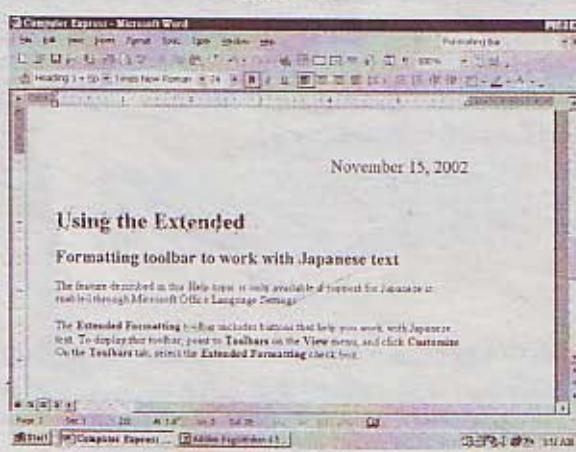


படம் 1.6

உடனே தெரிவு செய்த Animation விளைவு படம் 1.7 இல் உள்ளதைப் போல தெரிவு செய்யப்பட்ட வார்த்தைக்குப் பொருத்தப்பட்டு விடும்.

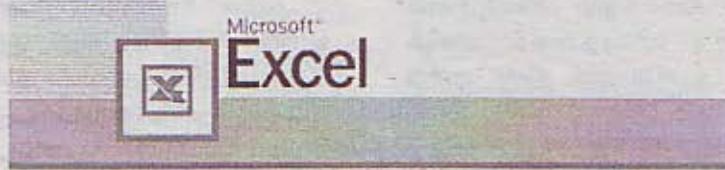


படம் 1.7



படம் 1.7

(தொடரும்)



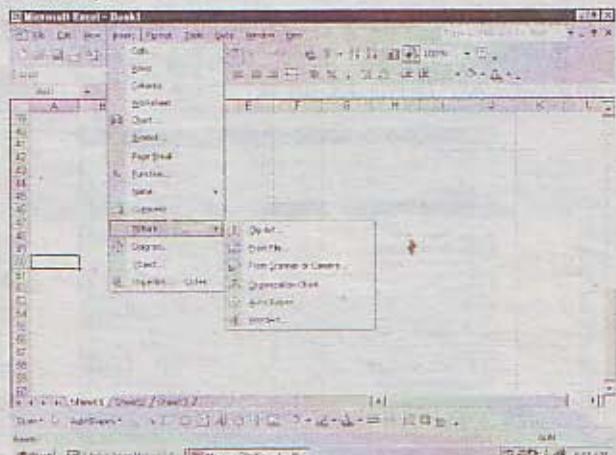
Microsoft Office XP

: Ajanthini

தொடர்
11

வினா கீழில் Format Menu கிழுள்ள சீல கட்டளைகளைப் பற்றி பார்த்தோம். கிஂத கிடையில் அதன் மிகுந்தையைப் பார்ப்போம்.

முதலில் எந்த இடத்தில் உங்களுக்கு விருப்பமான வடிவம் வரவேண்டுமோ அந்த இடத்துக்கு Mouse Pointer ஜக் கொண்டு செல்லவும். இங்கு உதாரணத்துக்கு A50 என்ற Cell இற்கு அருகே Mouse Pointer ஜக் கொண்டு வைத்துக் கொள்ளவும். Insert என்ற Menu இல் Pictures என்ற மெனுவிலிருந்து Click செய்யவும். அப்போது கிடைக்கின்ற திரை படம் 1.1 இல் உள்ளதைப் போல இருக்கும். அதில் Autoshapes என்ற விவரத்தை Click செய்யவும்.



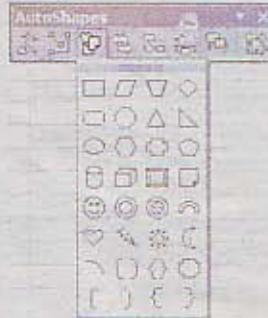
படம் 1.1

இப்போது படம் 1.2 இல் உள்ளதைப் போல Autoshapes என்ற தலைப்பில் விண்டோ ஒன்று தோன்றும். அதில் நிறைய வடிவமைப்புகள் இருக்கும். தேவையானதை எடுத்து வரைந்து கொள்ளலாம். உதாரணத்துக்கு, Autoshapes என்ற தலைப்பிலான விண்டோவில் இடமிருந்து வலமாக முன்றாவது விவரத்தை Click செய்யவும்.



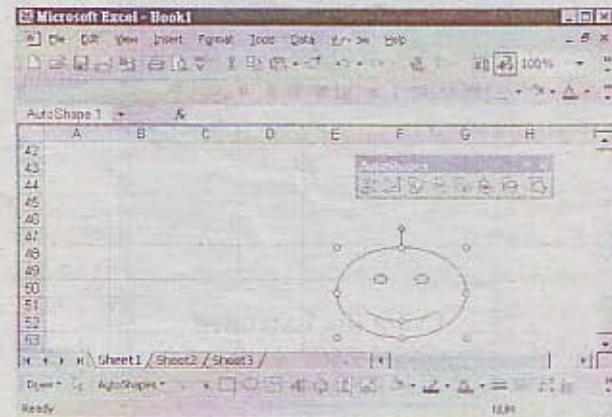
படம் 1.2

இப்போது படம் 1.3 இல் உள்ளதைப் போல நிறைய வடிவமைப்புகள் திரையில் தோன்றும். அதில் தேவையான வடிவத்தை Click செய்யவும்.



படம் 1.3

பிறகு + என்ற குறியீடு திரையில் தோன்றும். அந்த இடத்தை Mouse ஆல் பிடித்துக் கொண்டு இடதுபுற பட்டனால் திரையில் Mouse ஜ நகர்த்தினால் படம் 1.4 இல் உள்ளதைப் போல தெரிவு செய்யப்பட்ட வடிவம் படமாகத் திரையில் தோன்றும்.



படம் 1.4

எழுத்துக்களை அலக்கார வடிவமாக திரையில் தோன்றச் செய்வது எப்படி?

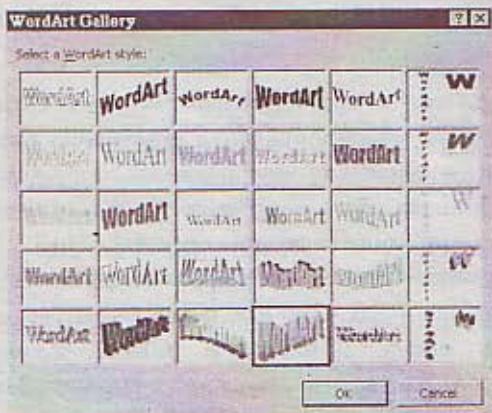
Insert → Picture → Wordart

எழுத்துக்களையும் அலங்காரமாக வெவ்வேறு வடிவமைப்புடன் திரையில் தோன்றச் செய்ய முடியும்.

Insert Menu இல் Picture என்ற மெனுவிலிருந்தில் Wordart என்ற விவரம் பயன்படுகிறது.

முதலில் எந்த இடத்தில் வார்த்தை அலங்காரம் செய்ய விரும்புகிறீர்களோ, அந்த இடத்துக்கு Cursor ஜ நகர்த்தவும். இங்கு உதாரணத்துக்கு A61 என்ற Cell இற்கு நகர்த்தவும். Insert என்ற Menu இல் Picture என்ற மெனுவிலிருந்ததைத் தெரிவு செய்யவும்.





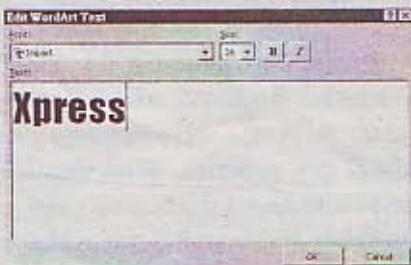
படம் 1.5



படம் 1.6

அப்போது கிடைக்கின்ற திரையில் Wordart என்ற விவரத்தை Click செய்யவும். இப்போது படம் 1.5 இல் உள்ளவாறு Wordart Gallery என்ற தலைப்பில் விண்டோ ஒன்று தோன்றும். அதில் உங்களுக்கு விருப்பமான வடிவத்தைத் தெரிவு செய்து OK பண்ணவும்.

அடுத்து படம் 1.6 இல் உள்ளவாறு Edit Wordart Text என்ற தலைப்பில் விண்டோ ஒன்று தோன்றும். அதில் text என்ற விவரத்தின் கீழ் உங்களுக்குத் தேவையான வார்த்தையை type செய்து கொள்ளவும். உதாரணத்துக்கு Xpress என்ற வார்த்தையை படம் 1.7 இல் உள்ளவாறு type செய்து, OK பண்ணவும்.



படம் 1.7

இப்போது படம் 1.8 இல் உள்ளவாறு type செய்த வார்த்தை அலங்காரமாக திரையில் தோன்றியிருப்பதைக் கவனிக்கவும். அந்துடன் Wordart என்ற தலைப்பில் ஒரு சிறிய விண்டோவும் தோன்றியிருப்பதைப் பார்க்கவும். Wordart என்ற விண்டோவில்,

முதலாவதாக உள்ள விவரம் Insert Wordart என்றழக்கப்படுகிறது. இந்த விவரத்தின் மூலம்

புதிதாக ஒரு அலங்கார வார்த்தையை இணைத்துக் கொள்ள முடியும்.



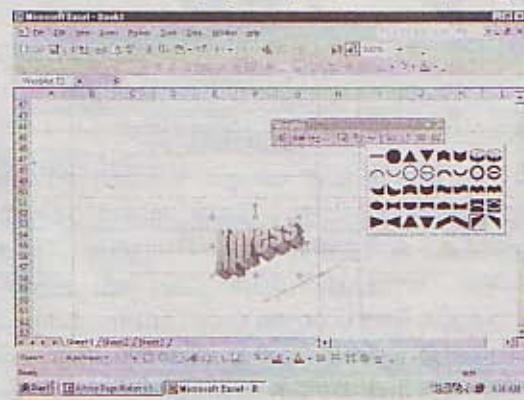
படம் 1.8

இரண்டாவதாக உள்ள விவரம் Edit Text என்றழக்கப்படுகிறது. இது ஏற்கெனவே இணைத்த அலங்கார வார்த்தையில் மாற்றம் செய்து கொள்ளப்பயன்படுகிறது.

மூன்றாவதாக உள்ள விவரம் புதிதாக அலங்கார வார்த்தையை இணைத்துக் கொள்வதற்கே பயன்படுகிறது. அதற்கு Wordart Gallery என்று பெயர்.

நான்காவதாக உள்ள விவரம் Format Wordart என்றழக்கப்படுகிறது. அதன் மூலம் MS Excel இல் இணைத்த வார்த்தையை மேலும் மெருகூட்டப் பயன்படுகிறது. இணைத்த வார்த்தையின் Colour, வடிவம் (Shapes) போன்றவற்றை மாற்றியமைத்து வார்த்தையின் அழகை மெருகூட்டிக் கொள்ள முடியும்.

ஐந்தாவதாக உள்ள விவரம் Wordart Shape என்றழக்கப்படுகிறது. இணைத்த அலங்கார வார்த்தையின் வடிவத்தை மட்டும் வேண்டிய வடிவத் தில் மாற்றியமைத்துக் கொள்ளப் பயன்படுகிறது. இந்த விவரத்தை Click செய்த உடனேயே பல்வேறு விதமான வடிவங்கள் திரையில் தோன்றும். அதில் தேவையானதைத் தெரிவு செய்தால் இணைத்த அலங்கார வார்த்தை தெரிவு செய்யப்பட்ட வடிவத்துக்கு மாறிவிடும். படம் 1.9 இல் உள்ளவாறு பல்வேறு விதமான வடிவங்கள் Wordart Shape இன் Click செய்தவுடன் திரையில் தோன்றும்.



படம் 1.9



ஆழாவதாக உள்ள விவரம் Free Rotate என்றழைக்கப்படுகிறது. இதன் மூலம் திரையில் உள்ள அலங்கார வார்த்தையை வேண்டிய திசையில் திருப்பிக் கொள்ள முடியும். Free Rotate என்ற இடத்தை Mouse ஆல் Click செய்தவுடன் படம் 1.10 இல் உள்ளவாறு ஒரு அம்புக்குறிபீடு திரையில் தோன்றும். அதைக் கொண்டு திரையில் இணைத்த வார்த்தையை எந்தக் திசையில் வேண்டுமானாலும் திருப்பிக் கொள்ள முடியும்.

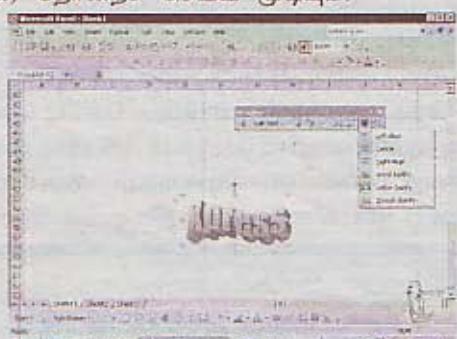


படம் 1.10

..... என்ற குறியிட்டை Mouse இன் துணையுடன் வார்த்தையைச் சுற்றி உள்ள என்ற இடத்தில் வைத்து Mouse இன் Right Button ஜே அழுத்தியபடி விரும்பிய திரையில் Mouse ஜே நகர்த்தினால் வார்த்தை அந்தக் திசையில் நகர்ந்து விடும்.

ஏழாவதாக உள்ள விவரம் Wordart Same Letter Lights என்றழைக்கப்படுகிறது. அதன் மூலம் திரையில் இணைத்த அலங்கார வார்த்தையில் உள்ள அந்தணை எழுத்துக்களையும் ஒரே அளவில் திரையில் தோன்றச் செய்யப்பயன்படுகிறது.

எட்டாவதாக உள்ள விவரம் Wordart Vertical Text என்று அழைக்கப்படுகிறது. அதன் மூலம் திரையில் இணைத்த அலங்கார வார்த்தையை குறுக்கு வாக்கில் (Vertical) தோன்றச் செய்ய முடியும்.

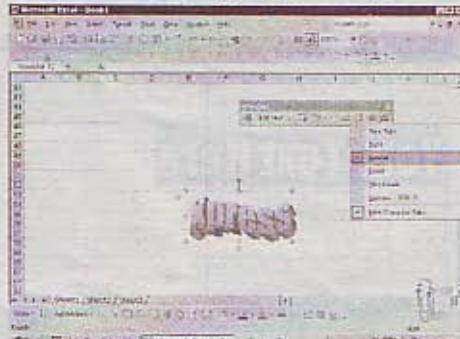


படம் 1.11

ஓன்பதாவதாக உள்ள விவரம் Wordart Alignment என்றழைக்கப்படுகிறது. இதன் மூலம் திரையில் இணைத்த வார்த்தையை சரியானபடி இடதுபற மாகவோ, வலதுபறமாகவோ அல்லது நடுவிலோ பொருத்திக்கொள்ளமுடியும். படம் 1.11 இல் உள்ளவாறு திரை ஒன்று வெளிப்படும். இந்த விவரத்தை Click செய்தவுடன், அதிலிருந்து விருப்ப மான விவரத்தைக் Click செய்தவுடன் திரையில்

இணைத்த வார்த்தை சரியானபடி அமைக்கப்பட்டு விடும்.

பத்தாவதாக உள்ள விவரம் Wordart Character Spacing என்றழைக்கப்படுகிறது. இதன்மூலம் திரையில் இணைத்த அலங்கார வார்த்தையின் எழுத்துக்களுக்கிடையேயான இடத்தெளியை கூட்டிக்கொள்ளவும், குறைத்துக் கொள்ளவும் பயன்படுகிறது. இந்த விவரத்தை Click செய்தவுடன் படம் 1.12 இல் உள்ளவாறு சிறிய விண்டோ ஒன்று தோன்றும். அதில் Loose என்ற விவரத்தை Click செய்தால் வார்த்தையில் உள்ள எழுத்துக்களுக்கிடையேயான படம் 1.13 இல் உள்ளவாறு அதிகரிக்கும்.



படம் 1.12



படம் 1.13 (தொடர்ந்து)

Windows 98

(5 ஆம் பக்கத் தொடர்ச்சி)

Date : இந்தத் தொகுதியைத் தேர்ந்தெடுத்தவுடன் உரைப் பேட்டியில் இதற்கான பக்கம் தோன்றும். இதில் கோப்புகளை உருவாக்கிய அல்லது கடைசியாக மாற்றிய திகதி ஒரு குறிப்பிட்ட இடத்தெளியில் இருக்க வேண்டும் என்பதைக் குறிப்பிடலாம் அல்லது கடந்த சில மாதங்களில் அல்லது சில நாட்களில் உருவாக்க அல்லது மாற்றப்பட்டிருக்க வேண்டும் என்பதைக் குறிப்பிடலாம். படம் 1.5 இல் கடந்த ஜந்து நாட்களில் உருவாக்கப்பட்டவை மட்டும் தேடப்பட்டு காண்பிக்கப் பட்டுள்ளன.

Advanced : இந்தத் தொகுதியைத் தேர்ந்தெடுத்து பக்கத்தை மாற்றினால், அதில் இரண்டு செய்திகள் உள்ளன. தேடும் கோப்பு எந்த வகையைச் சேர்ந்தது என்பதைக் குறிப்பிடலாம். அந்தக் கோப்பின் அளவு பற்றியும் குறிப்பிடலாம். (முற்றும்)



HARDWARE TECHNOLOGY

 : T. Pradees (MCP, MCSE), விரிவுறையாளர், Aizen Institute & Australian Computer Informatics

நாட்டி
11

சென்ற இதழில் Pentium II வகையைச் சார்ந்த mother board பற்றிய விரிவான கண்ணோட்டத்தைப் பார்த்தோம். இந்த இதழில் Pentium III வகையைச் சார்ந்த mother board பற்றிய விரிவான கண்ணோட்டத்தைப் பார்ப்போம்.

Pentium III Mother board

கீழேயுள்ள படம் Pentium III வகையைச் சார்ந்ததாகும்.



இவ்வகை mother board Pentium II வகை mother board இனைத் தொடர்ந்து வெளியானதாகும். இதில் Intel Pentium III மற்றும் Intel Celeron வகை CPU (Processor) பயன்படுத்தப்படுகின்றது. இவற்றை இணைக்கும் வகையில் ZIF (Zero Insertion Force) Socket பயன்படுத்தப்படுகின்றது. இது Socket 370 [PGA 370 – Pins Grid Array] என பெயரிடப்பட்டிருக்கும். அதாவது இதில் உள்ள துவாரங்களின் எண்ணிக்கை 370 ஆகும். இதில் 100 MHz FSB (Front Side Bus) மற்றும் 133 MHz FSB கொண்ட Processors பயன்படுத்தப்படுகின்றது.

இவ்வகை mother board களில் 8-33 MHz ISA, 66 MHz PCI போன்ற Bus Slots உம் AGP இல் 4X எனும் Mode கொண்ட Bus Slot பயன்படுத்தப்படுகின்றது. அதாவது 1066MB/S Data Transfer Rate கொண்ட AGP Slot ஆகக் கருதப்படுகின்றது. CNR (Communication and Network Riser) எனும் Bus Slot இதில் புதிதாக அறிமுகப்படுத்தப்பட்டது. இவற்றில் Network Card மற்றும் Modem போன்றவற்றை இணைக்கலாம்.

Memory யிலிருந்து AGP Controller இற்கு தகவல்களை அனுப்புவதற்கு motherboard இல் "Memory Controller Hub (MCH)" எனும் அமைப்பு

பயன்படுத்தப்படுகின்றது. இதேபோன்று I/O Ports (Serial, Parallel, USB) இன் ஊடாக தகவல்களை பரிமாறிக் கொள்வதற்கு I/O Controller HUB (ICH) பயன்படுகின்றது. BIOS இனது செயற்பாட்டிற்கு Firmware Hub (FWH) பயன்படுகின்றது.

இதில் காணப்படும் DIMM Sockets இல் PC 133 SDRAM (Synchronous Dynamic RAM) இணைக்கக்கூடிய வகையில் அமைக்கப்பட்டிருக்கும். மற்றும் இதில் PC 100, PC 66 போன்ற SDRAM இணையும் பயன்படுத்த முடியும்.

ஏற்கனவே Pentium II இல் கூறியது போல் LPT Port, COM 1, Com 2, PS/2 Keyboard, PS/2 Mouse, 2 USB Ports போன்றனவும் சில mother board களில் 4 USB Ports போன்றன mother board உடன் நேரடியாக இணைக்கப்பட்டிருக்கும். மற்றும் IDE1, IDE2, FDC போன்றனவும் இதில் காணப்படுகின்றது.

ஏற்கனவே கூறியதுபோல் இதிலும் ATX வகையைச் சார்ந்த மின் இணைப்பு மாத்திரம் காணப்படுகின்றது. மற்றும் PnP கொண்ட BIOS (Basic Input Output System) இதில் பயன்படுத்தப்படுகின்றது. இவ்வகை mother board யை "Auto" அல்லது "Manual" எனும் முறையால் செயற்படுத்த முடியும். "Auto" என்பது தானாகவே CPU இன் விடயங்களை கண்டறியவல்லது. Eg:- CPU Voltage, FSB

இது உற்பத்தித் தொழிற்சாலைகளில் வழைமையாக வழங்கப்படும் செய்கையாகும். இதனை Factory Default எனக் கூறுவர். ஆனால் இதனை மாற்றி எமக்கு ஏற்ற வகையிலும் செயற்படுத்த முடியும். இதனை Manual Method எனக் கூறுவர். இதற்கென Jumpers அல்லது DIP Switches காணப்படுகின்றது. இதற்காக Motherboard கொண்டு வழகாட்டிப் புத்தகம் ஒன்று வழங்கப்படும்.

Front Panel Connections போன்றனவும் இதில் காணப்படுகின்றது.

Motherboard களில் வெவ்வேறு வகையான Chipsets காணப்படுகின்றது. உதாரணமாக, VIA, SIS மற்றும் Intel போன்றவையாகும். இதில் மிகவும் பிரபலமானதும் விலை கூடியதாகவும் Intel Chipsets



காணப்படுகின்றது.

இவற்றில் Plug and Play BIOS காணப்படுகின்றது. இதில் Auto மற்றும் Manual முறையில் கையாளக்கூடிய வகையில் அமைக்கப்பட்டது. அத்துடன் Windows இல் இதற்கென ஒரு Software Utility யைப் பயன்படுத்தி BIOS இனை தேவையான முறையில் மாற்றி அமைக்கவோ அல்லது அதில் மாற்றத்தை ஏற்படுத்தவோ முடியும். இதனை Easy

tune III Utility என அழைப்பார்.

இவ் வகையான motherboard இனை வடிவமைப்பதில் MSI, ASUS மற்றும் Gigabyte போன்ற நிறுவனர்கள் ஈடுபட்டுள்ளன. Gigabyte நிறுவனத்தினால் வெளியாகும் சில Pentium III யை சார்ந்த motherboard இன் ஒவ்வொரு வகையிலும் உள்ள தகைமைகளைக் கீழேயுள்ள அட்டவணையில் குறித்துக் காட்டப்பட்டிருக்கின்றது.

Specification	GA - 6 VEMI	GA - 60 XT	GA - 6 VTXE	GA - 61FM	GA - 61 WFE
Chipset	VIA PLE 133T	Intel 815 EP	VIA69VT	Intel 815E	Intel810E2
CPU FSB	66/100/133	66/100/133	66/100/133	66/100/133	66/100/133
Memory	SDRAM x 2	SDRAM x 3	SDRAM x 3	SDRAM x 2	SDRAM x 2
Video	Built in Chip	N/A	N/A	Built in Chip	Built in Chip
Audio	AC97	N/A	N/A	AC97	AC97
AGP Mode	N/A	4X	4X	4X	N/A
PCI/ISA/AMR/CNR	3/1/1/0	5/0/0/1	5/1/1/0	3/0/0/0	3/0/0/1
IDE Ports	ATA 100 x 2	ATA 100 x 2	ATA 100 x 2	ATA 100 x 2	ATA 100 x 2
USB	4	4	2	4	4

(தொடரும்)

3GHz வேகமுள்ள PIV Processor நவம்பரில் வெளியாகும்



இதுவரை வந்த பென்டியல் வகை ப்ரசர்களிலேயே மிக வேகமான ப்ரசரசரை இன்டெல் இம்மாதம் வெளியிடு. இந்தப் புதிய வென்டியல் 4 சில்லு, 3.6 ஜிகாஹோட்டில் வேகம் கொண்டது. Hyperthreading என்ற தொழில்

நட்புத்தைப் பயன்படுத்தும் முதல் டெஸ்க்டாப் சில்லும் இதுகான்.

ஷூரப்பத்தீரமங்களே பிரசரசரை வைத்துக்காண்டுபல பண்களை மேலும் சிறப்பாகச் செய்ய உதவுகிறது. இந்தக் கொழில்நுட்பம் ஏற்கனவே இன்டெலின் சியன் ப்ரசர்களில் பயன்படுத்தப்படுகிறது. அனேகமாக இனி வரப்போகும் வென்டியல் 4 ப்ரசர்கள் எல்லாவற்றிலும் ஷூரப்பத்தீரமங்களை நுட்பம் இருக்கும்.

தலைநகரில் கண்ணி வன்பொருள் (Hardware Accessories) சந்தையின் விலைப்பட்டியல்

PROCESSOR	HARD DISK	MOTHER BOARD	CASING
1.7 GHz - 13,000/-	40 GB Maxtor - 8,250/- 60 GB Maxtor - 9,000/-	Gigabyte - 6,000/-	ATX W/250 - 2,500/- ATX W/350 - 3,250/-
P-IV	MONITOR	MEMORY	VGA CARD
2.0 - 17,500/- 2.2 - 22,500/-	15" View Sonic - 12,000/- 15" Philips - 10,750/- 15" Samsung - 9,500/-	256 MB SDRAM - 4,000/- 128 MB SDRAM - 3,000/-	16 MB AGP - 3,000/- 32 MB AGP - 3,000/-
CD ROM	SOUND CARD	MODEM	PRINTER
56 x Benq - 2,900/- 52 x Asus - 3,500/-	32 bit - 800/- 128 bit - 1,600/-	Internal - 1,200/- External - 4,800/-	HP 640 C - 7,750/- HP 656 C - 7,500/-
Floppy Drive - 950/-	Mouse - 275/-	Keyboard - 475/-	CD WRITER : 32 x 10 x 40 - 9,500/-

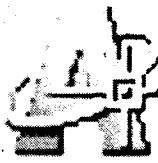


AIZEN COMPUTER LAND

No. 07, 57th Lane, (Off Rudra Mawatha), Colombo-06.

Tel: 01-361381, 0777-397962 E-mail : aizen@srilankanconsultants.com

Website: srilankanconsultants.com/it training/aizen



AUTOCAD

:S. Ganeshapragash, Mechanical Engineer

வாழ்வு
11

சென்ற இதழில் AutoCAD தொகுப்பில் Copy, Offset ஆகிய Commands ஜப் பார்த்தோம். Copy Command இல் Multiple Copy வடிவத்தையும், Offset Command இல் through point (ஒரு புள்ளியூடாக) வடிவத்தையும் ஒரு குறிப்பிட்ட தூரத்தால் Offset செய்வதையும் பார்த்தோம். இனி...

ஒரு பொருளின் அல்லது பொருட்களின் ஆடியால் அமையும் விம்பத்தை எப்படிப் பெறலாம் என்று பார்ப்போம். இது ஏற்கனவே உள்ள பொருளிலிருந்து (Modify) மாற்றம் செய்து ஒரு பொருளைத் தோற்றுவிக்க விளைவதால் இது Modify Menu இன் கீழ்வரும் ஒரு கட்டளையாகும். இதற்கு 3D முறையில் பயன்படுத்துவதற்கு Mirror 3D எனும் இன்னுமொரு கட்டளையுண்டு.

Mirror Command ஜ எப்படிப் பெறலாம்?

Command Line இல் Mirror என்று type செய்து Menu இல் Modify Menu இல் உள்ள Mirror ஜ Click செய்து Modify Tool bar இல் உள்ள Mirror Icon ஜ Click செய்தால் இக்கட்டளையைப் பிரயோகிக்கலாம்.

1. Select Object Mirror செய்ய வேண்டி பொருளைத் தெரிவு செய்க.
2. Specify First Point of Mirror Line – எவ் அச்சுப் பற்றி விம்பமாக்க விரும்புகிறோமோ அந்த அச்சின் ஓர் அந்தத்தைத் தெரிவு செய்யவும்.
3. Specify Second point of Mirror Line – அவ் அச்சின் மற்றைய அந்தத்தைத் தெரிவு செய்யவும்.

(இதற்கு வசதியாக இருப்பதற்கு ஒரு கோட்டை (Line) கீறி வைத்திருக்கலாம். ஆனால் அதிக அவசியமில்லை).

Delete Source Object? <N> நீங்கள் Y என்று type செய்தால் எப்பொருளை (பொருள்களை) விம்பமெடுக்க விரும்புகிறீர்களோ அப்பொருள் அழிக்கப்பட்டு அதன் விம்பப் பிரதி மட்டும் கிடைக்கும். ஆனால் 'N'-னால் இல்லை என்பது default ஆகும். இதனால் மூலப்பொருட்களையும் அதன் விம்பத்தையும் பெறலாம்.

எழுத்துக்களினாலான சொல்லை (text ஜ) Mirror செய்யும் போது அது தலைகீழாகவே அல்லது வாசிப்பதற்கு முடியாதவாறு விம்பப்படுத்தப்படுகிறது. இதனைத் தவிர்ப்பதற்கு Mirrtext என்ற AutoCAD Variable ஜ மாற்றி அமைத்தால் போதும்.

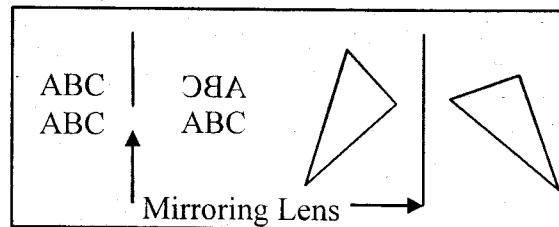
0-No Mirror Text (Text உம் விம்பம் செய்யப்படும்)

1-Mirror Text (Text உம் விம்பம் செய்யப்படும்)

AutoCAD variables பற்றியும் அவற்றின் பயன்பாடுகள் அதனை கட்டுப்படுத்தல் ஆகியவற்றைப் பிறிதோர் சந்தர்ப்பத்தில் பார்க்கலாம்.

Mirrtext – AutoCAD System Variable (ஒட்டோக்ட் தொகுதியில் உள்ள மாறியாகும்) இதனை எப்படி மாற்றுவது?

Menu tools → Inquiry → Set Variables அல்லது Command Line இல் Setvar என்று type செய்யும் போது Enter Variable name or [?]: என்று தோன்றும் prompt இல் variable name ஜ அதாவது ஆசைசவந்துவ என்று type செய்து 0 ஜ அல்லது 1 ஜ தேவைக்கேற்றவாறு Set செய்யலாம்.



படம் 1

பற்பல சந்தர்ப்பங்களில் ஒரு பக்கத்தில் அமைத்த உருவகம் (அதாவது பொருட்கள்) ஏதாவது அச்சுப்பற்றி சமச்சீராக அமைந்திருப்பதை காண்கிறோம். அப்படியான சந்தர்ப்பங்களில் திரும்பவும் அவற்றைக் கீறி நேரத்தைச் செலவிடாமல் Mirror Command ஜ உபயோகித்தல் அவசியமாகும்.

ஓர் உருவகத்தின் ஏதாவது ஒரு நிலையில் அதன் ஆள்க்கூருகள் அளவுகள் ஆகியவற்றை கணித்தல் அல்லது அளந்தெடுத்தல் மிகவும் வசதியாகவும், படம் கீறுவதற்கு இலகுவாகவும் இருக்கும். ஆனால் அதன் சரியான நிலையானது யாதாயினும் ஒரு புள்ளி பற்றி ஒரு தரப்பட்ட கோணத்தால் கழற்றப்பட்டு அல்லது திருப்பப்பட்டு இருக்க வேண்டும். இவ்வாறான சந்தர்ப்பங்களில் அவற்றில் ஆள்க்கூருகளை கணித்து பின் படம் வரைதல் இயலாத காரியமாகும். அன்றியும் கணனியை பயன்படுத்தலுக்கு ஒவ்வாத விடயமாகும்.

2D யில் அதாவது ஒரு தளத்தில் வரைந்த பொருட்களை AutoCAD தொகுப்பில் ஒரு கோணத்தால் திருப்புவதற்கு வழியுண்டா? ஆம், நீங்கள் Z – அச்சுப் பற்றி ‘Rotate’ Command ஜ உபயோகித்து திருப்பலாம்.

Rotate Command ஜப் எப்படிப் பெறுவது?

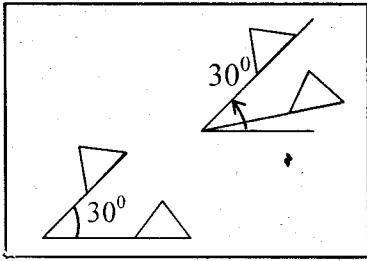
Command Line இல் Rotate, R0 என்று type செய்வதற் மூலம் Menu இல் Modify இல் Rotate ஜ Click செய்வதன் மூலம் Modify Toolbar இல்  Rotate.

1. Select Object: திருப்ப வேண்டிய பொருட்களைத் தெரிவு செய்க.
2. Specify Base Point : எப்பள்ளியைப் பற்றி கழற்ற, திருப்ப விரும்புகிறீர்களோ அதைத் தெரிவு செய்க.
3. Specify Rotation Angle or [Reference Angle]: திருப்ப வேண்டிய கோணத்தில் அளவைக் கொடுக்கவும்.

R என்று type செய்தால், reference angle ஜ கொடுக்க விரும்புவதாக அர்த்தம்.

Specify reference angle <θ> : உதம் : நீங்கள் ஒரு கோட்டை reference (அடிப்படை) ஆக வைத்து, பின் அதை இவ்வளவு கோணத்தால் திருப்ப விரும்பின், அக்கோட்டின் ஒரு அந்தங்களையும் Click செய்க.

Specify the New Angle என்ற prompt இற்குக் கோணத்தின் பெறுமதியை கொடுக்கவும். அல்லது cursor இன் உதவியிடன் பதிய கோணத்தைத் தெரிவு செய்யவும்.



படம் 2

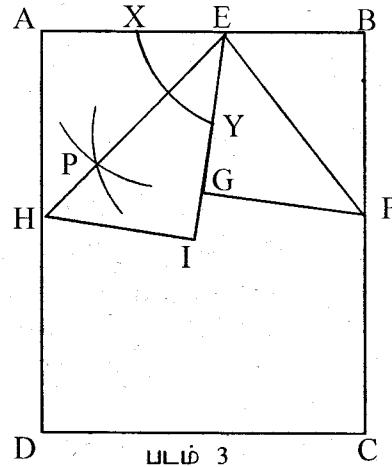
படம் 2 இல் 30° யால் திருப்புவதற்கும், reference ஆக ஒரு கோட்டைக் கொடுத்து 30° வரைக்கு திருப்புவதற்கு உள்ள வித் தியாசங்கள் காட்டப்பட்டுள்ளது.

என anti-clockwise (மணிக்கூட்டுக்கு எதிர்திசை) இல் பொருட்கள் திரும்பியிருக்கிறது? Clockwise (மணிக்கூட்டுத்திசை) இல் திருப்ப முடியாதா?

Default ஆக உள்ள rotational direction (திரும்பும் திசை) anti clockwise ஆகும். AutoCAD தொகுப்பிலுள்ள units ஜ set பண்ணும் dialog box இல் தெரிவு செய்யலாம்.

கோணத்தின் அளவை RA பெறுமானத்தில் கொடுத்தால், எதிர் திசையில் திரும்பும் (angle direction clockwise) ஆக set செய்திருக்கும்போது anti-clock ஆகவும், anti-clockwise ஆக இருக்கும் போது clockwise ஆகவும் திரும்பல் ஏற்படும்)

ஒரு கடதாசியில் நேர்த்தியான மடிப்பு உருவாக்கல்



படம் 3

ABCD என்னும் கடதாசியில் E, F என்ற இரு புள்ளிகளில் முதல் மடிப்பு மடிக்கப்படுகிறது. E என்பது AB இல் உள்ள யாதாயினும் ஒரு புள்ளி அவ்வாறே F என்பது BC யில் உள்ள யாதாயினும் ஒரு புள்ளி.

இரண்டாவது மடிப்பு EH வழியே மடிக்கப்படுகிறது. AE விளிம்பு மடிக்கும் போது முன்னர் மடித்த விளிம்புடன் (AG) பொருந்துமாறு இருக்க வேண்டும். இதுவே ஒரு நேர்த்தியான மடிப்பு (perfect fold) கோணம் FEG இன் அளவு யாது?

செய்முறை:-

- 1) ABCD என்ற செவ்வகத்தை வரைக. (Line Command ஜ உபயோகிக்கவும், Pline, rectangle commands ஜ உபயோகித்தலை பின்னர் பார்க்கலாம்)
- 2) ஒரு புள்ளிகள் E, F ஜத் தெரிவு செய்து ஒரு Line வரைக. தொடர்ந்து B புள்ளியை Click செய்து, Close (C) செய்து line command ஜப் பூர்த்தி செய்க. இப்பொழுது உங்களிடம் EFB என்ற முக்கோணி செவ்வக கடதாசியின் மேல் இருக்கிறது.
- 3) EF பற்றி மடிப்பதற்கு என்ன செய்யலாம்?

மடித்தபின் EB ஆனது EG ஆகவும், BF ஆனது FG ஆகவும் வரல் வேண்டும். முக்கோணிகள் EFB, EGF ஆகியவை வடிவொத்தவையாகும். இதனால் புள்ளி G பற்றிய விபரங்கள் பூரணமாகத் தெரியும். கேந்திர கணித, ஆள்க்கற்றுக் கேந்திர கணித அறிவைப் பயன்படுத்தி புள்ளி G ஜ வரையறை செய்யலாம்

இதை இலகுவாக AutoCAD தொகுப்பில் செய்யலாமா?

ஆம், இவ்விதமில் கற்ற Mirror Command ஜ உபயோகிக்கவும்.

விம்பம் அமைக்க வேண்டிய பொருட்களாக BE, BF ஆகிய lines ஜத் தெரிவு செய்யவும். விம்பத்தை உருவாக்க அச்சாக EF ஜ எடுக்கவும்.

- 4) புள்ளி H ஜ எப்படித் தெரிவு செய்வது?

முதல் மடிப்புக்குக் கொடுத்த (வடிவொத்த



முக்கோணங்கள்) காரணங்களின் படி, EH ஆனது கோணம் AEH ஜ் இருசம் கறாக்குகிறது. AutoCAD இலும் பல வழிகளில் AE கோணத்தின் இருசம் கற்றாக்கியை அமைக்கலாம்.

ஒரு Arc (இல்) XY ஜ் வரைக. E மையம் X உம் Y உம் AE, EG இல் சரியாக தொடல் வேண்டும். (osnap ஜ் உபயோகிக்கவும்).

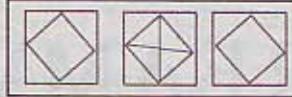
X,Y ஆகியவற்றை மையமாக வைத்து இரு விற்களை வரைக. அவற்றின் வெட்டுப்புள்ளி P ஆகும்.

5) இப்பொழுது EP என்ற Line ஜ் வரைந்து அதை விம்பமமைக்கும் அச்சாகப் பாவித்து AE யின் (AE ஒரு கோடாக வரைக) விம்பம் EI I Mirror Command மூலம் பெறலாம். EP ஜ் நீட்டிப் புள்ளி H ஜ் பு பெறலாம்.

கணிதப் புதிர்: ஒரு சற்சதுர கடதாசித்தானை நேர்த்தியான மூலை மதிப்பு செய்து (perfect folding) பெறப்படுவதும் ஒரு சதுரமாகில் மதிப்பை எவ்வாறு மேற்கொள்ள வேண்டும். அதாவது ஒரு வினிமிப்பில் யாதாயினம் ஒரு புள்ளியைத் தெரிவு செய்தால் மதிப்பு ஏற்படுத்துவதற்கு மற்றைய வினிமிப்பில் அமையும் புள்ளியை எவ்வாறு தெரிவு செய்ய வேண்டும்?

இப்புதிருக்கான விடை மிகவும் இலகுவாகும். படம் 4 இல் முன்று விதமாக சதுரத்தானை மதித்து சதுரம் பெறப்பட்டுள்ளது. ஒரு வினிமிப்பில் ஏதாவது ஒரு புள்ளியை எடுத்தால், மறு வினிமிப்பில் தெரிவு செய்ய

வேண்டிய புள்ளியில் நிலை, இப்பொழுது நன்றாகத் தெரியும்.



படம் 4

(தொடரும்)

கிண்டர்நெட் மீதான.....

(3 ஆம் பக்கத் தொடர்ச்சி)

சிங்கட்கீழமை மாலை தொடங்கிய இந்தத் தாக்குதலில் ஒவ்வொரு சேவருக்கும் வழக்கத்தை வீட்டு முதல் டு மட்ச்சு அசிக அளவு தகவல் அனுப்பப்பட்டது. கூடுதலாக ஒரு சேவர் மட்டும் செயலிழந்திருந்தால் ஈ-மெயில், பிரவுசிஸ் ஆகிய நடவடிக்கைகள் பாதிக்கப்பட்டிருக்கும்.

எனவே, 13 டி.என்.எஸ். ரூட் சேவர்களும் நின்றுவிட்டால்கூட இன்டர்நெட் உடனடியாக நின்றுவிடாது. சேமிக்கப்பட்ட டி.என்.எஸ். தகவல் காலாவதி ஆகும் வகையில் தாக்குதல் தொடர்ந்து பல மணித்தியாலங்கள் அல்லது நாட்கள் நடந்தால்தான் அந்த ஆபத்து உண்டு.

இது வைரஸ் புரோகிராமர்களுக்கும் அன்றி வைரஸ் நிறுவனங்களுக்கும் இடையில் ஓயாமல் நடக்கும் யத்தும் போலத்தான். நிபுணர்கள் கம்பியூட்டர் நெட்வேர்க் காக்குதல்களை குடுக்கப்படுகிய மறைகளைக் கொண்டு வரும் அதேசமயம் அவற்றுக்கு முகிக்கி கொடுத்து காரியத்தை சாசித்துக்கொன்னால் நுழும் கிரிமினல்களும் அதிகரித்து வருகிறார்கள்.

STEEL FURNIMART

Dealers in Steel Office & Household Furniture

Wardrobes	Office Tables
White Boards	Notice Boards
Green Boards...etc	

No.325, Galle Road, Colombo - 04
(Opp.Bampalapitiya Flats)
Tel: 582904 Fax: 597516
E-mail : stlfurni@sltnet.lk

DREAMWEAVER MX

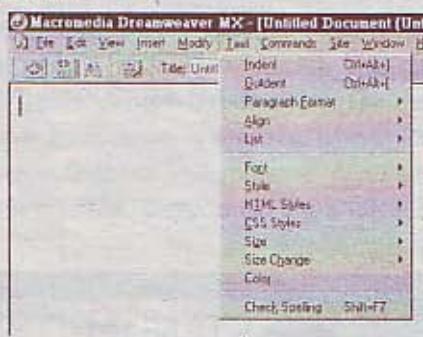
 :K.Sanmuganathan & B. Nishan

நூல்
03

Formatting of Text

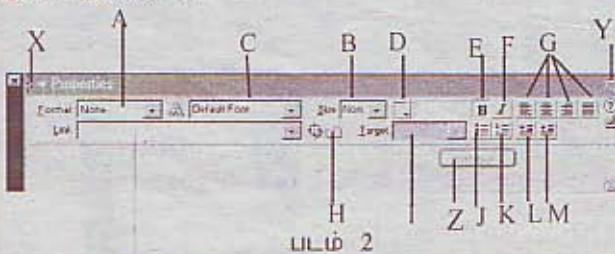
Dreamweaver இல் நாம் Text formatting செய்வதற்கு பல்வேறு வழிகள் உள்ளன. அவையாவன:

- 1) Menu Bar இலுள்ள Text என்ற Menu ஜீ Click செய்ய அதில் தோன்றும் பல்வேறு கட்டளைகளைக் கொண்டு (படம்1)
- 2) Properties Box (படம் 2)
- 3) Insert Box (படம் 3)
- 4) Right Click செய்ய வரும் Popup Menu (படம் 4)
- 5) Keyboard



படம் 1 →

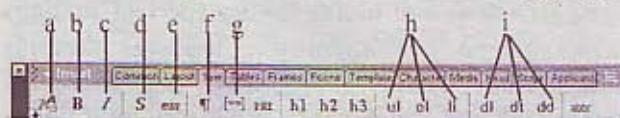
மேற்குறிப்பிட்ட வழிமுறைகளைகளில் ஏதேனும் ஒரு வழிமுறை Text formatting செய்யப் போதுமானது. ஏனெனில் மேற்குறிப்பிட்ட அனைத்து வழிமுறைகளும் பெரும்பாலும் ஒரே கட்டளையையே கொண்டுள்ளன. எனவே இங்கு நாம் Properties Box மூலம் எவ்வாறு Text Formatting ஜீ செய்வது பற்றி ஆராயவுள்ளோம். எனினும் அவ்வப்போது மற்றைய வழிமுறைகளையும் குறிப்பிடுகிறோம்.



படம் 2

முதலில் Insert Box இல் Text கட்டளை தெரிவு செய்யவும் அப்போது அது படம் 3 இல் உள்ளது போல் காட்சியளிக்காமல் படம் 5 இலுள்ளவாறு தோன்றினால் படம் 5 இலுள்ள ↑ என்ற Mark ஜீ Click செய்யவும். இவ்வாறு Insert Box இல் Text என்ற கட்டளை Click செய்திருந்தால் Properties Box ஆனது படம் 2 இலுள்ளவாறு காட்சியளிக்கும்.

சில சமயங்களில் Properties Box ஆனது படம் 2 இல் உள்ளது போல் காட்சியளிக்காமல் அதன் Title Bar மட்டும் காணப்படுமாயின் அதன் X (x) என்ற இடத்தில் Click செய்து படம் 2 இலுள்ளவாறு காட்சியளிக்கும். அப்பொழுதும் படம் 2 இலுள்ளவாறு தோன்றா விட்டால் Y என்ற கட்டளையை Click செய்து Drop Down Menu இல் உள்ள HTML Mode என்ற கட்டளையை Click செய்ய Perppertise Box படம் 2 உள்ளதுபோல் கட்டளைக் கொண்டிருக்கும்.



படம் 3

Format (A)

இது ஒரு HTML க்கான நியமமாக்கப்பட்ட (Standard) Text – Size ஆகும். இதில்

None - இது Default Setting ஜீக் குறிக்கும்.

உ+ம் : Dreamweaver

Paragraph - இது சாதாரண Paragraph வடிவத்தை எடுக்கும்.

உ+ம் : Dreamweaver

Preformatted - இது ஒரு நிலையான (Fixed) text ஜீ எடுக்கும்.

உ+ம் : Dreamweaver

Heading 1-6 - இதில் Heading 1 என்பது கூடிய size ஜீயும் Heading 6 என்பது குறைந்த size ஜீயும் தடுக்கும்.

உ+ம் : **Dreamweaver** Heading 1

Dreamweaver Heading 2

Dreamweaver Heading 3

Dreamweaver Heading 4

Dreamweaver Heading 5

Dreamweaver Heading 6

Insert Box இலுள்ள H1, H2, H3, Pre ஆகியன மட்டுமே Text size ஜீ தீர்மானிப்பதாக உள்ளன. இதில் H1, H2, H3, Pre என்பன முறையே Properties Box இலுள்ள Heading 1, Heading 2, Heading 3, Preformatted என்பவற்றைக் குறிக்கின்றன. இதேபோன்று Text Menu வின் உள்ள Paragraph Format என்ற Sub Menu இலும் mouse ஜீ right



click செய்ய வரும் popup menu விலுள்ள Paragraph format இலும் இதே கட்டளைகள் உள்ளன.

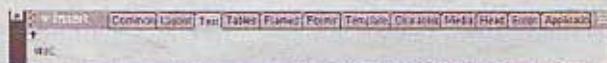
Font Style (B)



படம் 4

இக்கட்டளையின் ▼ ஜீ Click செய்யத் தோன்றும் List இலுள்ள ஏதேனும் ஒரு குழுவைத் தெரிவுசெய்து நாம் விரும்பியவாறு Font Style ஜீ தமது Text இற்கு ஏற்படுத்திக் கொள்ளலாம். இதற்கு நாம் ஒன்றுக்கு மேற்பட்ட Font Style ஜீ பாவிப்பதினால் User இன் இணைய உலாவியானது (Browser) குறிப்பிட்ட Font-Style ஆதரவளிக்காவிடில் குழுவிலுள்ள ஏதேனும் ஒரு Font – Style எடுத்துக் கொள்ளும்.

இவ்வாறே Text Menu விலுள்ள font ஜீ Click செய்வதன் மூலமும் Right Click செய்யவரும் Popup Menu இலுள்ள font என்பதைப் பாவித்தும் நாம் Font-Style ஜீ மாற்றிக் கொள்ளலாம். இதனைவிட Insert Box இலுள்ள A என்ற கட்டளையைத் தெரிவு செய்தும் (படம் 6) நாங்கள் விரும்பிய Font-Style ஏற்படுத்திக் கொள்ளலாம். ஆனால் இங்கே எங்களுடைய Text Type செய்வதற்கு முன்னே இக்கட்டளைகளை பாவிக்க வேண்டும்.



படம் 5

இதிலுள்ள (படம் 6) Edit Font List ஜீத் தெரிவு செய்ய வரும் Dialog Box இல் (படம் 7) நீங்கள் உங்களுக்குத் தேவையான Font-Style ஜீ மாற்றிக் கொள்ளலாம். இதிலுள்ள (+) என்ற அடையாளம் மூலம் பிற்காரு குழுவை உருவாக்கலாம். (-) என்ற அடையாளம் மூலம் இல்லாமலும் செய்யலாம். படம் 6 இலுள்ள Tag info என்பதை Click செய்து Font ஜீப் பற்றிய விபரங்களை (உதவி கண்ணி) பெற்றுக் கொள்ளலாம். இதிலுள்ள size என்பதைப் பாவித்து Font-Style ஜீயும் Color என்பதைப் பாவித்து Font-Color ஜீயும் மாற்றலாம்.

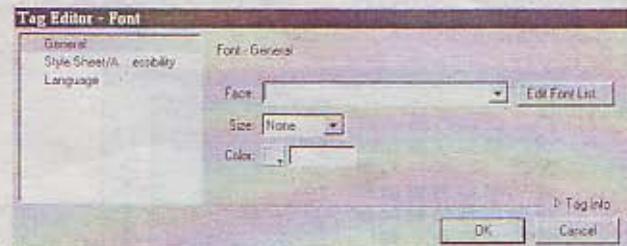
Font-Size (C)

இதன் மூலம் Text ஜீ நாங்கள் விரும்பிய அளவு (Size) களில் உருவாக்கலாம். அதாவது Text ஜீத்

தெரிவு செய்த நிலையில் இந்தக் கட்டளையிலுள்ள ஏதேனுமொன்றைப் பிரயோகிப்பதன் மூலம் Text இன் அளவுகளில் மாற்றத்தை உருவாக்கலாம்.

+ம்: Dreamweaver +7

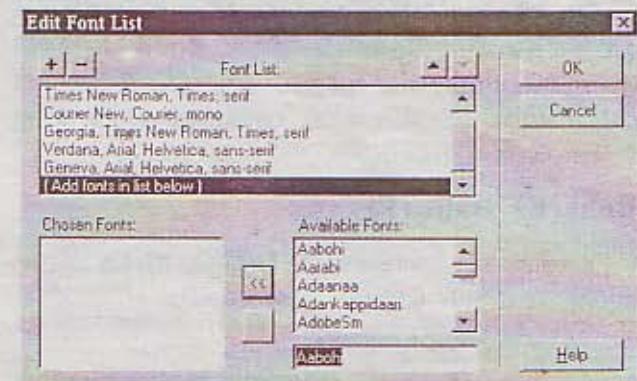
Dreamweaver -7



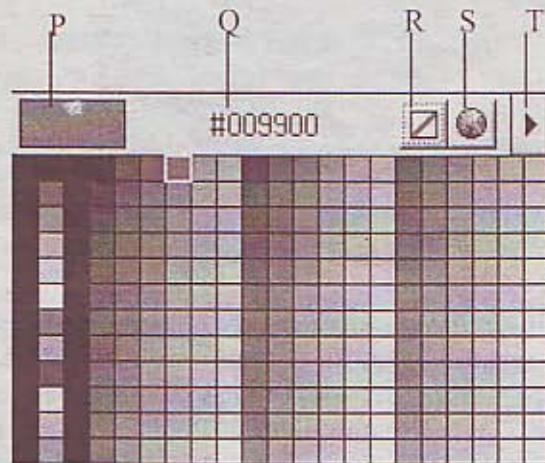
படம் 6

இவ்வாறே Text Menu இலுள்ள size & Size Change என்பதற்கின் மூலமும் Mouse ஜீ Right Click செய்ய வரும் Popup Menu இலுள்ள Size என்பதைப் பாவித்தும் நாம் Font – Size ஜீ மாற்றலாம்.

Text – Color (D)



படம் 7

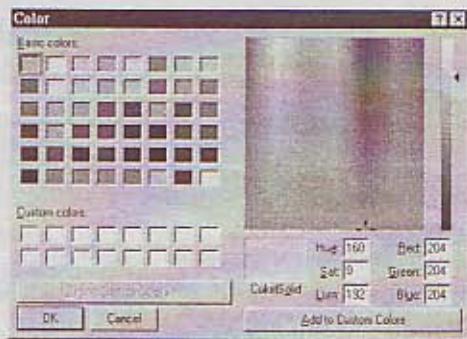


படம் 8

இக்கட்டளையிலுள்ள வலது கீழ் மூலையிலுள்ள ▼ என்பதைக் கிளிக் செய்து பெற்படும் Box இல் (படம் 8) நாம் விரும்பிய Color ஜீ Text இற்குப் போடலாம். இவ்வுருவில் (படம் 8 இல்) P என்ற இடத்தில் நாம் தெரிவு செய்த Text இன் Color இன் மாதிரியையும் Q என்ற இடத்தில் Color Code ஜீயும்



காணலாம். R என்ற கட்டளையைக் கிளிக் செய்வதன் மூலம் நீங்கள் ஏற்கனவே கொடுத்த நிறத்தினை மாற்றி default color ஜ் எடுக்கும். அதாவது மீண்டும் default color ஜ் எடுக்கும். S என்ற இடத்தில் கிளிக் செய்து custom color box வரும் (படம் 9). இதில் நீங்கள் விரும் பிய RGB, HSL கலர் கலவையை உருவாக்கலாம்.

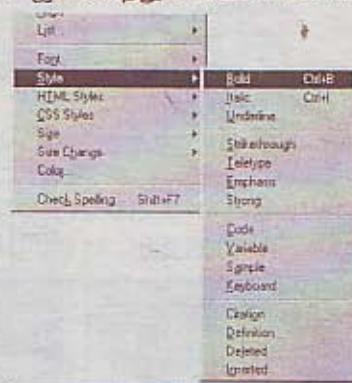


படம் 9

படம் 8 இல் உள்ள T என்ற இடத்தில் கிளிக் செய்து மேலும் பல வர்ணங்களின் பலதரப்பட்ட தன்மைகளைக் கொண்ட நிறச் சேர்வைகளைப் பெற்றுக்கொள்ளலாம். இதேபோன்று படம் 6 இலுள்ள color என்ற கட்டளையைப் பாவித்தும் படம் 9 ஜ் தோன்றச் செய்யலாம்.

Bold (E), Italic (F)

இவ்விரு கட்டளைகளையும் பாவித்து தடித்த மற்றும் சரிந்த Text ஜ் ப் பெற்றுக் கொள்ளலாம்.



படம் 10

Insert Box இலுள்ள b, c என்ற கட்டளை மூலமாகவும் அத்துடன் d, e என்ற கட்டளைகள் மூலம் அழுத்தமான Text ஜ் ப் பெற்றுக் கொள்ளலாம்.

- உ+ம் : **Dreamweaver** Bold
- Dreamweaver** Italic
- Dreamweaver** Strong-s
- Dreamweaver** emphasis-em

text Menu இலுள்ள style என்ற கட்டளையைப் பயன்படுத்தி பல்வேறு அல்லது mouse ஜ் right click செய்ய வரும் Pop up Menu இலுள்ள Style ஜ் பல்வேறு விதமான விடவங்களை Text இற்குக் கொடுக்கலாம். (படம் 10)

உ+ம் :	Dreamweaver	Underline
	Dreamweaver	Strike through
	Dreamweaver	Emphasis
	Dreamweaver	Tele Type
	Dreamweaver	Strong
	Dreamweaver	Code
	Dreamweaver	Variable
	Dreamweaver	Sample
	Dreamweaver	Keyboard
	Dreamweaver	Citation
	Dreamweaver	Definition
	Dreamweaver	Deleted
	Dreamweaver	Inserted

Alignment (G)

இவை ஒரு Text ஜ் ஒரு Browsers இன் இடது கரைக்கோ அல்லது மத்திய பகுதிக்கோ அல்லது வலது கரைக்கோ அல்லது பந்தி வடிவிலோ இடம்பெயர்க்க உதவுகிறது. இதே செயற்பாட்டை நாம் Text Menu விலுள்ள Align என்ற கட்டளை மூலமும் அல்லது Mouse ஜ் Right Click செய்ய வரும் Pop up Menu விலுள்ள Align என்ற கட்டளை மூலமும் ஏற்படுத்திக் கொள்ளலாம்.

உ+ம் : Left Align

Center Align

Right Align

Link (H)

போல்டர் வடிவிலுள்ள இதனைப் பயன்படுத்தி பிறிதொரு வடிவமைக்கப்பட்ட File/Page/Document/Section இவற்றின் ஒன்றுடன் இணைப்பதற்கும் இதனுடைக் காட்சிப் படுத்துவதற்கும் பயன்படும். இதனைத் தெரிவு செய்வதன் மூலம் அல்லது Link என்பதற்கு அருகிலுள்ள Drop Down Box இல் பாதையைக் குறிப்பிடுவதன் மூலம் ஏற்படுத்திக் கொள்ளலாம். இதனை mouse ஜ் right கிளிக் செய்ய வரும் Pop up மெனுவிலுள்ள make Link என்பதனை பயன்படுத்தியும் மேற்கொள்ளலாம். Link ஜ் ப் பற்றிய மேலதிக் விபரங்களை பின்னர் வரும் இதழ்களில் பார்ப்போம்.

Target (I)

இது மேலே உருவாக்கிய Hyperlink file/Page/ Document ஆனது எங்கு உருவாக வேண்டும் என்பதை குறிக்கிறது. எனவே link ஒன்றை உருவாக்கிய பின்பே இது Active ஆக (தொழிற்படு நிலையில்) வரும். இதிலுள்ள Drop Down Arrow ஜ் கிளிக் செய்தால் வரும்.

Blank – என்பது புதிய Window இல் நாங்கள் கொடுத்த Link Document ஜ் Open செய்யலாம்.



Parent – என்பது அதே Window இல் அதாவது நாங்கள் தற்போது உள்ள Page/Document இலையே Open செய்யப்படும்.

Self- இதுவும் அதே Window இல் உருவாக்கும். இது தான் default ஆகவும் இருக்கும்.

Top - இதன் மூலம் முழு Browser Window இலும் தோன்றும் அதாவது Frame இருந்தால் அதை இல்லாமல் செய்துவிடும்.

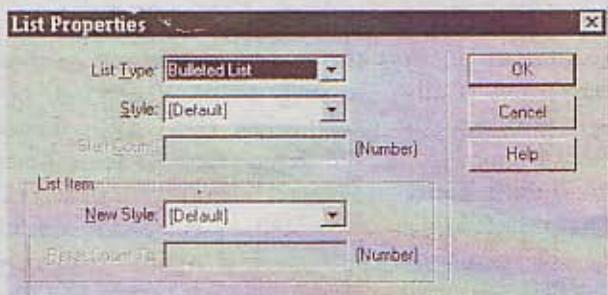
உ+ம் : நீங்கள் ஏற்கனவே Exercise1.htm என்ற file ஜி வைத்திருக்கிறீர்கள் என வைத்துக்கொள்வோம். இப்பொழுது நீங்கள் உருவாக்கவுள்ள இணையப் பக்கத்தில் Exercise 1 ஜி இணைக்கவுள்ளிருக்காயின் அதன் மேற்கொண்டு இரு கட்டளையை (H, I) பயன்படுத்தி Dreamweaver இல் உருவாக்கலாம்.

முதலில் Exercise 1 என்று type செய்து select செய்யவும். பின்னர் H என்ற கட்டளையைப் பாலித்து Exercise 1 இன் பாதை காட்டவும். அத்துடன் நீங்கள் விரும்பினால் I என்ற கட்டளையைப் பயன்படுத்தி விரும்பியவாறு தற்போதைய இணைப்பக்கத்தில் இருந்தவாறு Open செய்யலாம்.

Under List (J)

இது Text களுக்கு முன்னால் Bullet கொடுப்பதற்கு பயன்படுகிறது. இங்கு நீங்கள் Bullet இன் வடிவத்தை மாற்றுவதற்கு / கொடுப்பதற்கு Z என்ற கட்டளையை அல்லது Text Menu விலுள்ள List என்ற Sub Menu ஜி அல்லது Mouse ஜி right click செய்ய வரும் popup Menu விலுள்ள properties என்பதைக் கிளிக் செய்து (படம் 11) உருவாக்கலாம்.

உ+ம் : • Dreamweaver
▪ Flash



படம் 11

Order List (I)

இது Text களுக்கு முன்னால் இலக்கங்கள் கொடுப்பதற்குப் பயன்படும். இதிலும் நீங்கள் விரும்பிய வடிவில் அதாவது I, i, a, A போன்ற வடிவில் உருவாக்கிக் கொள்ளவும். அத்துடன் ஆரம்ப இலக்கத்தை மாற்றவும் படம் 11 பயன்படுகிறது.

உ+ம்: 1. Dreamweaver

I – Flash

iii – Fireworks

A – Micromedia

e – Computer Express

Note : Insert Box இலுள்ள h, i என்ற கட்டளையைப் பயன்படுத்தி யிருக்க மேற் கூறப்பட்ட செய்கைகளை மேற்கொள்ளலாம். அத்துடன் I ஜிப் பயன்படுத்தி List Item ஜி உருவாக்கலாம்.

உ+ம்: A Web Dersign B. Multimedia

1. Dreamweaver

• Flash

2. Flash

▪ Studio Max

3. ASP

○ Sound Forge

Insert Box இலுள்ள j என்ற கட்டளையைப் பயன்படுத்தி பிரிதொரு list வடிவமான Definition List ஜி Text இற்க வழங்கலாம்.

Text Outdent (L) / Text Indent (K)

இவை Text ஜி கிடைக்கோட்டின் வழியே இடது, வலது பக்கமாக அமைப்பதற்கு பயன்படுகின்றன.

உ+ம்: Dreamweaver

Dreamweaver

Dreamweaver

இதனை Text Menu விலுள் indent & Outdent ஆகிய கட்டளைப் பயன்படத்தியும் அல்லது mouse ஜி right click செய்ய வரும் popup Menu இலுள்ள List என்ற கட்டளையிலுள்ள indent, outdent ஆகியவற்றைப் பயன்படுத்தலாம்.

(தொடரும்)

சீனாவில் Internet Cafe கள் வயதுவந்தோருக்கு மட்டும்

இன்டர்நெட் பிரசுரங்களை மையங்களில் 18 வயத்திற்கு உட்பட்டவர்களை அனுமதிக்கக் கூடாது என்ற சீன அரசு உத்தரவிட்டுள்ளது. ஆரம்ப மற்றும் நடுநிலைப் பாடசாலைகள் இரக்கும் கிடத்திலிருந்து 50 அடி தள்ளித்தான் இன்டர்நெட் மையங்களைக் கட்ட வேண்டும் என்றும் புதிய வீதிமுறைகள் வீதிக்கப்பட்டுள்ளன.

நான்கு மாதங்களுக்கு மன் பெய்ஜிங்கில் ஒரு இன்டாநெட் மையத்தில் நடந்த தீவைப்புச் சம்பவத்தில் 18 இணைத்தார்கள் உயரிழந்தார்கள். இரண்டு பேர் தீவைத்துற்காகக் கைது செய்யப்பட்டார்கள். அவர்களுக்கு ஆயுள் தண்டனை வதுக்கப்பட்டது. இந்தச் சம்பவத்திற்குப் பிறகு சீனா நாடைங்கும் ஆயிரக்கணக்கா இன்டர்நெட் மையங்களை மூடச் செய்து அவற்றைச் சோதனையிட்டது.

இன்டர்நெட் மையங்கள் இனைய தலைமுறையினரை சீரமீப்பட்டுக் கொடுத்து நாட்டுப் பத்திரிகைகள் தொடர்ந்து எழுதி வருகின்றன. பத்திரிகைகளில் பஸ்ரீராமர்கள் உட்பட பலர் தங்கள் குழந்தைகள் இன்டர்நெட் மையங்களுக்கு வெழியோ கேம் பார்லர்களுக்கும் போய் நடைப்பிணைகள் ஆகிவிட்டதாகப் பக்கம் பக்கமாக எழுதினார்கள்.

சிறுவர் தலைவரியிழூந்து

: S.Sujitha விரிவுரையாளர், Aizen Institute of Information Technology

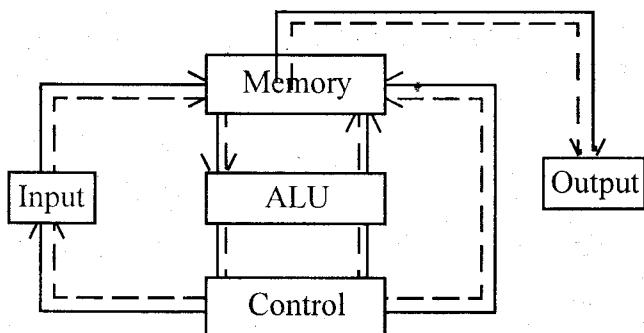
கணினிப் பொறியின் செயலாக்க வடிவமைப்பு

நமது உடலில் உள்ள உறுப்புக்களின் மூலமே நாம் எழுதுவது, பேசுவது, விளையாடுவது, சாப்பிடுவது போன்ற செயல்களை செய்கின்றோம். இப்படி நாம் செய்யும் ஒவ்வொரு செயல்களையும் கட்டுப்படுத்தி நேர்த்தியாகவும் சிறப்பாகவும் செயல்படுத்துவது முளையே ஆகும். அந்த மூளை ஒழுங்காகச் செயற்படாவிட்டால் மனிதனால் எதனையும் சரிவர செயற்படுத்த முடியாது போகின்றது. இந்த நிலைமையினை நாம் பைத்தியம் என்கின்றோம்.

அதேமாதிரித்தான் கணினியும். கணினி எனும் இலத்திரனியில் இயந்திரம் தானாக இயங்குவது கிடையாது. அதனையும், அதனுடைய பாகங்களி னையும் இயக்கி திறம்பட செயற்பட வைப்பதும் Operating System என்னும் மென்பொருள்தான்.

முதலில் கம்பியூட்டரின் பாகங்களினைப்பற்றி நாம் தெரிந்துகொள்ள வேண்டும். அதற்கு பின்வரும் படத்தினை அவதானியுங்கள்.

Computer இல் 3 பாகங்கள் உள்ளன.



- 1) Input Unit
- 2) Output Unit
- 3) Central Processing Unit (CPU)
 - a) Memory Unit
 - b) Arithmetic Logical Unit
 - c) Control Unit

இதில் Input, Output Unit என்பவை பற்றி கடந்தகால இதழ்களில் அறிந்திருப்பீர்கள். அடுத்ததாகக் காணப்படும் சென்றல் பிரசரிங் யூனிட்டினைப்(CPU) பற்றிப் பார்ப்போம்.

CPU

கம்பியூட்டரின் உயிர் நாடியாக விளங்குவது இதுதான். எனவேதான் இதனை “கம்பியூட்டரின் மூளை” என்றும், “கம்பியூட்டரின் இதயம்” என்றும் கூறுகின்றார்கள். இந்த Central Processing Unit ஜ

செல்லமாக கருக்கி CPU என்பார்கள். இந்த CPU மூன்று துணைப் பாகங்களை உள்ளடக்கியது. இதில் எந்தப் பாகம் பழுதடைந்தாலும் கம்பியூட்டரிடம் இருந்து நம்மால் ஒழுங்கான பதிலை எதிர்பார்க்க முடியாது. Memory, ALU, Control என்பனவற்றின் அடக்கமே Central Processing Unit. இவை ஒவ்வொன்றினைப் பற்றியும் பார்ப்போம்.

Memory

மெமரி அதாவது நினைவு. சேகரித்து வைத்துக் கொள்ளுங் உள்ளணர்வு. நாம் Keyboard மூலமாக எதை type செய்தா அதனை Computer தனது நினைவுகத்தில் சேகரித்து வைத்துக் கொள்ளுகின்றது. இதுவே மெமரி யூனிட் எனப்படுகிறது.

என்றோ பார்த்தவரை அவரது முக அமைப்பையோ, பெயரையோ பல நேரங்களில் நம்மால் உணர்ந்து கொள்ள முடிவதில்லை. அவரைப் பார்க்கும் போது நாம் யோசிக்கின்றோம். அந்த ஆளை எங்கோ பார்த்திருக்கிறோமே என்று தோன்றுகின்றதல்லவா. காரணம் என்ன? நமது மூளைக்கும் ஒரு Capacity இருக்கின்றது. அது அளவுக்கு அதிகமான தகவல்களை சேமிக்க முயலும் போது பழைய தகவல்களை அழித்துவிட்டு புதிய தகவல்களை சேகரிக்கின்றது.

இதைப்போலவே கம்பியூட்டரின் மூளைக்கும் ஒரு capacity இருக்கின்றது. Memory யின் அளவுகோலாகப் பயன்படுவது மொகா பைட் (Mega Byte). கம்பியூட்டருக்கும் 0, 1 என்ற பைனரி டிஜிட் தவிர வேறு எதுவும் தெரியாது என்பது எமக்குத் தெரியும். Memory யினை அளக்க நாம் Mega Byte என்ற அளவுகோலையே பயன்படுத்துகின்றோம்.

Memory யானது பல்லாயிரக்கணக்கான நூண்ண றைகளைக் (Cells) கொண்டு காணப்படுகின்றன. ஒரு Cell இல் ஒரு Bit நூண்மியைத் (Bit) தான் தேக்கி வைக்க முடியும். Cells இற்கு கொடுக்கப்பட்டுள்ள மின்திறன் உள்ளவரையில்தான் மதிப்புகள் சேமிக்கப்பட டிருக்கும். மின்திறன் நிறுத்தப்பட்டவுடன் நூண்ணறையில் தேக்கி வைக்கப்பட்டுள்ள மதிப்புகள் மறைந்து விடுகின்றன. மெமரி கணினியின் ஒரு முக்கிய பகுதியாகும்.

கணித தர்க்கச் செயலகம்

Arithmetic and Logic Unit

முழு எண்களைக் கூட்டவும் பெருக்கவும் கற்றுகளைச் செய்தது போலவே, பின்னங்களுக்கும் கூட கற்றுகளை உருவாக்கலாம். அத்துடன், இரு (தொடர்ச்சி 21 ஆம் பக்கத்தில்)



கூறுவர் கண்ணப் புங்கர



போட்டி இல. 04

இங்கே கேட்கப்பட்ட வினாக்களுக்கு சரியான விடையினை எழுதி அனுப்பும் வாசகர்களுள் அதிர்ஷ்டசாலி வாசகருக்கு தமிழ் மென்பொருளான் 'தற்காலத்து' குறுந்தட்டு இலவசமாக அனுப்பி வைக்கப்படும். நீங்கள் அனுப்ப வேண்டிய எமது முகவரி: "வினாவிற்கு ஒரு விடை", கம்பியூட்டர் எக்ஸ்பிளஸ், இல. 07, 57 ஆவது ஒழுங்கை, வெள்ளவத்தை.

இடமிருந்து வலம்

1. விரைவாக செய்திகளை அனுப்பும் மீன்பொருள் (5)
2. பாதுகாப்பாக உதிவு செய் (4)
3. மொழிகளின் அரசீ (3)
4. கண்ணிக்கும் தொலைபேசிக்கும் பிறந்தபிள்ளை (2)
5. ஸைல்களையும் போல்டர்களையும் தேடு (4)
6. கம்பியூட்டரின் இதயம் (3)
7. தகவல் தொழில்நுட்பத்தினை இப்படியும் அழைப்பார்கள்.

மேலிருந்து கீழ்

2. பல பணிகளை ஒரே நேரத்தில் கையாள உதவுவது (3)
3. வீண்டோஸ் இற்குப் போட்டியாக வந்துள்ள மென்பொருள் இது. யூனிக்ஸ் கட்டமைப்பில் உருவானது (6)
4. Microsoft இன் வீண்ணை அளந்து கொண்டிருக்கும் software (7)
6. பலவகைப்பட்ட என்பதனை இவ்வாறு கூறுவர். (குழும்பியுள்ளது)

கீழிருந்து மேல்

8. ஓர் உள்ளீட்டுக் கருவி (3)
9. கொஞ்சம் முன்னே போ (4)

1	2			.	3	4
5						
	7			5		
8						
9						
10		11		12		

போட்டி இல. 03 இற்கான சரியான விடையினை எழுதி அனுப்பிய பல வாசகர்களுள் அதிர்ஷ்டசாலி வாசகருக்கு செய்யப்பட்ட வாசகர்:

அ. நிலோஜன்
165, நிலாவெளி வீதி, ஆனந்தபுரி,
திருக்கோணமலை

இவருக்கு எமது பாராட்டுக்கள். அத்துடன் எமது இம்மாத இதழ் ஒன்றும் இலவசமாக அனுப்பி வைக்கப்படும்.

போட்டி இல.03 இற்கான சரியான விடைகள்

- | | |
|-------------------|------------|
| 1. Dos | 6. Copy |
| 2. Mouse | 7. Com. |
| 3. World Wide Web | 8. Font |
| 4. Operator | 9. Process |
| 5. Floppy | 10. Memory |

கண்ணப் பொறியின்.....

(தொடர்ச்சி 21 ஆம் பக்கத்தில்)

என்கள் சமனாது அல்லது பெரியது என்று கண்டுபிடிக்கவும் கற்றுகளை ஏற்படுத்தலாம். இவை எல்லாவற்றையும் ஒரே இடத்தில் வைத்துத் தேவையான செயல்பாட்டைத் தேர்ந்தெடுத்து அதைச் செய்து கொள்ளலாம். அது கற்றுகளின் தொகுதி யூட்ரு (Arithmetic and Logical Unit) எனப்படுகின்றது. இது எந்த வகையான கணக்கீடாக இருந்தாலும் இந்தயுளிட் செய்து முடித்துவிடும்.

Control Unit

இந்த Unit கம்பியூட்டரின் ஒவ்வொரு பாகத்தையும் கவனித்து அவைகள் ஒழுங்காக செயல்படுவதற்கு எதுவாகின்றது. இதன் கட்டளை (Premission) இல்லையென்றால் மற்ற Units இயங்காது.

நாம் Type செய்யும் Data ஜ உள்வாங்கி Memory இல் கொண்டுபோய் சேர்க்க வேண்டுமானால் கண்ட்ரோல் யூனிட் இன் கட்டளை தேவை. அந்தக் கட்டளை இலத்திரினியல் குறியீட்டு வடிவத்தில் இருக்கும். Input Unit தன் வேலையைச் செவ்வனே செய்துமுடிக்க வேண்டுமானால் Control Unit இன் கட்டளை அவசியம். அதேபோலவே Memory தான் சேகரித்து வைத்துக்கொள்ளும் பணியைத் திறம்படச் செய்யவும் அதன் கட்டளை தேவைப்படும். கணக்கீடுகள் செய்வதாயின் அதனை ALU இற்கு அனுப்பும்படி Memory இற்கு கட்டளையிடுவதும் இந்த Control Unit தான். இப்படி கம்பியூட்டரின் எல்லா பகுதிகளை இயக்கி வைப்பது கண்ட்ரோல் யூனிடதான்.

C Language

 : R. Sumathy விரிவுரையாளர், Aizen Institute of Information Technology

எதாடர்
11

சென்ற கிதழின் கட்டுப்பாட்டு அமைப்பின் (Control Structure) வடிவங்களின் ஏனைய தொடர்ச்சியை கிள்விதழில் பார்ப்போம்.

III. ifelse if கட்டளை அமைப்பு

ஒரு if இறகுப் பிறகு மீண்டும் ஒரு if, அல்லது else இறகுப் பிறகு இன்னொரு if இடம்பெற்றால் அதனை nested if என்று கூறுவர். இதன் பொது வடிவம் கீழே தரப்பட்டுள்ளது.

```
if(Condition 1)
    Statement 1;
else if(Condition 2)
    Statement 2;
else if(Condition 3)
    Statement 3;
else
    Statement 4;
```

மேலே கூறப்பட்டுள்ள கட்டளை அமைப்புக்கு ஒரு புரோகிராம் எழுதி இயக்கிப் பார்ப்போம்.

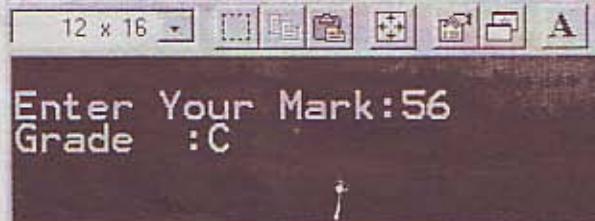
40 இறகுக் குறைவான மதிப்பெண் எனில் “A” எனவும், 40 – 49 எனில் “B” எனவும், 50 – 65 எனில் “C” எனவும், 65 இறகு மேல் எனில் “D” எனவும் அறிவிக்க வேண்டும்.

இதனை ஒரு if.....else கட்டளையில் சாதித்துவிட முடியாது. Logical Operators ஜப் பயன்படுத்தி ஒன்றுக்கு மேற்பட்ட நிபந்தனைகளை (Conditions) சரிபார்த்து தேர்வு முடிவை வெளியிடலாம்.

```
# include <stdio.h>
# include <conio.h>
void main ()
{
    int mark;
    printf("Enter Your Mark :");
    scanf("%d", & mark);
    if (mark >=65)
        printf("D");
    else if (mark >=50)
        printf("C");
    else if (mark >= "40")
        printf("D");
    else
```

```
        printf("F");
    getch();
}
```

MS Turbo C++ IDE



IV. (Nested) if else

if இறகு பிறகு மீண்டும் ஒரு if இடம்பெறல் அல்லது else இறகுப் பிறகு if இடம்பெறல். இதன் பொது வடிவம் கீழே தரப்பட்டுள்ளது.

```
if(Condition)
{
    if(Condition)
    {
        if(Condition)
        {
            ....;
        }
        else
            ....;
    }
    else
        ....;
}
```

இதற்கும் ஒரு சிறிய புரோகிராம் எழுதி இயக்கிப் பார்ப்போம்.

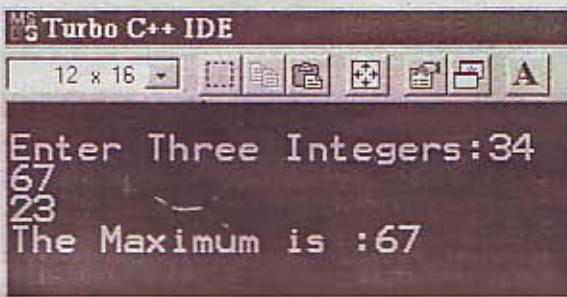
```
# include <stdio.h>
# include <conio.h>
void main ()
{
    int a, b, c, max;
    printf("Enter Three Integers :");
    scanf("%d %d %d", &a, &b, &c);
```



```

if(a>b)
{
    if(a > c)
        max = a;
    else
        max = c;
}
else if(b> c)
    max = b;
else
    max = c;
printf ("The maximum is :%d", max);
getch();
}

```



ORACLE

(26 ஆம் பக்கத் தொடர்ச்சி)

6.0 UNIQUC- CONSTRAINT

ஒரு table இலுள்ள column value ஆனது ஒரே மாதிரியான இரண்டு பெறுமதியைக் கொண்டு இருக்க முடியாது என்பதைக் குறிக்கப்பயன்படும்.

```

CREATE TABLE      table_name
(
Coloum_name      datatype (size) UNIQUS,
Coloum_name      datatype (size),.....
);

```

அதாரணமாக,

```

CREATE TABLE      DEPARTMENT
(
DNO            NUMBER (5) UNIQUE
DNAME          VARCHAR 2 (50),
CITY           VARCHAR 2 (10)
);

```

(தொடரும்)



AUSTRALIAN COMPUTER INFORMATICS

Consultants in Information Technology, Software Bureau

ஓரே நாளில் ஒரு பாடநெறியினைப் பூர்த்தி செய்ய ஒர் வீசு சந்தர்ப்பியும்!

கிம்மாதம் 19, 23, 24 ஆம் தீக்திகளில் மாத்திரமே கிவ்வகுப்புகள் நடைபெறவேண்டும். ஒவ்வொரு வகுப்பிலும் (Batch) 15 மாணவர்கள் மாத்திரமே மாங்கு கொள்ளமுடியும்.

- ❖ Windows 2000 Networking
- ❖ Adobe Photoshop
- ❖ Visual Basic
- ❖ Macromedia Flash

Each 1000/-

Special Courses for Teachers

எழவு கலை நிறுவனத்தினால் அறசியர் கருக்களை விடேட் வகுப்புகள்

December மாதம் அறங்பரகவுவர்களுக்கு.

- ❖ Diploma In MS-Office - Rs. 5,000/-
- ❖ Advance Dip. in Computer Studies - Rs. 7,000/-
- ❖ Programming Language
- ❖ Diploma in Webpage Designing - Rs. 8,000/-

November 25 ஆம் தீக்திக்கு முன்னதாகப் பாடநெறியினைப் பதிவுசெய்து கொள்ளலும்.

O/L மாணவர்களுக்கு மாத்திரம் January 02 ஆம் தீக்தி பாடநெறிகள் ஆரம்பமாகவுள்ளது.

- ❖ Diploma in MS-Office
- ❖ Advance Dip. in Computer Studies
- ❖ Windows 2000 Networking
- ❖ Advance Dip. in Hardware Engineering
- ❖ Diploma in Desktop Publishing
- ❖ Graphics Designing & Animation
- ❖ Programming Languages
- ❖ Diploma in Web Page Designing
- ❖ Microsoft Certified System Engineering (MCSE)
- ❖ Australian Computer Society (ACS)

No. 385-2/1, Galle Road, Wellawatte,
Colombo-06. Tel: 01-506819
E-Mail: auscom@eureka.lk
The Pioneer of the High End Technology

கிள்லிதழில் List Box, Combo Box ஆகியன Form கில் சேர்ப்பதும் மற்றும் பயன்படுத்தும் முறைகளைப் பற்றப் பார்ப்போம்.

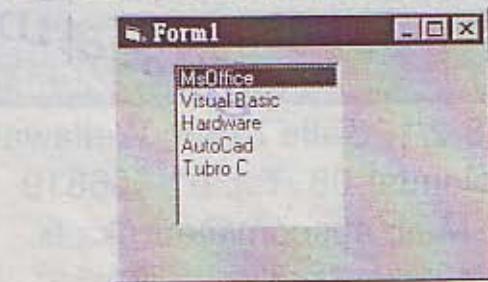
List Box

ஒரு எளிமையான List Box இன் மூலம் List உள்ள Object ஒரு பண்பாக நுழைக்க முடியும். என்றாலும், பொதுவாக Design நேரத்தில் செய்யப்படுவதில்லை. List Objects பண்பகளாக குறிக்கப்பட்டபின், மாறுதல் ஏதாவது செய்ய வேண்டுமென்றால், List Property வடிவமைப்பு முறைமையில் (Design Mode) மாற்ற வேண்டும். பின் அதை மீண்டும் தொகுத்து redistribute செய்ய வேண்டும்.

Simple List Box

ஒரு எளிய List Box இன் மூலம் காண்பிக்கப்படும் ஒரு List இலிருந்து ஒன்று அல்லது ஒன்றுக்கு மேற்பட்ட Objects ஜத் தெரிவு செய்யலாம். ListBox Control இற்குள் Objects சேர்ப்பதற்கு “AddItem” வழியைக் கையாளலாம். Run Time இல் Form தோன்றும் பொழுது Form_Load() துணை நிரல் (Coding) மூலமாக ListBox இற்கு தொடக்க மதிப்பளிக்கலாம். இந்தத் துணைநிரல் Form தோன்றுவதற்கு முன்பே இயக்கப்பட்டு விடும். இதற்குரிய ஒரு சிறிய Program கீழே கொடுக்கப்பட்டுள்ளது.

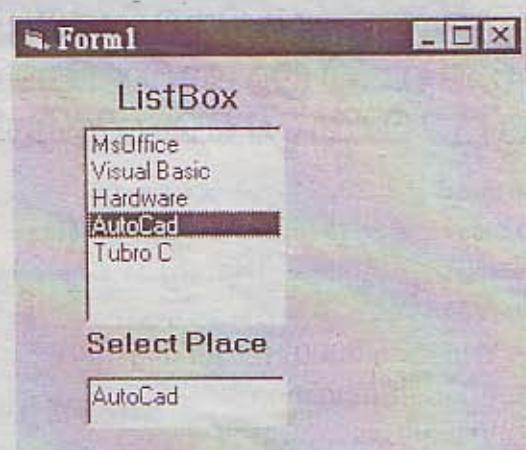
```
Private Sub Form_Load()
    'Create and fill the Choice list
    List1.AddItem "MsOffice"
    List1.AddItem "Visual Basic"
    List1.AddItem "Hardware"
    List1.AddItem "AutoCad"
    List1.AddItem "Turbo C"
End Sub
```



எந்த Object ஜத் தெரிவுசெய்கிறது என்பதைப் பொறுத்து தேவையான நடவடிக்கையை எடுக்கும் பொருட்டு ListBox இன் Click நிகழ்வோடு (Click event) Coding சேர்க்கப்பட்டுள்ளன.

List Box உடன் Text1 என்ற பெயருடன் ஒரு TextBox உம், Select Place என்ற Caption உடன் ஒரு அடையாளக் கட்டுப்பாட்டையும் (Label Control) உருவாக்க வேண்டும். List Box இன் Click நிகழ்வின் போது தெரிவு செய்யப்பட்ட List Object இன் Name, Text Control இல் தோன்ற வேண்டும். அதற்குரிய Coding கீழே தரப்பட்டுள்ளது.

```
Private Sub List1_Click()
    Text1.Text = List1.Text
End Sub
```



Coding method ஆல் List இல் சேர்க்கப்பட்ட Objects தோன்றுகிறது. List இலுள்ள ஒவ்வொரு Object ஜதும் பொருத்துவதற்கு (reference) Visual Basic Index ஜப் பயன்படுத்துகின்றது. எந்த ஒழுங்கில் List Objects சேர்க்கப்படுகிறதோ அதே ஒழுங்கில் Index Number அளிக்கப்படுகின்றன. Index numbers பூச்சியத்தில் (0) ஆரம்பித்து வரிசையாக அதிகரித்துக் கொண்டு போகும். List இலுள்ள Objects ஜப் பயன்படுத்துவதற்கு இரண்டு சிறப்புப் பண்புகள் உதவியாக உள்ளன.



I. List Count

(உதாரணமாக List.ListCount) இது List இல் எத்தனை உறுப்புகள் உள்ளன என்பதைக் காணப்படுகிறது.

II. List Index

ஒரு List இலுள்ள உறுப்புகளைச் செயல்படுத்த (Process) வேண்டுமென்றால் பூச்சியதிலிருந்து (0) n-1 வரையின்மீண்டும் List Function மூலம் செயல்படுத்தப்படும். ListIndex (உதாரணமாக List.ListIndex) தெரிவு செய்யப்பட்ட Object இன் ListIndex இன் மதிப்பைக் கொடுக்கும்.

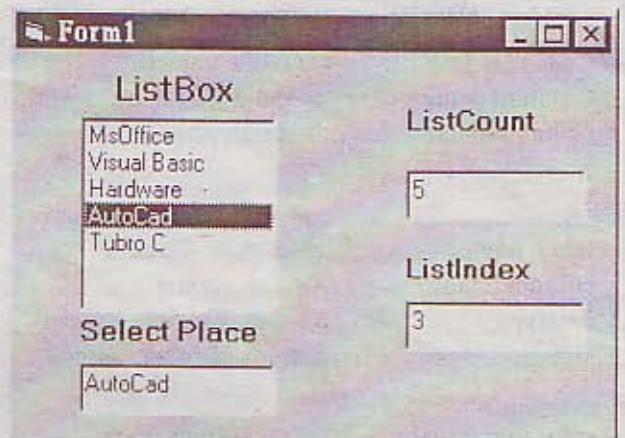
Remove Item ஒரு Object விடுவிப்பதற்கு உதவும். இந்த முறையில் அந்த Object இன் Index இன் மதிப்பு என்னவென்று தெரிய வேண்டும். List இல் எல்லா Objects ஐயும் நீக்க வேண்டுமென்றால் List1.Clear என்ற காற்றை உபயோகிக்க வேண்டும்.

ListBox இல் ஒன்றுக்கு மேற்பட்ட Objects தெரிவு செய்யவேண்டுமென்றால் Multi Select இல் simple(Keyboard இலுள்ள Shift button உடன் Arrow key யை உபயோகித்தல்) அல்லது Extend(Keyboard இலுள்ள Shift button உடன் Mouse யை உபயோகித்தல்) தெரிவு செய்ய வேண்டும்.

```

Project - Form1 (Code)
List1 Click
Private Sub List1_Click()
Text2.Text = List1.ListCount
Text1.Text = List1.Text
Text3.Text = List1.ListIndex
End Sub

```



(தொடரும்)

AIZEN Institute of Information Technology

DIPLOMA IN COMPUTER SCIENCE

PACKAGES PROGRAMMING

- Microsoft Office
- DeskTop Publishing
- Webpage Designing
- Hardware Engineering
- PageMaker 6.5/7.0
- Photoshop 6.0
- Corel Draw 9.0/10.0
- Kids or Advance Kids
- Internet & E-mail
- Fox Pro, Pascal
- C Language / C++
- Visual Basic 6.0
- Oracle
- Java 2
- HTML

**சுக்கு பாடுநிகழ்ந்துமானாட்டுத்துவில்
50% கழிவு உண்டு**

No. 07, 57th Lane, (Off Rudra Mawatha), Colombo -06.
Tel: 01-361381, 0777-397962
BRANCH: No. 136, Sangamitha Mw, Kotahena. Tel: 01-347728, 01-473792

ORACLE

 : S. Balakrishnan BSc. Engineering

வெள்ளை
11

DATA DEFINITION LANGUAGE

1.0 CREATING A TABLE

ஒரு புதிய table ஆனது பின்வரும் முறையில் உருவாக்கப்படும்.

```
CREATE TABLE
Column_name
Column_name
);

```

இங்கு

table_name	:- table இன் பெயர்
column_name	:- நிரலின் பெயர்
datatype	:- தகவல் நிரலின் தன்மை
size	:- தகவல் நிரலின் அளவு

உதாரணம்

```
CREATE TABLE DEPARTMENT
(
DNO NUMBER (5),
DNAME VARCHAR2(20),
CITY VARCHAR2 (10)
);
```

2.0 INTEGRITY CONSTRAINTS

மேற்படி constraint ஆனது, ஒரு வியாபார நோக்கத்தின் சட்டத்திட்டங்களை அழைப்படுத்தப் பயன்படும்.

3.0 VALIDITY CHECK

CHECK constraint ஆனது ஒரு table இன் row (நிறை) மட்டத்தில் அழைப்படுத்தப்படும் ஒரு constraint ஆகும். CHECK CONSTRAINT ஆனது ஒரு type இல் உள்ள ஒவ்வொரு நிறைத்தகவல்களைலும் திருத்தப்பட வேண்டியதாகும்.

- Pseudo_Columns Mdit CHECK constraint இல் பயன்படுத்தப்பட முடியாதவை.
- Sub Queries CHECK constraint ஆக பாவிக்க முடியாதவை.

உதாரணமாக,

```
CREATE TABLE table_name
(
Column_name datatype (size),
Column_name data types (size),
[constraint constraint_name]
CHECK (check_condition);
);
```

.... Constraint_name :- CHECK Constraint இன் பெயர்

CHECK :- Constraint

Check_Condition :- பாவிக்கப்படும் நிபந்தனை

3.0 REQUIRED DATA

ஒரு table இன் குறிப்பிட்ட ஒரு நிரலானது கட்டாயமாக நிரப்பப்பட வேண்டும் என்பதைக் குறிக்கப் பயன்படும் constraint.

```
CREATE TABLE table_name
(
Column_name datatype (size) NOT NULL,
Column_name datatype (size),.....
```

இங்கு

NOT NULL :- நிரலானது கட்டாயமாக நிரப்பப்பட வேண்டும் என்பதைக் குறிக்கப்பயன்படும்.

உதாரணமாக,

```
CREATE TABLE DEPARTMENT
(
DNO NomDri (9) Not NULL,
Dname Varchar2 (20) Not NULL,
CITY VARChar2 (10) Not NULL
);
```

5.0 DEFAULT CONSTRAINT

Default Constraint ஆனது ஒரு table column இற்கு ஒரு value வழங்கப்படுகின்றது.

```
CREATE TABLE table_name
(
Column_name datatype (size),
Column_name datatype (size) DEFAULTS
default_value,
```

இங்கு default value : நிரலிற்கு வழங்கப்படும் பெறுமதி

```
CREATE TABLE DEPARTMENT
(
DNO Number(5) Default 10,
DNAME VARCHAR 2(20),
CITY VARCHAR 2 (10)
);
```

(தொடர்ச்சி 23 ஆம் பக்கம்)



JAVA 2

:R. Sumathy (வீரவுரையாளர்), Aizen Institute of Information Technology

தொடர் 11

என்ற கிடமில் Decision Making and Branching பற்றிப் பார்த்தோம். இந்த கிடமில் அதன் தொடர்ச்சியைப் பார்ப்போம்.

இந்த இதழில் Nested if.....else வாக்கியம் பற்றிப் பார்ப்போம். Nested if else இங்கு ஒரு சிறிய Program எழுதி இயக்கிப் பார்ப்போம்.

Maxi.java – Notepad

```
File Edit Search Help
class Maxi{
public static void main (String arg [])
{
    int a = 325, b = 712, c = 478;
    System.out.println("A Value is :" + a);
    System.out.println("B Value is :" + b);
    System.out.println("C Value is :" + c);

    System.out.print("Largest Value is :");
    if (a>b)
    {
        if (a>c)
            System.out.println(a);
        else
            System.out.println(c);
    }
    else
    {
        if (c>b)
            System.out.println(c);
        else
            System.out.println(b);
    }
}
```

MS-DOS Prompt

```
10 x 18 A
A:\>javac Maxi.java
A:\>java Maxi
A Value is :325
B Value is :712
C Value is :478
Largest Value is :712
A:\>
```

மேற்கூறப்பட்ட புரோகிராமில் if else என்ற வாக்கியத்தில் பயனைக்கூறும் வகையில் அமைந்துள்ளது. முன்று எண்களில் பெரிய எண் ஒன்றை if else வாக்கியம் தேர்ந்தெடுத்துக் கூறுவதை இப்புரோகிராமில் காண முடிகிறது.

இப்புரோகிராமில் Nested if else வாக்கியம் பயன்படுத்தப்பட்டுள்ளது.

The else if லெடர் (Ladder) என்றுக்கு மேற்பட்ட Conditions ஐக் கொண்டுள்ளபடியால், பல பாதையுள்ள தீர்மானங்கள் இருக்கும் சமயங்களில், மற்றுமொரு வழி if வாக்கியங்களை ஒன்று சேர்க்கிறது. கீழே else if வடிவத்தைக் காணலாம்.

```
if(Condition 1)
    Statement1;
else if(condition 2)
    Statement 2;
else if(Condition 3)
    statement 3;
else if(condition n)
    Statement n;
else
    default statement;
statement x;
```

இந்த construct ஜி else if ladder எனலாம். conditions ஜி ஆரம்பத்திலிருந்து (condition 1) மதிப்பிடப்படுகிறது. உண்மையான Condition ஜக்கண்டிந்த பிறகு, அதனோடு இணைந்த வாக்கியங்கள் ஒன்றிணைக்கப்பட்டு, இயக்கப்படுகின்றன. கட்டுப் பாடானது, வாக்கியம் (statement x) இங்குச் செல்விற்கு. எல்லா நிபந்தனைகளும் தவறாகும் போது, கடைசி else வாக்கியம், default வாக்கியத்தைச் செயல்படுத்தும்.

இதற்கு ஒரு சிறு புரோகிராம் எழுதி இயக்கிப் பார்ப்போம்.

MS-DOS Prompt

```
10 x 18 A
A:\>javac Else.java
A:\>java Else
Average :62.0
Grade :C
A:\>
```

(தொடர்ச்சி 28 ஆம் பக்கத்தில்)



Mackwoods Infotec Launches the First Arena Animation Academy in Sri Lanka

வெள்ளவத்தையில் அமைந்துள்ள Arena Multimedia Education Center ஆனது Mackwoods (Pvt) Ltd. நிறுவனத்தின் ஓர் அங்கமாகும். அத்துடன் இந்தியாவில் பிரசித்தி பெற்ற Aptech Ltd. இன் ஓர் பிரிவாகவும் காணப்படுகின்றது. இது முதல் முறையாக Arena Animation Academy (AAA) ஆரம்பித்துள்ளது. இது Digital Entertainment இற்கு ஏற்ப விசேட பயிற்சியை Animation துறையிலே வழங்க உத்தேசித்துள்ளது. Arena Multimedia உலகின் மிகப்பெரிய Multimedia Training Center ஆகும். இது ஆசிய Multimedia பயிற்சிச் சந்தையில் 55% மான பங்குகளைக் கொண்டுள்ளது. இதன் வலை அமைப்பில் 9 நாட்களில் 266 கிளை நிறுவனம் உள்ளன.

இன்றைய உலகில் Animation துறையானது பாரிய அளவில் வளர்ச்சி அடைந்துள்ளது. இத்துறையில் பூரண அறிவைப் பெற்றவர்கள் “மிகக் குறைவாக காணப்படுகின்றனர்”. எனவே வேலைவாய்ப்புச் சந்தையிலே இத்துறை தொடர்பில் கூடுதலான வேலைவாய்ப்பு காணப்படுகின்றது. இன்று எங்கும் எதிலும் Animation தொழில்நுட்பத்தில் Clutiy அவதானிக்கலாம். உதாரணமாக சினிமா, வர்த்தக உலகம் அனைத்தும் இத்தொழிலில் நுட்பத்தை முழுமையாகப் பயன்படுத்துவதைக் காணலாம். உங்களுக்கு பிடித்த நடிகர் டட்டோஸர் மேல் இருந்து டட்டோசரை ஓட்டுவதை உங்கள் கணவியில் நீங்களே வடிவமைக்கலாம். இவை அனைத்தும் Multimedia இல் சாதிக்கக் கூடியவை. அமெரிக்காவில் இருக்கும் HollyWood இந்துச் செல்ல வேண்டிய அவசியமில்லை. இவை அனைத்தும் எமது நாட்டில் கற்றுக்கொள்ளும் வசதியை Arena Animation Academy வழங்குகிறது.

இத்துறையில் ஈடுபடும் மேற்கத்தேய இராட்சத் தீர்மானம் ILM, Disney etc., போன்ற நிறுவனங்கள் ஆசிய நாட்டில் தமது கிளைகளைத் திறந்து Animation Films & Moves வெளியில் இருக்கின்றன. இதனால் இத்துறை தொடர்பான கேள்வி அதிகம் ஏற்பட வாய்ப்புள்ளது. இவை அனைத்தையும் கருத்தில் கொண்டே இத்துறையிலே தேர்ச்சி பெற்றவரை நிறுவனங்களில் உருவாக்க Arena எண்ணியுள்ளது. அத்துடன் உலகளாவிய நிறுவனத்தில் அவர்களின் தேவைக்கேற்ப தேர்ச்சிபெற்ற நபர்களை பயிற்றுவிப் பதில் Arena திட சங்கற்பம் பூண்டுள்ளது. இதன் அடிப்படையிலேயே Mackwoods Infotec Arena Animation Academy ஜ infotec 2002 இல்

அரூம்பித்துள்ளது.

Arena Animation Academy அனைத்து வசதிகளைக் கொண்ட Studio ஜக் கொண்டுள்ளது. இங்கு 2D, 3D Animation Center கள் காணப்படுவதோடு Maya, Animo, US Animation, Edit, Pro-Tools, DPS Velocity, Kaydara & Combustion போன்ற மென்பொருட்கள் கற்பிக்கப்படுகிறது. அத்துடன் Vida Development Course அறிமுகப்படுத்துகின்றது. இவ்வாறான அனைத்துத் தரமான வசதிகளையும் வழங்கும் Arena Animation Academy ஆசியாவில் பிரதானமான 4 நாட்டில் காணப்படுகின்றன.

இங்கு கற்கின்ற மாணவர்களுக்கு பயிற்சியின் பின் நடைமுறை உலகிற்கு ஏற்ற வகையிலேயே முன் அனுபவத்தைப் பெற்றுக் கொடுப்பதோடு அவர்கள் தாமாகவே 2D, 3D Animation நுட்பத்தினை திறம்படக்கூடியான அறிவைப் பெறுவார்.

நீங்களும் Multimedia துறையில் இணைத்து Multimedia வில் வல்லுநராக வேண்டும் என்றால் வெள்ளவத்தையில் அமைந்துள்ள Arena Animation Academy இல் உங்களை இணைப்பதன் மூலம் உங்கள் கணவை நன்றாக்கலாம்.

Java 2

(27 ஆம் பக்கத் தொடர்ச்சி)

```
Else.java - Notepad
File Edit Search Help
class Else{
public static void main (String arg[])
{
double ave = 62;
System.out.println("Average :"+ ave);
System.out.print("Grade :");
if (ave>= 75)
    System.out.println ( "D");
else if (ave >= 50)
    System.out.println ( "C");
else if (ave>40)
    System.out.println ( "S");
else
    System.out.println ( "F");
}
```

(தொடரும்)

Adobe PageMaker 7.0

 :K. Satheeskanth, வீரிவுரையாளர், Aizen Institute of Information Technology

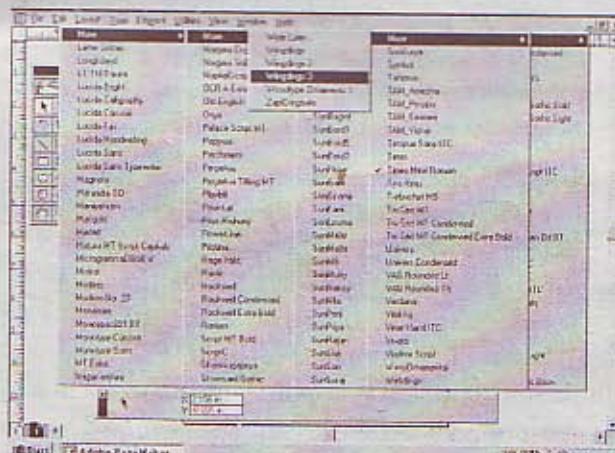
எந்தாங் 09

Menu Bar கூடுதல் Type என்பதில் ஏற்கனவே சில கட்டளைகளை சென்ற கிதாப்களில் பார்த்தோம். கித் தொடரில் அவற்றை தெளிவாக விளங்கிக் கொள்வோம்.

Type → Font

Type Menu இலுள்ள Font என்ற கட்டளை பற்றிப் பார்ப்போம். இந்த Font சாதாரணமாக எழுத்தின் வடிவத்தை அல்லது ஏதாவது குறியிட்டை அல்லது Border களை தெரிவு செய்வதற்காகப் பயன்படும். இதனை நீங்கள் type செய்வதற்கு முன்போ அல்லது பின்போ தெரிவுசெய்யலாம்.

Type Menu இலுள்ள Font ஜ தெரிவுசெய்தால் உங்கள் கண்ணியில் உள்வாங்கப்பட்டிருக்கும் சகல Fonts உம் அதிலிருப்பதை ஒரே நேரத்தில் பார்க்கலாம். படம் 1.1 ஜப் பார்க்கவும்.

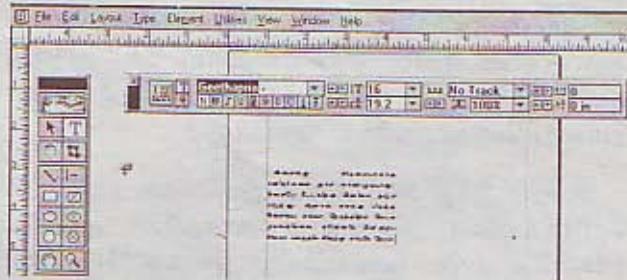


படம் 1.1

அதேவேளை Control Palette இல் உள்ள முதலாவது பெட்டியைத் (தெரிவுசெய்யப்பட்டிருக்கும் Font இற்கு அருகில் இருக்கும் தலைக்கீழான முக்கோணக் குறியிட்டை) தெரிவுசெய்தால் நீங்கள் மேலே Menu Bar இல் உள்ள Fonts அனைத்தையும் அதிலுள்ள Scroll Bar ஜ அசைப்பதன் மூலம் தெரிவுசெய்யலாம்.

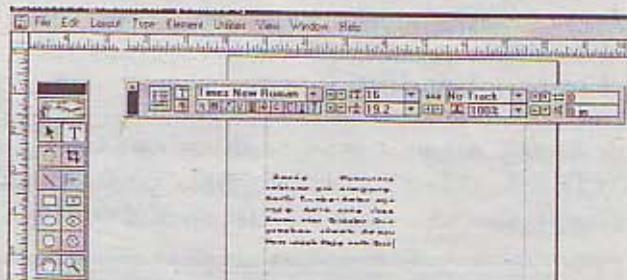
நீங்கள் தமிழிலோ அல்லது ஆங்கிலத்திலோ உங்களுக்குத் தேவையான ஒரு பந்தியை Type செய்து கொண்டிருக்கிறீர்கள். உதாரணமாக தமிழில் type செய்துகொண்டிருக்கிறீர்கள். அடுத்த சொல் ஆங்கிலத்தில் வரவேண்டுமெனில் உடனடியாக Mouse ஜப் பிடித்து மேற்குறிப்பிட்ட முறைகளில் ஆங்கில

Font ஜத் தெரிவுசெய்யலாம். ஆனால் அதைவிட மிகவும் இலகுவான வழி, நீங்கள் keyboard இல் கைவைத்தபடியே Ctrl + உடன் இலக்கம் ஒன்றுக்கு இப்பக்கத்தில் இருக்கும் ~அடையாளமிடப்பட கீஜ அழுத்தங்கள்.



படம் 1.2

அப்பொழுது படம் 1.2 இல் உள்ளதுபோல Control Palette இலுள்ள Font இருக்கும் இடம் தெரிவுசெய்யப்பட்டிருக்கும். அதில் உங்களுக்குத் தெரிந்த ஆங்கில Font ஜ படம் 1.3 இல் உள்ளதுபோல் type செய்யுங்கள்.



படம் 1.3

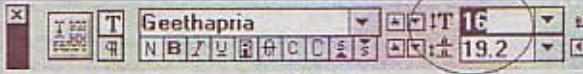
உதாரணமாக Times New Roman என்ற Font ஜ அதனுள் type செய்துவிட்டு Keyboard இல் Enter Key ஜப் அழுத்துங்கள். பின்பு நீங்கள் அடித்த பஞ்சியில் ஆங்கிலத்தில் வரவேண்டிய சொல்லை அடித்துவிட்டு மீண்டும் தமிழில் மாற்றப் போகிறீர்கள் என்றால் எப்படி ஆங்கிலத்திற்கு Font ஜ மாற்றினோமோ அதன்படி தமிழுக்கும் மாற்றுங்கள். இது உங்களது வேலையை மிகவும் இலகுவாக்குவதுடன் வேகமாக type பண்ண நினைப்பவர்களுக்கு பெரிதும் உதவியாக இருக்கின்றது. இது Shortcut Key என்று கூடக் கூறலாம்.

Type → Size

மேலே Font இற்கு குறிப்பிட்டதுபோலவே Type Menu இலும் Control Palette இலும் Size ஜப் பார்க்கலாம். அதாவது நீங்கள் தெரிவுசெய்யும் எழுத்தின் அளவினை பெரிதாக்கவோ அல்லது



சிறிதாக்கவோ இது பயன்படும். இதிலும் கூட Short-cut Key ஆக Ctrl உடன் ~ இந்தக் குறியீடு இருக்கும். Key ஜ் Select செய்தால் முதலில் Control Palette இல் உள்ள Font தான் Select ஆகியிருக்கும். எங்களுக்கு Font இன் Size ஜத்தானே கூட்டவேண்டும். Keyboard இலுள்ள Tab Key ஜ் Press பண்ணுவக்கள்.



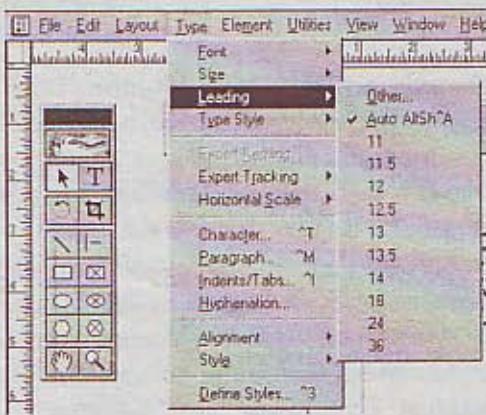
படம் 1.4

பின்பு டி T என்ற இடத்திற்கு அருகிலுள்ள பெட்டி தெரிவிசெய்யப்பட்டிருக்கும். அதனுள் உங்களுக்குத் தேவையான Font இன் Size ஜ் முன்னர் இருந்ததிலும் பார்க்க கூடுதலாகவோ அல்லது குறைவாகவோ கொடுத்தபின் Enter பண்ணிவிட்டால் சரி. அடுத்து அடிக்கப் போகும் பந்தியின் Size குறைவாகவோ அல்லது கூடுதலாகவோ காணப்படும்.

மேலும் இந்த Size இனை இன்னொரு வழியிலும் பெரிதாக்கவோ அல்லது சிறிதாக்கவோ முடியும். ஏற்கனவே type செய்யப்பட்ட ஒன்றை Highlight பண்ணினாலோ அல்லது இனி type செய்யப்போவதை பெரிதாக்கவோ அல்லது சிறிதாக்கவோ வேண்டும், எனில் Keyboard இல் Ctrl உடன் Shift Key ஜும் சேர்த்து அழுத்தியபடி < (என்ற அடையாளமிடப்பட்ட Key) என்ற Key ஜ் அழுத்தும் போது தெரிவிசெய்யப்பட்ட பகுதி சிறிதாவதைக் காணலாம். அதேநேரம் > என்ற Key ஜ் அழுத்தும் போது அப்பகுதி பெரிதாவதைக் காணலாம்.

Font → Leading

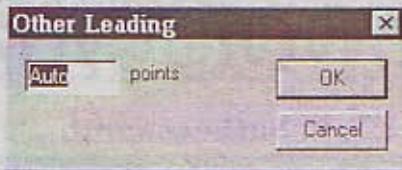
இரண்டு வசனங்களுக்கிடையிலோ அல்லது ஒரு பந்திக்கிடையிலோ அமையும் இது, பந்தியிலுள்ள வரிகளுக்கிடையில் வரும் இடைவெளியைக் குறிக்கும்.



படம் 1.5

நாம் குறிப்பிட்டதொரு பந்தியை Highlight பண்ணிவிட்டு Type Menu இலுள்ள Leading ஜத் தெரிவிசெய்தால் Auto என்பது சாதாரணமாகத் தெரிவிசெய்யப்பட்டிருக்கும். இது தானாகவே குறிப்பிட்டதொரு இடைவெளியை வரிக்கிடையே

கொடுத்துவிடும். நாமும் வேண்டிய Leading Size ஜத் தெரிவிசெய்யலாம்.



படம் 1.6

அல்லது type Menu இலுள்ள other என்பதை Select செய்தால் படம் 1.6 இல் உள்ளது போல ஒரு Dialog Box தோன்றும். Other Leading என்று தலைப்பிடப்பட்ட Dialog Box இல் Point இங்கு அருகில் இருக்கும் பெட்டியில் Auto என்று Select பண்ணப்பட்டிருக்கும். அதில் எமக்கு வேண்டிய Leading Size ஜ் கொடுக்கலாம்.

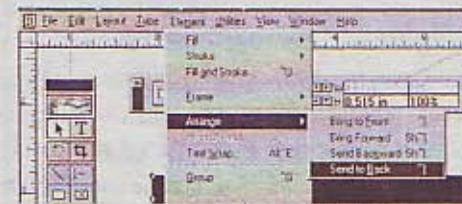
Font → Type Style

நாம் தெரிவு செய்த பந்தியையோ, குறிப்பிட்ட சொல்லையோ Bold, Italic, Underline, Strikethru கொடுத்து வித்தியாசப்படுத்திக் காட்டலாம். இதற்கு குறிப்பிட்ட பகுதியை Highlight பண்ணிவிட்டு Type Menu இல் Type Style இல் இதனை தெரிவிசெய்யலாம். அல்லது Tool Bar இல் T என்ற text ஜ் Select பண்ணும் பொழுது Control Palette இன் அடிப்பகுதியில் N, B, I, U, Q எனக் காணப்படும்.

மற்றும் நீங்கள் இதனை Ctrl + Shift உடன் N, B, I, U, ? அடையாள எழுத்தை அழுத்தினர்கள் எனில் தேவையானதைப் பெற்றுக் கொள்ளலாம்.

இதைவிட இன்னொரு இலகுவான வழி இருக்கிறது. நாம் type பண்ண முன்னமோ, பிறகோ இதனை உடனடியாகக் கொடுக்க வேண்டுமாயின், குறிப்பிட்ட பகுதியை Keyboard ஆலேயே Select பண்ணிவிட்டு. Keyboard இங்கு மேற்பகுதியில் இருக்கும் Function Key களில் F5- Normal, F6- Bold, F7- Italic, F8- Underline என இருக்கும். தேவையானதை தேவையான இடத்தில் அழுத்தினால் சரி. அது வேண்டியவாறு வரும். பின் அது தேவையில்லை எனில் மீண்டும் அதனை அழுத்தினர்கள் என்றால் இல்லாமல் போய்விடும்.

மேலும் Font கட்டளையிலுள்ள Type Style இல் Reverse என்னும் கட்டளை ஒன்று உள்ளது. நாம் type பண்ணும் எழுத்து வேற்றாரு நிறத்தில், ஒரு Background இங்கு மேல் வரவேண்டுமெனில் இதனைப் பயன்படுத்தலாம்.



படம் 1.7

(தொடர்ச்சி 31 ஆம் பக்கத்தில்)



கிராபிக்ஸ் எடுத்துக்கிறது...

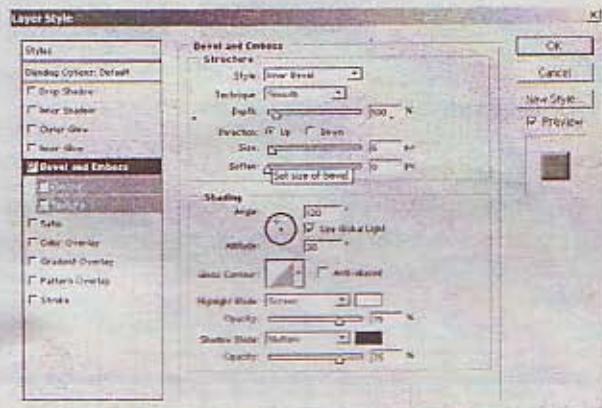
Adobe Photoshop 6.0

 :S. Gobalan, வீரவுரையாளர், Aizen Institute of Information Technology

தொடர் 09

Layer Option

இதுவரை நாம் பார்த்த விடயங்களில் சிலவற்றின் மேலதிக விடயங்கள் சிலதை இவ்விதமில் அலச உள்ளோம். இதற்கு முந்தைய இதழில் Layer Style இனை எவ்வாறு எந்த வழியில் நாம் வரைந்த / உருவாக்கிய வடிவங்களிற்கு எவ்வாறு பயன்படுத்துவது என்பதைப் பார்த்தோம்.



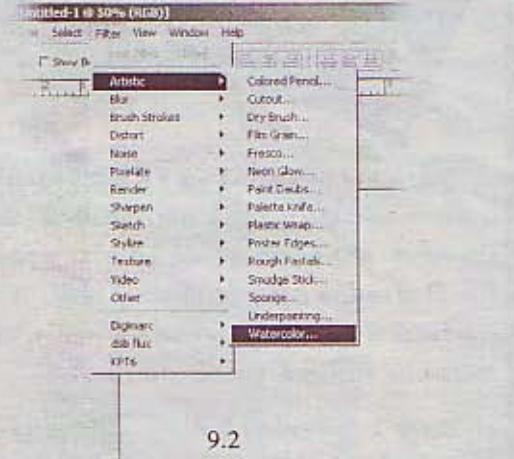
ரூப 9.1

இங்கு உரு 9.1 இல் Layer Style Option இல் 10 வெவ்வேறு வகையான Style கள் உள்ளன. இவற்றில் Drop Shadow என்பதைத் தெரிவு செய்தால் உங்களின் உருக்களிற்கு நிழல் Shadow Effect ஐப் பெறலாம். அதேபோல் எழுத்துக்கள் உயர்தாழ் புடைப்புச் சிற்பம் போன்ற அமைப்பைப்பெற Bevel & Emboss என்பதைப் பயன்படுத்தலாம்.

இவ்வாறே உருக்களிற்கு (Image) மேல் ஒரு பல வர்ணங்களை இடுவதற்கு Gradient Outer Lay என்பதையும், எழுத்துக்களைச்சுற்றி Glow போன்றதை உருவாக்க Inner / Outer Glow என்பவற்றையும் தெரிவு செய்யலாம். இந்த Layer Option மூலம் உருக்களில் உருவாக்கப்படும் ஒவ்வொரு Layer இற்கும் விரும்பியவாறு Effect களை வழங்கலாம்.

Filter

இங்கு Filter எனப்படுவது Image களிற்கு மேலதிக Effect களை வழங்கல் பயன்படும். அதிகமாக இந்த Filter களில் பலவேறு நிறுவனங்களைத் தயாரித்து இந்த மென்பொருள் நிறுவனத்திற்கு வழங்குகின்றனர். இவற்றைக் கொண்டு உங்களால் உருவாக்கப்படும் எந்த வடிவமைப்பிற்கும் பயன்படுத்தி மெருக்கட்டலாம்.



ரூப 9.2

Menu Bar இல் Filter என்பதை Click செய்து அதனுள் 12 வெவ்வேறு வகையான Filter கள் காணப்படும். அவற்றிற்குள் ஒவ்வொரு Sub Menu தோன்றும். அதனுள் பலவகையான வடிவமைப்பு முறைகள் காணப்படும். அவற்றில் ஒன்றைத் தொரிவுசெய்து உங்களின் Image களை அழுகுபடுத்தலாம்.

இங்கு Water Colour / Pencil Colour, மற்றும் Ink Pen போன்றவற்றை நீங்கள் தெரிவு செய்தால் அந்த Image நீர் வர்ணத்தால் வரைந்தது போல இருக்கும். இவ்வாறு ஒவ்வொன்றையும் பயன்படுத்தி ஒவ்வொரு வடிவத்தையும் பெறலாம்.

(முற்றும்)

Adobe PageMaker 7.0

(30 ஆம் பக்கத் தொடர்ச்சி)

உதாரணமாக படம் 1.7 இல் உள்ளதுபோல ஒரு text ஜ் type செய்துவிட்டு அதற்குமேல் ஒரு பெட்டியை Solid இல் Fill பண்ணிப் போடுக்கள். பின்பு அந்தப் பெட்டியை select பண்ணிக்கிட்டு Element Menu → Arrange இல் Send to Back எனக் கொடுக்கள். அப்பொழுது குறிப்பிட்ட பெட்டி type செய்த எழுத்தின் பின் போய் நிற்கும். ஆனால் அந்திலையில் எழுத்து எமக்குப் புலப்படாது.

இதற்கு நீங்கள் text ஜ் Highligh பண்ணிவிட்டு Control Palette இலோ அல்லது Type Menu இல் Type Style இலோ Reverse என்பதைத் தெரிவுசெய்து Mouse Pointer ஜ் வெளியில் Click செய்தால் நாம் type செய்த text எழுத்து எழுத்தும்.

கோடுப்புத்திடம்

(தொடரும்)



கம்பிட்டர் எக்ஸ்பிரஸ் வாசகார்களுக்கு...!



திதுவரை வெளிவந்த சகல கம்பிட்டர் எக்ஸ்பிரஸ் தீழ்களையும் நீங்கள் பெற்றுக் கொள்ள விரும்பினால் கீழ்க்கண்ட முகவரிக்கு வெள்ள வத்தைத் தபாலகத்தில் மாற்றிக் கொள்ளக் கூடியதாக காசுக் கட்டளையை அனுப்பி பெற்றுக் கொள்ளலாம்.

கிட் 1 கிலிருந்து 5 வரை 20/- ஜியம், கிட் 6 கிலிருந்து 23/- ஜியம். தபால் கட்டணமாக நான்கு ரூபாவையும் சேர்த்து அனுப்பவும்.

Computer Express

No. 07, 57th Lane (Off Rudra Mawatha),
Colombo-06. Sri Lanka.
Tel: 0777-397962, 01-361381

வீன்ப்ராக்டோ!

எமது “கம்பிட்டர் எக்ஸ்பிரஸ்” கணினிச் சஞ்சீகையில் கணன் தொடர்பான விளம்பரங்களைச் செய்ய விரும்பினால் தயவுசெய்து உங்களது விளம்பரங்களை மாத கிருதிக்கு முன்னர் எமது விளம்பரப் பகுதிக்கு அனுப்பி வைக்கவும்.

விளம்பரம் செய்ய விரும்புபவர்கள் மேலதிக தகவல்களினைப் பெற்றுக் கொள்ள காலை 9.00 மணி முதல் மாலை 6.30 வரை தியங்கும் எமது விளம்பரப் பிரீவோடு தொடர்பு கொள்ளலாம்.

தொடர்புகொள்ள வேண்டிய முகவரி:

Computer Express

No. 07, 57th Lane
(Off Rudra Mawatha),
Colombo-06. Sri Lanka.
Tel: 0777-397962, 01-361381

எக்ஸ்பிரஸ்

வேகத்தில் பெற...!

உங்கள் பிரதிக்கு இன்றே முந்துங்கள். நீங்கள் எமது சந்தாதாரராக கிணைந்து ‘கம்பிட்டர் எக்ஸ்பிரஸ்’ தவறாது கிடைப்பதை உறுதிப்படுத்திக்கொள்ளுங்கள்.

விண்ணப்பப்படிவம்

மாதாநாடும் வெளிவந்து ‘கம்பிட்டர் எக்ஸ்பிரஸ்’ தமிழ் சஞ்சீகையை நான் பெற்றுக்கொள்ள விரும்புகிறேன். அதற்கான கட்டணமாக (தபால் கட்டணத்துடன்)

உங்நாடு	வெளிநாடு
ஆறு மாதம் - 162/-	\$ 7
ஒரு வருடம் - 324/-	\$ 14
இரண்டு வருடம் - 648/-	\$ 28

நுயாவை / பெருமை இத்துடன் இணைத்து அனுப்புகிறேன்.

பெயர்	
முகவரி	
ஏ. கிள.	
மின்னஞ்சல்	

நான் தித்துடன்
கிலக்கக் காசோலையை / காசுக் கட்டளையை ‘AIZEN’ என்ற பெயருக்கு அனுப்பி வைக்கிறேன்.

கையாப்பம்

பணத்தைக் காசோலையாகவோ, காசுக் கட்டளையாகவோ ‘AIZEN’ என்ற பெயருக்கு அனுப்பி வைக்கவும். காசுக் கட்டளைகளை வெள்ளவத்தை தபாலகத்தில் மாற்றத்தக்கதாக அனுப்பி வைக்கவும்.

Mail Coupon To:

No. 07, 57th Lane, (off Rudra Mawatha),
Colombo-06. Sri Lanka.

கூ : 01-361381, 0777-397962

Email : aizen@srilankanconsultants.com

Website: srilankanconsultants.com/IT

Training /aizen



JANA COMPUTER TECHNOLOGISTS

Computer Accessories & Services

- ▷ Computer Accessories & Sales ▷ Internet, E-mail Network & Net2Phone
- ▷ Mobile Technical Support ▷ CD Writing ▷ Scanning Printing ▷ VHS to CD Transfer

அவசர திருத்தங்களுக்கு எது நடமாடும் சேவையை அழையுங்கள்.

தொ.பே. :- கொழுஞ்பு - 0777-273396, கண்டி - 0777-797074, மாற்பாணம் - 0777-881978

Computer Classes & Training

▷ Computer Hardware	- Rs. 10,000/-	▷ Web Designing	- Rs. 5,000/-
▷ PageMaker 7.0	- Rs. 3,000/-	▷ Net Working	- Rs. 15,000/-
▷ CorelDraw 11	- Rs. 4,000/-	▷ 3D Studio Max	- Rs. 7,000/-
▷ Photoshop 7.0	- Rs. 4,000/-	▷ Visual Basic 6.0	- Rs. 4,500/-
▷ Macromedia Flash 6	- Rs. 4,000/-	▷ Accpac & Quick Books	- Rs. 6,000/-
▷ Java	- Rs. 4,500/-	▷ Multimedia	- Rs. 5,500/-
▷ Oracle	- Rs. 7,000/-	▷ ASP	- Rs. 4,000/-



*Mr.M.Janarthanan (NIBM)

*Mr.M.Janahan (NIBM, Higher Dip.in Ele.Eng.)

Offer Valid Till 30-11-2002

*Mr.Y.Saranga (NCC (U.K), E-com Pro (TATA))

NO. 385 1/1 A, GALLE ROAD, JT COMPLEX, COLOMBO 06, SRI LANKA.

Tel: 01-554153 Mobile : 0777-273396 E-mail : janatec@slt.net.lk Web : www.janatec.8m.com



Sky Computers (Pvt) Ltd.

COMPUTER TRAINING DIVISION

- » CERTIFICATE IN MICROSOFT OFFICE
- » CERTIFICATE IN DESKTOP PUBLISHING
- » CERTIFICATE IN INTERNET APPLICATION
- » CERTIFICATE IN COMPUTERIZED ACCOUNTING

- » Diploma in Computer Studies
- » Diploma in Software Engineering
- » Diploma in Hardware Engineering
- » Kiddies Computing

Now We are Introducing.....

CERTIFICATE IN ADVANCED WEB DESIGNING

- » Technologies of XML
- » Application Developments using ASP, PHP.
- » Interactive Web Designing using PERL
- » Includes Windows and LINUX Environment.

Duration : 2 Months

Course Fees : Rs. 6000/-

DIPLOMA IN NETWORKING

- » Fundamentals of Networking
- » Configuring and Administrating
- » Trouble Shooting
- » Hands on Labs

Duration : 2 Months

Course Fees : Rs. 8000/-

கலை தொடர்பாலக்கும்:

No. 90, Galle Road, Bambalapitiya, Colombo-04.

Tel: 075-335261 Fax: 596013 E-mail: skycom@sol.lk



WINTECH COMPUTERS

Total Computer Solution

ALL COMPUTER ACCESSORIES UNDER ONE ROOF

LAPTOP COMPUTERS

PEN I 133 NOTE BOOK

- ⦿ 32 MB RAM
- ⦿ 2 GB HDD
- ⦿ 1.44" FDD
- ⦿ SOUND
- ⦿ WORKING BATTERY
- ⦿ SPEAKERS
- ⦿ AC ADAPTER
- ⦿ CARRYING BAG

RS. 22,450.00

PEN I 166 MMX NOTE BOOK

- ⦿ 42 MB RAM
- ⦿ 3 GB HDD
- ⦿ 1.44" FDD
- ⦿ SOUND
- ⦿ CD ROM
- ⦿ SPEAKERS
- ⦿ WORKING BATTERY
- ⦿ AC ADAPTER
- ⦿ CARRYING BAG

RS. 39,450.00

CELERON 433 MHZ COMPUTERS

64 MB Ram, 4.2 GB Hard Drive,
1.44" FDD, CD Rom, Sound Card,
56 K Modem with Free Internet
15" SVGA Colour Digital Monitor &
Speakers, Keyboard, Mouse & Mouse PAD



PRICE : 29,450/=

PENTIUM II 266 MHZ COMPUTERS

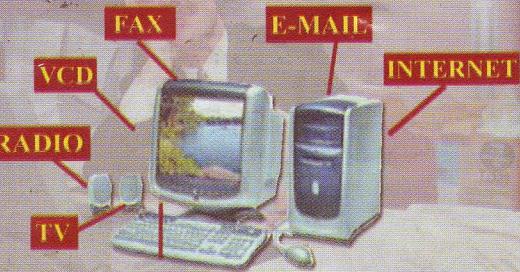
64 MB Ram, 2.5 GB Hard Drive, 1.44" FDD,
CD Rom, Sound Card, 14" SVGA Colour
Digital Monitor & Speakers, Keyboard,
Mouse & Mouse Pad



PRICE : 19,450/=

SOUND AND VISION ALL ROLLED INTO ONE

No needed Audio or Video equipments
Just all this in one Computer



COMPUTING

IBM

Celeron 433 MHz, 64 MB Ram,
4.2 GB HDD, 1.44" FDD, CD-Rom,
Sound Card, 15" Colour Monitor,
Speakers, 56 K Modem, TV & Radio Card.

Only Rs. 31,950.00

PENTIUM II 350 MHZ COMPUTERS

64 MB Ram, 4.2 GB Hard Drive, 1.44" FDD,
CD Rom, Sound Card, 56 K Modem with
Free Internet, 15" SVGA Colour Digital
Monitor & Speakers, Keyboard,
Mouse & Mouse Pad



PRICE : 27,450/=

PENTIUM 200 MHZ COMPUTERS

32 MB Ram, 2.1 GB Hard Drive,
1.44" FDD, CD Rom, Sound Card,
14" SVGA Colour Digital Monitor &
Speakers, Keyboard, Mouse & Mouse PAD



PRICE : 15,450/=

ALL COMPUTERS
IMPORTED
FROM USA

**6 Months Comprehensive Warranty
1 year Service Warranty**

Easy payment
facility available
HNB & Goldenkey

No. 249, Havelock Road, Colombo 06.

Tel : 559522, 505634 Fax : 505636 E-mail : wintech@slt.net.lk

* We Undertake all type of Computer Repaires * Master Card & Visa Card Accepted